

# Objektno programiranje

## vježba 9

### STL

1. Napisati funkciju koja iz datoteke numbers.txt čita prirodne brojeve. Koristeći standardne algoritme:

- (a) baci iznimku ako ne postoji datoteka,
- (b) napuni vektor brojevima iz datoteke,
- (c) prebroji sve brojeve veće od 500,
- (d) nađi minimalni i maksimalni element,
- (e) iz vektora izbaci brojeve manje od 300,
- (f) preostale brojeve sortiraj silazno.

Za učitavanje iz datoteke i ispisivanje na konzolu koristite `copy`.

2. U vektoru koristeći standardne algoritme:

- (a) pronađite prvi neparni broj ako postoji (`find_if`)
- (b) pronađite ukupan broj neparnih brojeva (`count_if`)
- (c) zamijenite sve potencije broja 2 sa 2 (`replace_if`)
- (d) ispišite prvo sve parne brojeve od manjeg ka većem, zatim sve neparne od manjeg ka većem (`sort`)