

Arthur Capo

INGÉNIEUR INFORMATIQUE · DÉVELOPPEUR MULTIPLATEFORME

+33 7 81 08 32 28 | arthurcapo@protonmail.com | Nantes, France | [alkpo1837](https://www.linkedin.com/company/alkpo1837) | [arthur-capo](https://www.linkedin.com/company/arthur-capo)

Expériences professionnelles

Développeur freelance

Nantes, France

DÉVELOPPEUR MULTIPLATEFORME

Janvier 2020 - en cours

- Développement d'applicatifs pour tablettes, simulant le triage de patients à l'arrivée du service des urgences en hôpital (Unity) - SYKO studio.

XIWEN studio

Saint-Herblain, France

DÉVELOPPEUR, STAGIAIRE PUIS SALARIÉ

Avril 2017 - Octobre 2019

- Développement de fonctionnalités pour la suite XIWEN campus, ensemble de serious games de formation pour PC et tablettes Android (Unity).
- Développement d'une application de formation à la sécurité incendie en VR, avec des gants haptiques Hi5 et de plusieurs Vive Trackers (Unity).
- Développement du dispositif Mars Science Explorer, jeu collaboratif permettant le contrôle d'un rover sur Mars en réalité virtuelle (Unity).
- Développement d'EVAision, jeu 2D éducatif sur tablettes (Unity).
- Conception et création de jeux, software (Unity | C#) et hardware (Arduino) destinés à une escape room.
- Création, maintenance et ajouts de fonctionnalités de divers sites web (HTML | CSS | PHP | JavaScript).
- Relation client, recrutements, entretiens, tutorat de stagiaires.

Gerwin Software

Aix-En-Provence, France

DÉVELOPPEUR UNITY, STAGIAIRE

Juin 2016 - Août 2016

- Création d'un prototype de Quiz Rush, jeu 2D multijoueur sur smartphone, alliant quiz et course (Unity | Node.js).

Projets personnels

Dorébu

Nantes, France

Site web & application mobile

Juin 2019 - en cours

- Conception, développement et publication d'un site web permettant de générer un rébus à partir d'un mot ou d'une phrase :
 - Utilisation d'une bibliothèque en C (lia_phon), création d'une API Flask, développement du site web en React
 - Gestion de projet, collaboration avec une graphiste

RArt

Nantes, France

Application mobile

Juin 2018 - Avril 2019

- Conception, développement et publication sur le Google Play Store d'une application dont le but est de deviner l'année à laquelle une oeuvre d'art a été peinte (Unity | Vuforia) :
 - Récupération des données (peintures et informations) depuis une API
 - Affichage des tableaux en réalité augmentée, sauvegarde des données, animations 2D, etc.
 - Gestion de projet, création du site vitrine rart.app

Formation

École Polytechnique de l'université de Tours

Tours, France

DIPLOME D'INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Septembre 2012 - Septembre 2017

Polytechnique Montréal

Montréal, Canada

SEMESTRE À L'ÉTRANGER

Août 2015 - Janvier 2016

Compétences

Dev. mobile & multiplateformes	Unity (C#), Android (Java), Python, C++
Développement web	HTML, CSS, PHP, JavaScript, Typescript, Vue.js, React, Node.js, Python (Flask)
Matériels	HTC Vive, Vive Tracker, Hi5 VR Glove, Arduino
Logiciels & OS	Visual Studio, Visual Studio Code, Android Studio, environnement Windows et UNIX
Gestion de projet	Kanban, Git, Trello, Asana, Notion
Langues	Français - natale, Anglais - courant (TOIEC : 965), Allemand - notions

Centres d'intérêts

Musique (Guitare, Piano, DJing) | Handball, sports de raquette | Voyages (Europe, Amérique du Nord, Indonésie)