Uniwersytet Śląski w Katowicach		Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych					
		Instytut Fizyki					
		Rok	III	Semestr	V		
Kierunek	Informatyka stosowana						
Przedmiot	SiNWO - laboratorium						
Prowadzący	dr Wojciech Gurdziel						
Tytuł ćwiczenia	Wprowadzenie do konteneryzacji			ji	- Nr ćwiczenia	$\mathbf{V}$	
Sprawozdanie wykonał: (Imię i Nazwisko)		- IVI CWICZEIIIA	<b>v</b>				
Data wykonania ćwiczenia	24.01.2024	Data oddania sprawozdania 29.01.2024					

# Spis treści

1	Cel	ćwiczenia	3				
2	Przebieg ćwiczenia						
	2.1	Aplikacja Flask	3				
		2.1.1 app.py	3				
		2.1.2 requirements.txt					
	2.2	Konteneryzacja[1]					
		2.2.1 Dockerfile	4				
	2.3	Budowa obrazu					
	2.4	Uruchomienie kontenera	5				
	2.5	Umieszczenie obrazu w repozytorium					
3	Wni	ioski	7				
Bi	bliog	rrafia	7				

### 1 Cel ćwiczenia

Celem ćwiczenia jest zapoznanie się z podstawowymi pojęciami związanymi z konteneryzacją oraz zbudowanie własnego obrazu Docker z aplikacją webową.

# 2 Przebieg ćwiczenia

Do wykonania ćwiczenia użyłem systemu **openSUSE Tumbleweed**[4], **Flask**[3] do utworzenia aplikacji webowej przy użyciu Python'a oraz **Podman**[5] jako zamiennik 1:1 dla dockera i można go zaliasować do

```
alias docker='podman'
```

Wybrałem go ponieważ jest otwartoźródłowy. Wszystkie polecenia wykonywałem w terminalu.

### 2.1 Aplikacja Flask

#### 2.1.1 app.py

```
from flask import Flask
 2
   from datetime import datetime
3
   app = Flask(__name )
4
5
   @app.route('/')
6
    \mathbf{def}\ \mathrm{display\_info}\left(\right) :
7
         name = "Jakub_Kraus"
8
         index number = "344120"
9
         current\_datetime = datetime.now().strftime("%Y-%m-%d_%H:%M:%S")
10
11
12
         return f"{name}\n{index_number}\n{current_datetime}"
13
    \mathbf{i}\,\mathbf{f}\ \_\mathtt{name}\_\_ = \ '\_\mathtt{main}\_\_':
14
         app.run(debug=True, host='0.0.0.0', port=7777)
15
```

#### 2.1.2 requirements.txt

```
1 flask == 3.0.0
2 gunicorn == 20.1.0
```

# 2.2 Konteneryzacja[1]

#### 2.2.1 Dockerfile

```
# Używamy obrazu Pythona w wersji 3.10, który jest lekki (slim).
1
2
       FROM python:3.10-slim
3
       # Otwarcie i przypisanie portu 7777, aby można było korzystać z
4
          aplikacji na tym porcie.
       EXPOSE 7777
5
6
       # Ustawiamy zmienną środowiskową, aby zapobiec tworzeniu plików
7
          pycache.
       ENV PYTHONDONTWRITEBYTECODE=1
8
9
       # Ustawiamy zmienną środowiskową, aby uniknąć buforowania w Pythonie.
10
11
       ENV PYTHONUNBUFFERED=1
12
13
       # Kopiujemy plik requirements.txt do obecnego katalogu.
14
       COPY requirements.txt .
15
16
       # Instalujemy zależności wymienione w pliku requirements.txt.
17
       RUN python —m pip install —r requirements.txt
18
       # Ustawiamy katalog roboczy na /app.
19
20
       WORKDIR /app
21
22
       # Kopiujemy wszystkie pliki z obecnego katalogu do katalogu /app w
          kontenerze.
       COPY . /app
23
24
       # Dodajemy użytkownika o identyfikatorze 5678, bez hasła, bez
25
          interaktywnego prompta.
26
       # Następnie zmieniamy właściciela katalogu /app na użytkownika appuser
       RUN adduser -u 5678 — disabled-password — gecos "" appuser && chown -R
27
           appuser /app
28
       # Ustawiamy użytkownika appuser jako użytkownika, który będzie używany
29
           do uruchamiania kontenera.
       USER appuser
30
31
       # Komenda, która zostanie wykonana, gdy kontener zostanie uruchomiony.
32
33
       # Uruchamiamy Gunicorn (web server dla Pythona) naszej aplikacji na
          porcie 7777.
       CMD ["gunicorn", "—bind", "0.0.0.0:7777", "app:app"]
34
```

#### 2.3 Budowa obrazu

Aby zbudować obraz, należy wykonać polecenie:

1 docker build -t sinwo:latest.

```
| IRC | 5 m | min | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m | 1 m
```

Rysunek 1: Wynik wykonania polecenia docker build

#### 2.4 Uruchomienie kontenera

Aby uruchomić kontener, należy wykonać polecenie:

```
1 docker run -d -p 8050:7777 sinwo:latest
```

```
> podman run -p 8050:7777 sipo:latest

[2024-01-29 13:20:30 +0000] [1] [INFO] Starting gunicorn 20.1.0

[2024-01-29 13:20:30 +0000] [1] [INFO] Listening at: http://0.0.0.0:7777 (1)

[2024-01-29 13:20:30 +0000] [1] [INFO] Using worker: sync

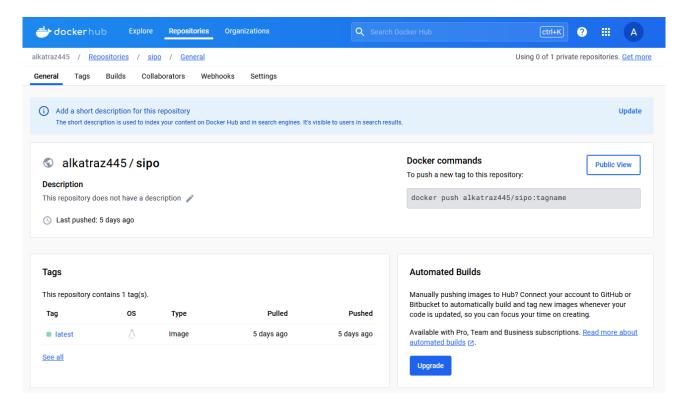
[2024-01-29 13:20:30 +0000] [2] [INFO] Booting worker with pid: 2
```

Rysunek 2: Wynik wykonania polecenia docker run

## 2.5 Umieszczenie obrazu w repozytorium

Aby umieścić obraz w repozytorium, należy wykonać polecenia:

docker tag sinwo:latest nazwa\_użytkownika\_repozytorium/sinwo:latest docker push nazwa\_użytkownika\_repozytorium/sinwo:latest



Rysunek 3: Docker Hub z obrazem[2]



Jakub Kraus 344120 2024-01-29 13:20:40

Rysunek 4: Strona internetowa

# 3 Wnioski

Konteneryzacja pozwala na łatwe i szybkie uruchamianie aplikacji na różnych systemach operacyjnych. Dzięki temu, że kontenery są odizolowane od siebie, można uruchomić wiele kontenerów z różnymi aplikacjami na jednym systemie.

Tworzenie obrazów jest bardzo proste dzięki dockerfile, a dzięki temu, że można je umieszczać w repozytoriach, można łatwo udostępniać swoje aplikacje innym użytkownikom.

Cały proces używania kontenerów jest przystępny i łatwy do zrozumienia, co spowodowało gwałtowną adaptację w środowiskach produkcyjnych. Idea konteneryzacji również zapewnia, że nie pojawiają się problemy znane ze świata informatyki, takie jak "U mnie działa".

# Bibliografia

- [1] Docker documentation. en. Sty. 2024. URL: https://docs.docker.com/ (term. wiz. 24.01.2024).
- [2] Docker Hub. Repozytorium. URL: https://hub.docker.com/repository/docker/alkatraz445/sipo/general (term. wiz. 24.01.2024).
- [3] Flask. URL: https://flask.palletsprojects.com/en/3.0.x/ (term. wiz. 24.01.2024).
- [4] openSUSE Tumbleweed. en. URL: https://get.opensuse.org/tumbleweed.html (term. wiz. 24.01.2024).
- [5] Podman. en. URL: https://podman.io/ (term. wiz. 24.01.2024).

Korzystałem również z pliku dostarczonego przez prowadzącego.