

Soutien informatique 5229

Cahier de l'élève

Évaluation aux fins de la sanction

462-166 MOYEN DE TÉLÉCOMMUNICATIONS

VOLET 2 de 2

Version : 16TEL-SANC-T2-MH-A-2019-GR19-DEV

Durée : 40 heures

Information sur le candidat ou la candidate.

NOM : _____ GROUPE : _____

PRÉNOM : _____ DATE DE REMISE : _____

SUJET CHOISI : _____

ADRESSE COMPLÈTE DU SITE WEB : _____

Section réservée à l'enseignant ou à l'enseignante.

SEUIL DE RÉUSSITE DE LA COMPÉTENCE **80/ 100** RÉSULTAT OBTENU /50

RÈGLE DE VERDICT (SI APPLICABLE) :

Aucune règle pour cette tâche.

ENSEIGNANT(E)

SURVEILLANT(E)

CORRECTEUR(TRICE)

Directives générales à l'élève

1. À moins d'entente différente en vertu de trouble de l'apprentissage, la durée de l'évaluation est celle inscrite sur la page couverture.
2. Une fois la durée de l'évaluation terminée ou lorsque vous avez terminé l'évaluation, assurez-vous de remettre l'évaluation à l'enseignant.
3. Il est interdit de copier en partie ou en totalité l'évaluation. Un manquement à cette directive entraînera la sanction « échec, plagiat ».
4. Effectuer les tâches demandées en fonction du contexte de réalisation, de l'attitude professionnelle et des connaissances apprises en classe.
5. **Vous avez droit au matériel suivant :**
 - ☒ PAPIER ET STYLO (AUTRE QUE ROUGE OU NOIR)
 - ☒ ORDINATEUR AVEC INTERNET
 - ☒ LOGICIEL DE PROGRAMMATION HTML ET CSS
 - ☒ LOGICIEL D'ÉDITION D'IMAGES

Directives spécifiques à l'élève

- Lire attentivement le contexte de réalisation, les mises en situation incluant un courriel et **4 pièces jointes**.
- N'hésitez pas à consulter l'enseignant si certains éléments ne vous semblent pas clairs.
- L'élève remet son « **CAHIER DE L'ÉLÈVE** » complété et imprimé à son enseignant, ainsi qu'une copie du site web. Le cahier devra inclure l'**adresse URL du projet de manière lisible** sur la page couverture.

Informations concernant l'évaluation

Voici les critères performances qui permettront d'évaluer votre compétence.

| 4 CRÉATION D'UN DOCUMENT HYPERMÉDIA | | |
|-------------------------------------|--|--------|
| 4.1 | UTILISATION CORRECTE DU LANGAGE DE PROGRAMMATION | 0 15 |
| 4.2 | STRUCTURE LOGIQUE DU DOCUMENT | 0 15 |
| 4.3 | ESTHÉTIQUE ET CONVIVIALITÉ DE LA MISE EN PAGE | 0 15 |
| 4.4 | INSTALLATION CORRECTE DU DOCUMENT SUR LE SERVEUR | 0 5 |

PRÉCISION SUR L'ÉVALUATION

- **Structure** de présentation des informations **conforme** au **plan final** du site
- Présence de **tous les éléments** inclus dans la pièce jointe intitulée « **Éléments du site** »
- Utilisation du **logiciel de programmation** indiqué par l'enseignant (le superviseur)
- Utilisation des langages de programmation **HTML5 et CSS3**. Code **ORIGINAL**, produit par l'élève
- Utilisation des bonnes **balises pour positionner** le contenu
- Hyperliens fonctionnels, codés avec des **chemins d'accès relatifs**
- Respect **des droits d'auteur** (son, image, vidéo, texte)
- Respect des **Normes UX Design** de base

Contexte de réalisation (votre contexte de travail)

Vous travaillez chez Solutions EMICA-Tech, une compagnie montréalaise en TI spécialisée dans le « clé en main », que ce soit en termes de soutien technique, de réseau ou de développement (programmation).

La clientèle visée par l'entreprise est principalement constituée de PME (Petites et Moyennes Entreprises), d'OSBL (Organisme Sans But Lucratif) et à l'occasion, de travailleurs autonomes.

Vous travaillez directement sous la supervision du chef de projet, à qui vous pouvez vous référer au besoin, ainsi que dans une équipe de programmeurs, avec qui vous pouvez aussi échanger au besoin.

Mise en situation (le cas qui vous est confié)

Les membres de l'équipe de la section de conception web du département de Développement de l'EMICA-Tech, font appel à vos services en tant que développeur junior, car un client d'une petite entreprise a fait une demande de création d'un **site web** sur _____.

Suite à cette situation, vous avez reçu un **courriel** de votre superviseur contenant **les instructions** concernant votre nouveau mandat ainsi que plusieurs **pièces jointes**.

Les **pièces jointes** sont :

- Les éléments du site web, qui **doivent être présents** dans votre site
- Les normes du UX Design (documentation)
- Le périmètre du projet, que **vous devez compléter**
- Le gabarit du plan du site web, que **vous devez compléter**
- La maquette visuelle, que **vous devez compléter**

Directives (quoi faire)

1. Prenez le temps de bien lire le courriel de votre superviseur que vous trouverez à la page **suivante** de ce cahier.
2. Prenez connaissance du **périmètre du projet** joint au courriel afin de considérer les éléments qui permettront d'identifier le cadre du projet. Vous devrez donc identifier les éléments suivants :
 - **QUI** : qui est impliqué
 - **QUE** : Quel est le but du projet, les objectifs
 - **QUOI** : que doit-on produire ou livrer (livrable)
 - **QUAND** : quand devra-t-il être livré
 - **COMMENT** : Comment sera-t-il bâti (outils utilisés)
3. Pour la réalisation du projet, vous devrez :
 - Produire **un plan et un canevas visuel** (pages 7 et 8 de ce cahier.)
 - Compléter le périmètre du projet situé à la **page 6** de ce cahier.
 - Respecter **les éléments requis** du client qui sont spécifiés à la page 4
 - Concevoir/choisir **un design en lien avec le sujet**
 - Respecter les droits d'auteur (les images doivent être **libres de droits**)
 - Programmer en HTML5 et utiliser un CSS (CSS3) pour la mise en forme du site.

*Votre superviseur vous indiquera **verbalement** quel logiciel de programmation utiliser pour le développement du site web.

Courriel du superviseur

Objet : Site web en développement

DE : [Jean Émard] <emard.jean@emicatech.ca>
mar. 2022-05-10 2:23
A : juniorweb@emicatech.ca

Bonjour,

Dans le cadre de votre participation au développement du site web « **Titre du site web** », vous devez produire **les livrables** selon **les éléments requis joints à ce courriel** (pièce jointe #1).

Les modalités de développement à respecter sont les suivantes :

- Vous commencez par **produire le plan** de votre site et **le faire approuver** avant de programmer. Vous trouverez le gabarit du plan en pièce jointe #4.
- Pensez ensuite à votre design et faites **un brouillon** du look de la page d'accueil (maquette visuelle, pièce jointe #5).
- Vous codez en **HTML5** avec **CSS3**, dans le logiciel de programmation habituel. Si vous n'êtes pas certain du logiciel à utiliser, passez me voir à mon bureau, je vous donnerai les références nécessaires.
- Attention aux **droits d'auteur** pour les images, sons et vidéos. Utilisez les banques de Creative Commons dans la mesure du possible (voir <https://search.creativecommons.org/>)
- Tous les éléments de votre plan doivent être présents. Si vous faites des changements en cours de développement, svp m'en aviser.
- Je m'en remets à vous pour produire un design créatif et intéressant, toujours en lien au thème du site, respectant les normes UX Design de base (pièce jointe#2).
- Enfin, commencez par **lire toute la documentation** et **compléter le périmètre de projet en pièce jointe #3**.

Cordialement,

Jean Émard
Superviseur développement web
Solutions Emica-Tech inc.
emard.jean@emicatech.ca

5 Pièces jointes : Éléments requis, Périmètre du projet, Gabarit « Plan du site » et Maquette visuelle

Pièce jointe 1

Éléments requis pour le site web

Présentation et Éléments de contenu

Nous voulons un site web dynamique! Donc, pas de gros blocs de texte. Le texte doit être bref et concis, et toujours être accompagné d'éléments visuels (titres, images, vidéo...). Donc:

- Présence **d'images** intégrées au texte dans les pages HTML
- Présence d'au moins une **bande sonore** en format MP3 / ogg
- Présence d'au moins un **vidéo intégré** de type YouTube ou Daily Motion (en streaming)
- Présence du **même menu** sur toutes les pages du site

Dans le pied de la page de chaque page du site, nous voulons plusieurs éléments :

- Un lien vers la page **Plan du site**
- Un lien **Contactez-nous** vers votre **courriel**
- Les liens (avec les icônes) vers vos **médias sociaux** professionnels
- La mention sur les **5 navigateurs supportés** par le site (Chrome, Opéra, Safari, Edge et FireFox)

Aspect légal

Attention! Les références aux **droits d'auteur** pour le contenu non original (citations, images, sons, vidéos) doivent être présentes! (Au besoin, voir document légal avec le superviseur).

Livrables et dépôt

1. Remise du présent document dument rempli, incluant :
 - Le périmètre du projet
 - Le plan du site web
 - La maquette visuelle de la page d'accueil
2. Remise d'une copie du site web (répertoires et fichiers)
3. Dépôt du site chez un hébergeur (me voir quand vous serez rendu là)

Pièce jointe 2

RAPPEL : Les Normes UX Design de base

1- Le design doit se concentrer sur l'expérience de l'utilisateur

- Il doit rendre l'expérience mémorable
- Il essaie de créer une réponse émotive chez l'utilisateur

2- Les pages web sont scannées, pas lues.

- L'utilisateur lira le contenu s'il accroche sur un élément **visuel** de la page
- Rapport de proportion de **l'impact visuel des couleurs** : 50% - 30% - 20%
- Respecter la lecture de l'écran en Z
- Images, graphiques, titres attrayants

3- Clarté et simplicité

- a. Créativité à l'intérieur d'un cadre établi et familier
- b. Respecter certains patterns de base comme le menu en haut
- c. Facilité d'utilisation
- d. Grandes divisions claires pour l'utilisateur
- e. Style épuré, sobre : chaque élément à un rôle

4- Navigation fluide

- L'information doit être facile à trouver, rapide d'accès, accessible de partout
- Affichage rapide en utilisant les bons formats de fichier de son, vidéo et images

5- Interactivité (Call To Action)

- Éléments qui amènent les usagers à interagir avec le site web

6- « Responsive web design »

- Adaptation du site aux différents médias (ordi, tablette, cellulaire)

7- Lisibilité du site web

- Titres clairs, concis et significatifs
- Liste d'items : 7 items maximum
- Paragraphes courts (3-4 lignes MAX)
- Texte noir sur fond blanc le + possible
- Soulignage pour les hyperliens seulement
- Police de caractères :
 - ❖ Taille de police standard (1em)
 - ❖ Police sans empattement dans les textes

Pièce jointe 3

Périmètre du projet

Nom du client : EducaJeux inc.

Nom du projet : _____

Objectif : Production d'un **site web** sur _____

Outils de développement : le logiciel de programmation recommandé par le chef de projet, un logiciel d'édition d'image, les banques d'images libres de droits (*Creative Commons*) et le web

Date de dépôt anticipée [Date de remise]: _____

Développeur actuel [Votre nom] : _____

Courriel [Votre courriel CSDM] : _____

Les livrables et les accès administrateurs seront remis à :

[NOM DE L'ENSEIGNANT] _____

Superviseur pour le développement du site « _____ »

Département Développement – Programmation web

Solutions Emica-Tech inc.

[COURRIEL DE L'ENSEIGNANT] _____

Pièce jointe 4

Plan du site web par page, à compléter avec le contenu

« Titre du site web »

*Rappel : tout le **contenu** doit être ORIGINAL (DANS VOS MOTS)

*Attention à la cohérence de votre design : on respecte les règles du **UX Design**

*Le **menu** doit être le même partout et le style aussi.

Vous avez 5 pages de base :

1. **Accueil** : brève introduction / explication du sujet abordé par ce site web.
2. **Plan du site** : page à laquelle on peut accéder par un hyperlien dans le **footer** et qui contient l'arborescence d'hyperliens de votre site.
3. **Sites d'intérêts** : page contenant des liens vers des sites contenant de l'information complémentaire sur votre sujet (au moins **5**).
4. **FAQ** : page de foire aux questions sur le sujet du site, avec **au moins 5 questions et réponses**
5. **À propos...** : page expliquant l'objectif de ce site web (pour qui, pourquoi...)

Vous ajoutez *au moins* 4 pages de contenu original : les pages **6 à 9** concernent le sujet du site web.

- 6.
- 7.
- 8.
- 9.

Pièce jointe 5

MAQUETTE VISUELLE DE DÉPART



CONFIDENTIEL