

Objektno programiranje

vježba 6

inheritance, interface

1. Definirajte interface Životinja sa metodama koje vraćaju broj nogu te vrstu (string). Izvedite klase životinja: Kukac, Pauk, Ptica, te iz njih neke klase za konkretne životinje. Napišite klasu Brojac koja prima životinje (ispisuje vrstu svake dodane) i računa ukupan broj nogu svih životinja.

U glavnom programu napravite nekoliko životinja, pošaljite ih brojaču i ispišite ukupan broj nogu.

- primjer ispisa:

dodan: tarantula

dodan: zohar

dodan: vrabac

ukupno nogu: 16

Napomena: Svaku klasu stavite u posebnu datoteku i to tako da definicije klase stavljate u .h ili .hpp datoteku, a implementaciju klase u .cpp datoteku. Pomoć za to imate u dokumentu na moodlu (Kako razdvojiti klase u posebne datoteke) koji je pripremio prof. Duraković.