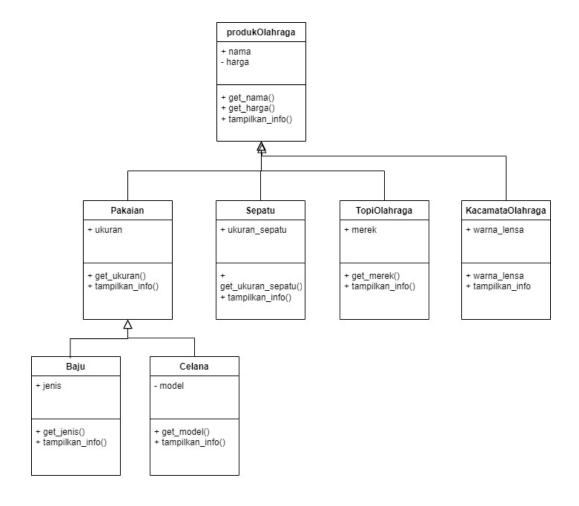
Hasil Kegiatan Praktikum	
Program	Informatika
Studi	
Mata Kuliah	Pemrograman Berorientasi Objek Praktik / VII
/ Kelas	
Kelas	VI
NPM	5220411229
Nama	Alfito Juanda

Hari	jumat
Tanggal	05/01/2024
Ruang	LK 2.3
Materi	Tugas Akhir (Fashion)

1. Class Diagram



2. code program

```
from prettytable import PrettyTable
class ProdukOlahraga:
   def init (self, nama, harga):
       self. harga = harga
   def get nama(self):
       return self.nama
   def get harga(self):
   def tampilkan info(self):
class Pakaian(ProdukOlahraga):
   def init (self, nama, harga, ukuran):
       super(). init (nama, harga)
       self.ukuran = ukuran
   def get ukuran(self):
        return super().tampilkan info() + f", Ukuran:
class Baju(Pakaian):
       super(). init (nama, harga, ukuran)
       self.jenis = jenis
   def get jenis(self):
   def tampilkan info(self):
        return super().tampilkan info() + f", Jenis:
class Celana(Pakaian):
   def init (self, nama, harga, ukuran, model):
       super(). init (nama, harga, ukuran)
```

```
self. model = model
   def get model(self):
   def tampilkan info(self):
        return super().tampilkan info() + f", Model:
{self. model}"
class Sepatu(ProdukOlahraga):
       super().__init__(nama, harga)
       self.ukuran sepatu = ukuran sepatu
   def get ukuran sepatu(self):
   def tampilkan info(self):
        return super().tampilkan info() + f", Ukuran Sepatu:
class TopiOlahraga(ProdukOlahraga):
        super(). init (nama, harga)
       self.merk = merk
   def get merk(self):
       return self.merk
        return super().tampilkan info() + f", Merk: {self.merk}"
class KacamataOlahraga(ProdukOlahraga):
   def init (self, nama, harga, warna lensa):
       super().__init__(nama, harga)
       self. warna lensa = warna lensa
       return self. warna lensa
   def tampilkan info(self):
       return super().tampilkan info() + f", Warna Lensa:
class PrettyTableExtended(PrettyTable):
```

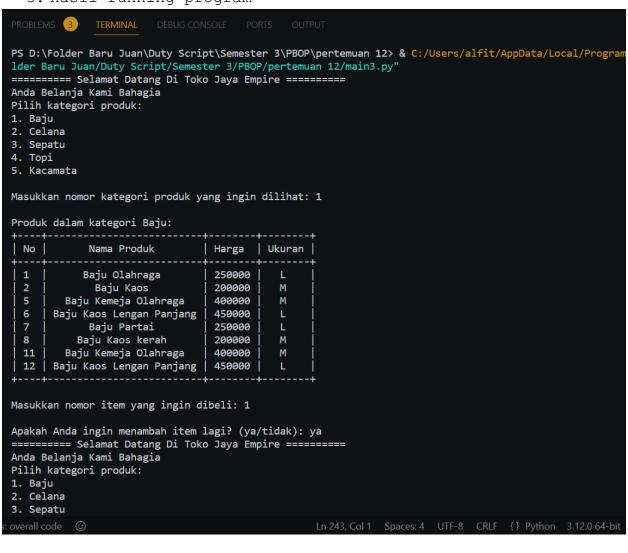
```
def items jadi baris(self, items):
        for item in items:
            if isinstance(item, ProdukOlahraga):
                self.add row([item.get nama(), item.get harga(),
getattr(item, ' ukuran', '')])
            else:
                self.add row([item.get nama(), "", ""])
def hitung diskon(jumlah item):
    if jumlah item == 2:
        return 0.1
    elif jumlah item == 3:
    elif jumlah item == 4:
        return 1.0
    else:
        return 0.0
def tampilkan item tersedia(produk list):
   print("5. Kacamata")
    t = PrettyTable()
   print(f"\nProduk dalam kategori {kategori}:")
    for i, produk in enumerate(produk list, start=1):
        if kategori.lower() in produk.get nama().lower():
                t.add row([i, produk.get nama(),
produk.get harga(), getattr(produk, ' ukuran', '')])
            else:
                t.add row([i, produk.get nama(), "", ""])
```

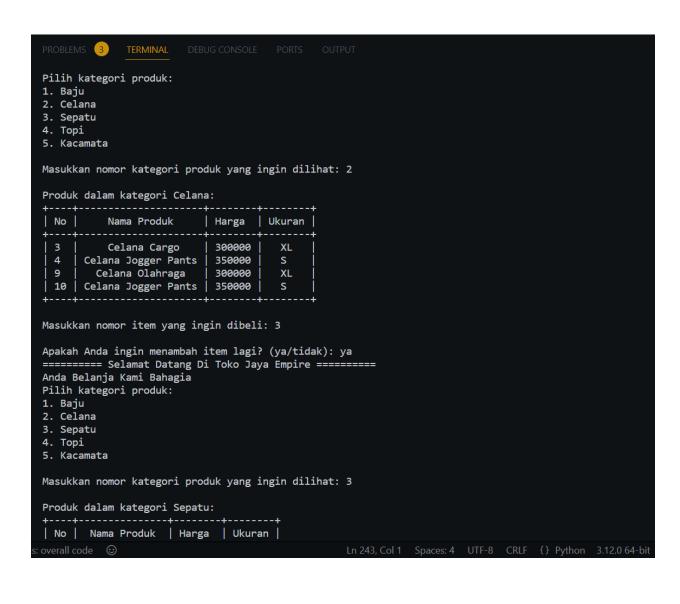
```
def main():
   produk list = [
        Baju("Baju Olahraga", 250000, "L", "Kaos"),
        Baju ("Baju Kaos", 200000, "M", "Kaos"),
Pants"),
        Baju("Baju Kemeja Olahraga", 400000, "M", "Kemeja"),
        Baju ("Baju Kaos Lengan Panjang", 450000, "L", "Kaos
Lengan Panjang"),
        Pakaian ("Baju Partai", 250000, "L"),
        Pakaian ("Baju Kaos kerah", 200000, "M"),
        Pakaian ("Celana Jogger Pants", 350000, "S"),
        Pakaian ("Baju Kemeja Olahraga", 400000, "M"),
        Pakaian ("Baju Kaos Lengan Panjang", 450000, "L"),
        Sepatu ("Sepatu Lari", 500000, 42),
        Sepatu ("Sepatu Basket", 700000, 44),
        Sepatu ("Sepatu Super", 700000, 44),
        KacamataOlahraga("Kacamata Rabun", 300000, "Hitam"),
        KacamataOlahraga("Kacamata Olahraga", 300000, "Hitam"),
   belanjaan user = []
   while True:
        tampilkan item tersedia(produk list)
        while True:
                nomor kategori = int(input("\nMasukkan nomor
kategori produk yang ingin dilihat: "))
                if 1 <= nomor kategori <= 5:</pre>
                    break
            except ValueError:
                print("Masukkan angka yang valid. Silakan coba
```

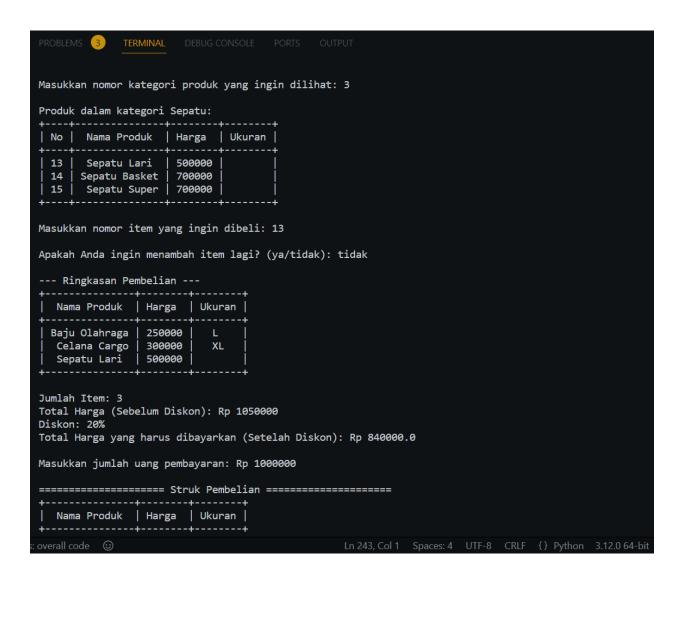
```
if nomor kategori == 1:
            kategori dipilih = "Baju"
        elif nomor kategori == 2:
            kategori dipilih = "Celana"
        elif nomor kategori == 3:
            kategori dipilih = "Sepatu"
        elif nomor kategori == 4:
            kategori dipilih = "Topi"
        elif nomor kategori == 5:
            kategori dipilih = "Kacamata"
            try:
yang ingin dibeli: "))
                if 1 <= nomor item <= len(produk list):</pre>
                   break
                else:
            except ValueError:
        item dipilih = produk list[nomor item - 1]
        belanjaan user.append(item dipilih)
        tambah lagi = input("\nApakah Anda ingin menambah item
lagi? (ya/tidak): ").lower()
        if tambah lagi != 'ya':
            break
    total harga = sum([item.get harga() for item in
belanjaan user])
    jumlah item = len(belanjaan user)
   diskon = hitung diskon(jumlah item)
    total harga diskon = total harga - (total harga * diskon)
   print("\n--- Ringkasan Pembelian ---")
   t ringkasan = PrettyTableExtended()
   t ringkasan.items jadi baris(belanjaan user)
```

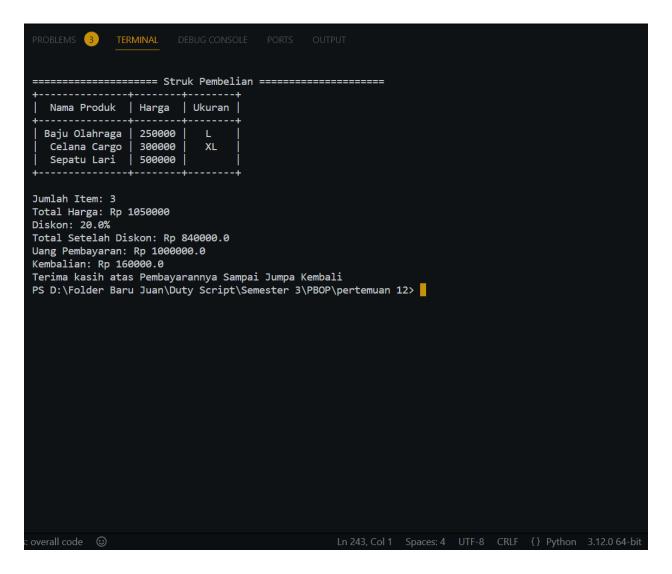
```
print("Diskon: {:.0%}".format(diskon))
   print("Total Harga yang harus dibayarkan (Setelah Diskon):
   while True:
            uang pembayaran = float(input("\nMasukkan jumlah
uang pembayaran: Rp "))
           if uang pembayaran >= total harga diskon:
               print("Uang pembayaran kurang dari total harga.
       except ValueError:
            print ("Masukkan jumlah uang yang valid. Silakan coba
   kembalian = uang pembayaran - total harga diskon
   if kembalian >= 0:
       t struk = PrettyTableExtended()
       t struk.items jadi baris(belanjaan user)
       print(f"\nJumlah Item: {jumlah item}")
       print(f"Diskon: {diskon * 100}%")
       print(f"Total Setelah Diskon: Rp {total harga diskon}")
   else:
abs(kembalian))
```

3. hasil running program









4. link

github:https://github.com/aljuan14/PBOVI 5220411229 Alfito-Juanda.git (dibranch baru yaa kak \(\brace \).