Laporan Tugas 4 Kecerdasan Buatan

Goal Stack Planning

Alkea Harry M – 1301174143 – IF4106

1. Pendahuluan

Goal Stack Planning adalah Teknik dalam kecerdasan buatan untuk memecahkan suatu tujuan dengan menggunakan stack. Dengan menggunakan stack yang berisi goal state atau tujuan dan operator yang telah dipilih untuk memenuhi tujuan tersebut. Didalam membuat GSP kita harus menyediakan setiap state dan operator yang dibutuhkan semisal initial state, current state, goal state, PAD, dan state yg berhubungan.

2. Analisis

- Suatu perusahaan Jasa Transportasi Barang beroperasi untuk mengantarkan muatan besar antar kota. Karena besarnya muatan yang ditransportasikan, setiap kendaraan hanya bisa mengangkut maksimum SATU barang dalam sekali pengantaran. Perusahaan tersebut kemudian ingin membangun sistem perencanaan jalur pengantaran setiap kendaraan.
- Membuat state barang

Daftar State Barang		
Nama State Keterangan		
ONCAR(B) BARANG B DI MOBIL		
BARANG(B, X)	BARANG B DI KOTA X	

• Membuat state kendaaran

Daftar State Kendaraan		
Nama State Keterangan		
POSISI(X)	KENDARAAN DI KOTA X	
CAREMPTY	KENDARAAN KOSONG	
CARFULL	KENDARAAN PENUH	

• Membuat PAD

Daf		afta	aı
	LOAD (X)		
	CAREMPTY		
PRE	POSISI(X)		
	BARANG(B,X)		
ADD	CARFULL		
	ONCAR(B)		
DEL	BARANG(B,X)		
	CAREMPTY		

ar	PAD		
		UNLOAD (X)	
		CARFULL	
	PRE	ONCAR(B)	
	POSISI(X)		
	ADD	BARANG(B,X)	
	ADD	CAREMPTY	
	DEL	CARFULL	
		ONCAR(B)	

	TRAVEL (X, Y)		
	POSISI(X)		
PRE			
400	POSISI(Y)		
ADD			
DEI	POSISI(X)		
DEL			

• Membuat initial dan goal state

INITIAL STATE		
POSISI(K1)		
BARANG(B1,K1)		
BARANG(B2,K2)		

GOAL STATE		
BARANG(B1,K2)		
BARANG(B2,K3)		

BARANG(B3,K3)		BARANG(B3,K1)	
BARANG(B4,K2)		BARANG(B4,K4)	

3. Tracing kasus

Note: MERAH = state akan di delete BIRU = state akan di add HIJAU = goalstate

Setelah memanggil operator unload yg berisi load dan travel pertama untuk mengambil barang di satu kota, saya melakukan travel kedua untuk memenuhi prekondisi unload untuk posisi kota Travel pertama untuk memenuhi load barang (mengambil barang di kota x) dan travel kedua untuk memenuhi prekondisi unload posisi kota menuju goal state.

Setiap langkah operator yang dilakukan hamper sama karena prekondisi hamper mirip, sehingga dapat dilihat pada queue list. Gambar tracing kasus dibawah.

Step: 1. Melakukan travel untuk memenuhi precondition load barang.

- 2. load barang di kota x.
- 3. travel untuk memenuhi precondition unload barang di kota x.
- 4. unload barang dan memenuhi goal state.

	STACK				
LOAD(B4,M,I	(2)				
CARFULL					
ONCAR(B4)				
POSISI(K4)					
JNLOAD(B4,N	1,K4 POSI	SI(K2)			
BARANG(B4,	K4) RAVEL(M,K1,K2)		
BARANG(B3,	K1) CARE	MPTY			
BARANG(B2,	K3) POSI	SI(K2)			
BARANG(B1,	K2) BARAN	G(B4,K2)			

CURRENT STATE				
POSISI(K1)	BARANG(B3,K3)			
BARANG(B1,K1)	BARANG(B4,K2)			
BARANG(B2,K2)	POSISI(K2)			

QUEUE LIST
TRAVEL(M,K1,K2)

KETERANGAN

untuk mendapatkan barang (B4, K4) panggil operator unload (B4,M,K4), pada precondition unload (B4,M,K4) untuk mendapatkan oncar(b4) panggil load(B4,M,K2) lalu untuk mengambil b4 di k2 kita harus travel(M,k1,k2). Pre condition travel terpenuhi maka operator travel masuk ke queue list

STACK				
LOAD(B4,M,K2)				
CARFULL				
ONCAR(B4)				
POSISI(K4)				
JNLOAD(B4,M,K4	1)			
BARANG(B4,K4)				
BARANG(B3,K1)	CAREMPTY			
BARANG(B2,K3)	POSISI(K2)			
BARANG(B1,K2)	BARANG(B4,K2)			

CURRENT STATE		
POSISI(K2)	BARANG(B3,K3)	CARFULL
BARANG(B1,K1)	BARANG(B4,K2)	ONCAR(B4)
BARANG(B2,K2)	CAREMPTY	

QUEUE LIST
TRAVEL(M,K1,K4)
LOAD(B4,M,K2)

KETERANGAN

lalu setelah travel masuk ke dalam queue, cek pre condition dari load karena terpenuhi load(b4, m, k2) masuk ke queue list

STACK		
RAVEL(M,K2,K4)		
CARFULL		
ONCAR(B4)		
POSISI(K4)		
JNLOAD(B4,M,K4)		
BARANG(B4,K4)		
BARANG(B3,K1)		
BARANG(B2,K3)		
BARANG(B1,K2)	POSISI(K4)	

CURRENT STATE		
POSISI(K2)	BARANG(B3,K3)	POSISI(K4)
BARANG(B1,K1)	CARFULL	
BARANG(B2,K2)	ONCAR(B4)	

	QUEUE LIST
TRAVEL(M,K1,K2)	
LOAD(B4,M,K2)	
TRAVEL(M,K2,K4)	

KETERANGAN

saat load barang(b4,k2) belum memenuhi prekondisi saat posisi sekarang di k2 dan yg diminta k4, sehingga kita panggil travel(M,k2,k4) untuk memenuhi prekondisi unload baranh

STACK		
CARFULL		
ONCAR(B4)		
POSISI(K4)		
JNLOAD(B4,M,K4	.)	
BARANG(B4,K4)		
BARANG(B3,K1)		
BARANG(B2,K3)		
BARANG(B1,K2)		

CURRENT STATE		
POSISI(K4)	BARANG(B3,K3)	BARANG(B4,K4)
BARANG(B1,K1)	CARFULL	CAREMPTY
BARANG(B2,K2)	ONCAR(B4)	

QUEUE LIST
TRAVEL(M,K1,K2)
LOAD(B4,M,K2)
TRAVEL(M,K2,K4)
UNLOAD(B4,M,K4)

KETERANGAN

setelah pre konidi unload terpenuhi maka GOALSSTATE BARANG (B4,K4) SUDAH TERPENUHI

STACK		
	JIACK	
BARANG(B3,K3)		
LOAD(B3,M,K3)		
CARFULL		
ONCAR(B3)		
POSISI(K1)		
JNLOAD(B3,M,K1	POSISI(K4)	
BARANG(B3,K1)	TRAVEL(M,K4,K3)	
BARANG(B2,K3)	CAREMPTY	
BARANG(B1,K2)	POSISI(K3)	

CURRENT STATE		
POSISI(K4)	BARANG(B3,K3)	BARANG(B4,K4)
BARANG(B1,K1)	CAREMPTY	POSISI(K3)
BARANG(B2,K2)	'	

	QUEUE LIST
TRAVEL(M,K1,K2)	TRAVEL(M,K4,K3)
LOAD(B4,M,K2)	
TRAVEL(M,K2,K4)	
UNLOAD(B4,M,K4)	

KETERANGAN

untuk mendapatkan barang(b3,k1) panggil operator unload (b3,m,k1). Pada prekonidsi unload terdapat posisi k1, oncar b3, carfull. Untuk mendapatkan oncar b3 panggil load(b3,m,k3) yang terdapat barang (b3,k3), posisi k3, carempty. Untuk posisi k3 panggil travel (m,k4,k3)

STACK		
BARANG(B3,K3)		
LOAD(B3,M,K3)		
CARFULL		
ONCAR(B3)		
POSISI(K1)		
JNLOAD(B3,M,K1)	
BARANG(B3,K1)		
BARANG(B2,K3)	CAREMPTY	
BARANG(B1,K2)	POSISI(K3)	

CURRENT STATE			
CARFULL	BARANG(B3,K3)	BARANG(B4,K4)	
BARANG(B1,K1)	CAREMPTY	POSISI(K3)	
BARANG(B2,K2)		ONCAR(B3)	
QUEUE LIST			

	QUEUE LIST	
TRAVEL(M,K1,K2)	TRAVEL(M,K4,K3)	
LOAD(B4,M,K2)	LOAD(B3,M,K3)	
TRAVEL(M,K2,K4)		
UNLOAD(B4,M,K4)		

setelah travel terpenuhi ,
dilanjutkan dengan
load(b3,m,k3) yg pre kondisi juga
terpenuhi poisisi(k3) dan
barang(b3,k3)

KETERANGAN

STACK		
POSISI(K3)		
TRAVEL(M,K3,K1)		
CARFULL		
ONCAR(B3)		
POSISI(K1)		
JNLOAD(B3,M,K1)		
BARANG(B3,K1)		
BARANG(B2,K3)		
BARANG(B1,K2)		

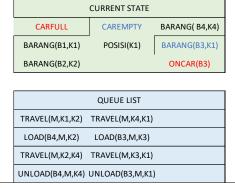
CARFULL		BARANG(B4,K4)	
BARANG(B1,K1)	POSISI(K1)	POSISI(K3)	
BARANG(B2,K2)		ONCAR(B3)	
	QUEUE LIST		
TRAVEL(M,K1,K2)	TRAVEL(M,K4,K3)		
LOAD(B4,M,K2)	LOAD(B3,M,K3)		
TRAVEL(M,K2,K4)	TRAVEL(M,K3,K1)		
UNLOAD(B4,M,K4)			

CURRENT STATE

lalu tambahkan travel(m,k3,k1) karena prekondisi unload di k1 dan skrg berada di k3

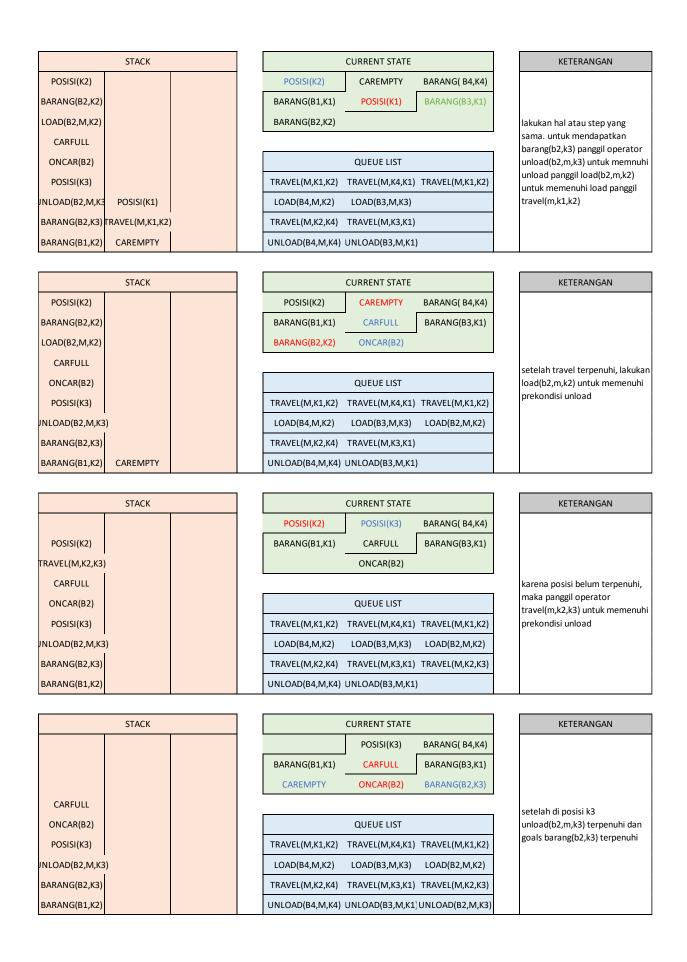
KETERANGAN

STACK		
CARFULL		
ONCAR(B3)		
POSISI(K1)		
JNLOAD(B3,M,K1)		
BARANG(B3,K1)		
BARANG(B2,K3)		
BARANG(B1,K2)		



setelah posisi di k1 maka unload terpenuhi dan goals barang(b3,k1) terpenuhi
action (see period)

KETERANGAN



STACK	CURRENT STATE		KETERANGAN
CAREMPTY	POSISI(K3) BARANG(B4,K4)		
POSISI(K1)	BARANG(B1,K1) POSISI(K1) BARANG(B3,K1)		
BARANG(B1,K1)	CAREMPTY BARANG(B2,K3)		untuk mendapatkan
LOAD(B1,K1)			barang(b1,b2) maka panggil
CARFULL	QUEUE LIST		unload(b1,m,k2) untuk memenuhi unload panggil
ONCAR(B1)	TRAVEL(M,K1,K2) TRAVEL(M,K4,K1) TRAVEL(M,K1,K2)	TRAVEL(M,K3,K1)	load(b1,k1) untuk memenuhi
POSISI(K2)	LOAD(B4,M,K2) LOAD(B3,M,K3) LOAD(B2,M,K2)		load panggil travel(m,k3,k1)
JNLOAD(B1,M,K; POSISI(K3)	TRAVEL(M,K2,K4) TRAVEL(M,K3,K1) TRAVEL(M,K2,K3)		
BARANG(B1,K2) TRAVEL(M,K3,K1)	UNLOAD(B4,M,K4) UNLOAD(B3,M,K1)UNLOAD(B2,M,K3)		
STACK	CURRENT STATE		KETERANGAN
CAREMPTY	CARFULL ONCAR(B1) BARANG(B4,K4)		
POSISI(K1)	BARANG(B1,K1) POSISI(K1) BARANG(B3,K1)		
BARANG(B1,K1)	CAREMPTY BARANG(B2,K3)		
LOAD(B1,K1)			setelah travel(m,k3,k1(terpenuhi lanjut dengan
CARFULL	QUEUE LIST		load(b1,k1) untuk mengambil
ONCAR(B1)	TRAVEL(M,K1,K2) TRAVEL(M,K4,K1) TRAVEL(M,K1,K2)	TRAVEL(M,K3,K1)	barang b1
POSISI(K2)	LOAD(B4,M,K2) LOAD(B3,M,K3) LOAD(B2,M,K2)	LOAD(B1,K1)	
NLOAD(B1,M,K2	TRAVEL(M,K2,K4) TRAVEL(M,K3,K1) TRAVEL(M,K2,K3)		
BARANG(B1,K2)	UNLOAD(B4,M,K4) UNLOAD(B3,M,K1)UNLOAD(B2,M,K3)		
STACK	CURRENT STATE		KETERANGAN
	CARFULL ONCAR(B1) BARANG(B4,K4)		
	POSISI(K1) BARANG(B3,K1)		
POSISI(K1)	POSISI(K2) BARANG(B2,K3)		
RAVEL(M,K1,K2)			karena posisi belum terpenuhi d
CARFULL	QUEUE LIST		prekondisi unload maka
ONCAR(B1)	TRAVEL(M,K1,K2) TRAVEL(M,K4,K1) TRAVEL(M,K1,K2)	TRAVEL(M,K3,K1)	travel(m,k1,k2) untuk memenuh prekonidisi unload
POSISI(K2)	LOAD(B4,M,K2) LOAD(B3,M,K3) LOAD(B2,M,K2)	LOAD(B1,K1)	
JNLOAD(B1,M,K2	TRAVEL(M,K2,K4) TRAVEL(M,K3,K1) TRAVEL(M,K2,K3)	TRAVEL(M,K1,K2)	
BARANG(B1,K2)	UNLOAD(B4,M,K4) UNLOAD(B3,M,K1)UNLOAD(B2,M,K3)		
STACK	CURRENT STATE		KETERANGAN
	CARFULL ONCAR(B1) BARANG(B4,K4)		
	CAREMPTY BARANG(B1,K2) BARANG(B3,K1)		
	POSISI(K2) BARANG(B2,K3)		
			sekarang posisi di k2 dan
CARFULL	QUEUE LIST		memenuhi prekondisi unload(b1,m,k2), unload
ONCAR(B1)	TRAVEL(M,K1,K2) TRAVEL(M,K4,K1) TRAVEL(M,K1,K2)	TRAVEL(M,K3,K1)	terpenuhi. GOALS (B1,K2)
POSISI(K2)	LOAD(B4,M,K2) LOAD(B3,M,K3) LOAD(B2,M,K2)	LOAD(B1,K1)	TERPENUHI
NLOAD(B1,M,K2	TRAVEL(M,K2,K4) TRAVEL(M,K3,K1) TRAVEL(M,K2,K3)	TRAVEL(M,K1,K2)	
BARANG(B1,K2)	UNLOAD(B4,M,K4) UNLOAD(B3,M,K1) UNLOAD(B2,M,K3)	UNLOAD(B1,M,K2)	
5 (DI)(E)	STECHOLOGIANICAL CALCADIOS/MINELONDOCES/MINA)	S.IEO/ID[DI]III]IZ]	
STACK	CURRENT STATE		KETERANGAN
JIACK	BARANG(B4,K4)		KETEKANGAN
	CAREMPTY BARANG(B3,K1)		
	POSISI(K2) BARANG(B1,K2) BARANG(B2,K3)		
	2005005		goals (b1,k2) terpenuhi.STACK
	QUEUE LIST		KOSONG. ALGORITMA SELESAI
	TRAVEL(M,K1,K2) TRAVEL(M,K4,K1) TRAVEL(M,K1,K2)	TRAVEL(M,K3,K1)	
	LOAD(B4,M,K2) LOAD(B3,M,K3) LOAD(B2,M,K2)	LOAD(B1,K1)	
	TRAVEL(M,K2,K4) TRAVEL(M,K3,K1) TRAVEL(M,K2,K3)	TRAVEL(M,K1,K2)	
	UNLOAD(B4,M,K4) UNLOAD(B3,M,K1)UNLOAD(B2,M,K3)	UNLOAD(B1,M,K2)	