

Κοσμάς Αλέξανδρος 1115201700299 /Project 3

run :1) make

2) ./chef -n numOfSlids -m mantime

3) ./saladmaker -t1 lb -t2 ub -s shmid

Για την υλοποίηση της εργασίας χρησιμοποιώ τα δυο εκτελέσιμα chef και saladmaker στον chef ορίζω και ορίζω στην share memory με 7 σημοφόρους δυο για κάθε σαλατοποιό(chef# , saladmaker#) και ένα mutex ,έτσι ώστε με την κατάλληλη χρήση να επιτυγχάνεται συγχρονισμός, επίπλέον υπάρχει αρχικοποίηση των waiting1, waiting2, waiting3, και του products έτσι ώστε να επιτύχω ότι δεν θα έχω το ίδιο συνδυασμό προϊόντων συνεχόμενες φορές. Για την αρχικοποίηση μια struct ώστε να περάσω μέσω αυτής της μεταβλητής που χρειάζομαι, δυσμευνοντας το αντίστοιχο χώρο. Από εκεί και πέρα η λογική που ακολουθώ για την χρήση των σημοφόρων είναι επηρεασμένη από το πρόβλημα του κουρεά και του πελάτη. Για το συνδυασμό των προϊόντων χρησιμοποιώ μια rand%3 ώστε να πάρω έναν τυχαίο συνδυασμό και με τον αντίστοιχο έλεγχο το περναω στον κατάλληλο σαλατοποιό. Κλείνοντας έχω υλοποιήσει το κομμάτι των σαλατών και της εύρεσης του πλήθους που κάνει κάθε σαλατοποιός, όπως επίσης και τα log file των σαλατοποιών και του σεφ , δεν έχω υλοποιήσει το συνολικό log file αλλά και το κομμάτι των χρόνων.