1. Понятие и особенности распределенных приложений
2. Основы механизма Remote Procedure Call (RPC) в Java
3. Формирование приложений, основанных на распределенных объектах
4. Функциональные возможности вызова удалённых методов на основе механизма RMI

Создать приложение на основе архитектуры RMI. Предусмотреть обработку исключительных ситуаций. Для выполнения данного проекта на Java нужно:

1. определить удалённый интерфейс
2. реализовать серверную часть приложения с имплементирующим интерфейс классом
3. реализовать клиентскую часть с вызовом удалённого метода
4. запустить серверную часть приложения и RMI регистратор
5. запустить клиентскую часть приложения.

Создать приложение с использованием технологии RMI, в котором клиент удаленно вызывает метод, сформированный на стороне сервера, в котором:

На стороне клиента вводится число от 0 до 10. Сервер возвращает это число в виде римского клиенту, который выводит его на экран.