

## Домашнее задание. GC

Написать класс Money, предназначенный для хранения денежной суммы (в гривнах и копейках). Для класса реализовать перегрузку операторов + (*сложение денежных сумм*), – (*вычитание сумм*), / (*деление суммы на целое число*), \* (*умножение суммы на целое число*), ++ (*сумма увеличивается на 1 копейку*), -- (*сумма уменьшается на 1 копейку*), <, >, ==, !=.

Класс не может содержать отрицательную сумму. В случае если при исполнении какой-либо операции получается отрицательная сумма денег, то класс генерирует исключительную ситуацию «Банкрот».

Программа должна с помощью меню продемонстрировать все возможности класса Money. Обработка исключительных ситуаций производится в программе.