

Интерфейсы

Разработать архитектуру классов иерархии товаров при разработке системы управления потоками товаров для дистрибьюторской компании. Прописать члены классов.

Должны быть предусмотрены разные типы товаров, в том числе:

- Бытовая химия;
- Продукты питания.

Предусмотреть интерфейсы:

- Скоропортящиеся продукты;
- Ликеро-водочные продукты и табачные изделия (акцизные продукты);
- Легковоспламеняющиеся товары;
- Бьющиеся товары.

Предусмотреть классы управления потоком товаров (пришло, реализовано, списано, передано).

Реализовать собственные классы исключений:

- “Нет в наличии”;
- “Истек срок годности”;
- “Бракованный товар”.

Продемонстрировать работу классов.