Kravspecifikation

# Definition af produktet

## Hjemmeside

Knudsen Krudts Hjemmeside skal være en ”Single Page Application” der kan snakke med en server, for at vise såvel nuværende produkter som deres eventuelle ændringer og nye produkter.

Hvert produkt i sortimentet repræsenteres af en ”Firkant” med detaljer, og klikbar funktionalitet. Klikker man på det, får man vist en ny side der reflekterer de informationer der er relevante for det respektive produkt. Trykket der på produkt nummer 3, vises informationerne for denne. Fra denne informationsvisning kan man så gå tilbage og ikke længere se på dette. Rammen vil indeholde et billede af produktet først og fremmest, dernæst pris og titel.

Der vil være synlige knapper der indikerer at man kan ”Tilføje” det relevante produkt, og ved tryk vil der synligt være tilføjet et nyt produkt i en synlig ”Kurv” på siden. Kunden skal kunne tilføje flere produkter på denne side.

Ønsker kunden at fjerne fra kurven, skal de trykket på ikonet der repræsenterer ”Kurven”, som vil få et nyt billede til at dukke op, som viser indholdet af denne. Derinde vil det være muligt at gøre følgende ting;

* Fjerne produkter fra kurven ved tryk
* Gå videre med kurvens indhold
* Fortsæt med at tilføje produkter
* Ændre ønsket antal af produkter

## App

Knudsen Krudts interne ”Applikation” skal være en Mobile Application med cross-platform support, hvilket betyder at opsætningen ikke er begrænset til et enkelt styresystem, så denne kan bruges af alle medarbejdere. Det eneste krav der vil blive stille, er at enheden det skal installeres på, er istand til at have applikationer (Android, iOS..)

Applikationen behøver ikke en visuelt interessant oplevelse, da denne er udelukkende teknisk funktionel. Dette betyder også at der inverteres med intentionerne. Istedet for at produkterne først bliver fremvist med billede og farver, vil der blot være en ”Tab” med all produkterne i, med søgefelt. Applikationen skal tillade redigering af varerne, samt tillade at indstille antal og lignende informationer.

Denne skal have en direkte, realtidsforbindelse til databasen, så dataen reflekteres korrekt.

Der skal også være en tab der tillader at ændre på hjemmesidens fundamentale informationer, såsom titel.

## Server

Server skal agere realtidsforvalter og direkte adgang til databasen. Denne skal skabe mulighed for at blive tilgået af de 2 andre instanser, med henblik på at skabe et sted at hente den samme data, men med mulighed for at den ene kan noget, den anden ikke kan.

Begrænsning

* Hjemmeside får ikke et professionalt dannet design, men bygges omkring design principper
* Hjemmeside vil kun være beskyttet af faux-SSL, grundet financielle begræsninger
* Hjemmeside vil ikke indeholde dedikeret domænenavn, grundet financielle begræsninger

Testkonditioner

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Case** | **Input** | **Output** | **Godkendt** |
| **1H** | Bruger åbner hjemmeside via domæne | Hjemmeside viser |  |
| **2H1** |  | Bruger kan se alle varer |  |
| **2H2** |  | Bruger kan se hvor mange varer der er i kurv (Standard 0) |  |
| **3H3** |  | Bruger kan se resterende mængder af respektive varer |  |
| **3H** | Bruger trykker på en vare | Visuel repræsentation af den specifikke vare sker |  |
| **4H1** | Bruger trykker på “Tilføj” | Antal varer i alt, der vises ved minimal repræsentation af ”Kurv”, går op |  |
| **4H2** | Bruger trykker på ”Tilføj”, hvor vare er udgået | Ingen effekt |  |
| **5H1** | Bruger trykker på “Kurv” | Visuel repræsentation af ”Kurv” vises |  |
| **5H2** | Bruger trykker på ”Slet Vare” ved en vare i kurv | Vare skal visuelt fjernes fra ”Kurv” |  |
| **5H3** | Bruger trykker på ”+” eller ”-” ved en vare i kurv | Antal ved respektiv vare skal gå op eller ned |  |
| **5H4** | Bruger trykker på ”Videre” | Bruger bliver vist mulighed for at betale for valgte varer |  |
| **5H5** | Bruger trykker på ”Tilbage” eller udenfor vinduet | ”Kurv” skal ikke længere være synlig, foruden minimal repræsentation |  |
| **1A** | Bruger åbner applikation via app-genvej | Applikation vises |  |
| **2A1** |  | Bruger kan se alle varer |  |
| **2A2** |  | Bruger kan se Menu knap |  |
| **3A1** | Bruger trykker på Menu knap | ”Menu” dukker op |  |
| **3A2** |  | Bruger kan se 2 eller flere menupunkter:   * Oversigt * Opsætning |  |

Use cases

Case 1: Adgang til systemet

Bruger skriver adresse ind i browser; hjemmeside dukker op

Case 2: Log Ind

Bruger skriver login informationer i input felterne,

Felterne reagerer på “Validation”

Bruger kan ikke fortsætte før alle krav er overholdt;

* Email som brugernavn

Derefter trykker bruger på login knappen, bliver logget ind og vist forsiden.

Case 3: Log Ud

Brugers informationer slettes fra session, og brugeren skal nu logge ind igen, for at fortsætte

Case 4: Registrering (avanceret)

Bruger er i stand til at skrive informationer ind i alle relevante felter

Felterne reagerer på “Validation”

Bruger kan ikke fortsætte før alle krav er overholdt;

* Navn
* Kode (8 tegn, ét stort, ét lille, ét tal, ét symbol)
* Kode gentaget
* E-Mail ([name@example.com](mailto:name@example.com))
* CVR (8 cifre)

Case 5: Registrering (almen)

Bruger er i stand til at skrive informationer ind i alle relevante felter

Felterne reagerer på “Validation”

Bruger kan ikke fortsætte før alle krav er overholdt;

* Navn
* Kode (8 tegn, ét stort, ét lille, ét tal, ét symbol)
* Kode gentaget
* E-Mail ([name@example.com](mailto:name@example.com))
* CVR (8 cifre)

Case 6: Søgefelt brug

Bruger skriver hvad de leder efter i søgefeltet,

Når bruger trykker på "enter" eller på søg knappen starter søgningen.

Brugeren bliver sendt videre til resultat på søgningen.

Case 7: Tryk på produkt

Bruger skal sendes til korrekt og relevant side, med den specifikke vares side

Case 8: Sortering

Når brugeren trykker på én af de tilgængelige sorterings knapper (High-Low, Low-High), sorteres sortimentet baseret på den relevante knaps funktionalitet

Case 9: Filtrering

Bruger skriver i søgefelt, sortiment ændrer sig løbende efter hvad brugeren søger efter.

Produkter bliver filtreret fra sortimentet hvis de ikke indeholder søgningen i enten navn eller beskrivelse.

Case 10: Tilføj til Indkøbskurv

Bruger trykker på “Tilføj” eller “+” knap ved produkt, og denne bliver tilføjet oppe i højre hjørne, til den virtuelle indkøbskurv

Case 11: Fremvisning af indkøbskurv

Bruger trykker på selve "indkøbskurv" knappen, og bliver sendt til side der fremviser hele listen af ting der er i indkøbskurven.

Case 12: Gennemførelse af bestilling

Fra indkøbskurven trykker bruger på "Bestil" knappen,

Bruger bliver videresendt til en side med leveringsoplysninger.

Bruger har mulighed for at ændre leveringsadresse, leveringsdato og evt. Ekstra information eller kommentarer.

Bruger trykker på "Godkend" knappen og bliver sendt videre til den færdige ordre.

Case 13: Bekræft bestilling

Bruger er på den færdige ordre og trykker på "Bekræft Bestilling".

Ordren bliver oprettet i databasen.

Bruger bliver sendt videre til kvitteringen.

Case 14: Administrator; opret bruger

Administrator trykker på "Administrator panel".

Administrator trykker på "Ansøgninger", Administrator bliver vist liste af bruger ansøgninger.

Administrator kan trykke "Godkend" eller "Afvis" ved en ansøgning.

Administrator trykker "Godkend".

Avanceret bruger modtager mail med deres loginoplysninger.

Case 15: Administrator; opret produkt

Administrator trykker på "Administrator panel".

Administrator trykker på "opret produkt", og der bliver vist en produkt formular.

De udfylder formularen og gennemfører ved at trykke "opret".

Varen er nu oprettet og vil blive vist i sortimentet.

Case 16: Administrator; fjern produkt

Administrator søger efter et produkt på webshoppen.

Når produktet er fundet trykker administrator på "slet produkt".

Administrator bliver vist pop-up der beder om bekræftelse, administrator trykker "Ja".

Produktet er nu slettet og kan ikke gendannes.

Case 17: Administrator; ændre produkt

Administrator søger efter et produkt på webshoppen.

Når produktet er fundet trykker administrator på "Rediger produkt".

Administrator bliver vist produkt formularen med det valgte produkts information.

Administrator redigerer produktet og trykker derefter på "Gem".

Produktet er nu ændret og vil blive vist med de nye ændringer.

Case 18: Administrator; se ordrer

Administrator trykker på "Administrator panel".

Administrator trykker på "se ordrer".

Administrator bliver vist side med kunders ordrer.

Case 19: Administrator; print ordre (Label)

Administrator er på se ordrer siden.

Administrator trykker på den valgte ordre.

De bliver vist den fulde ordre og kan printe med \*Ctrl + P\*

Case 20: Administrator; oversigt over brugere

Administrator trykker på "Administrator panel".

Administrator trykker på "bruger oversigt".

De bliver vist en oversigt over brugerne, navn, email, hvilke roller og firma de tilhører.

Case 21: Administrator; se salgstatistikker

Administrator søger efter et produkt på webshoppen.

Når produktet er fundet trykker administrator på "Statistik"

Administrator bliver vist hvor mange enheder af produktet der er solgt.

Case 22: Administrator; oversigt over lagerbeholdning

Administrator trykker på "Administrator panel".

Administrator trykker på "Vare Lager".

Administrator bliver vist liste med lagerbeholdning over produkter.

Case 23: Avanceret; opret almen bruger

Avanceret bruger trykker på "avanceret bruger panel".

Avanceret bruger trykker på "opret bruger".

Avanceret bruger bliver vist almen bruger formularen.

Avanceret bruger udfylder formularen med brugerens informationer.

Avanceret bruger trykker på "opret bruger".

Almen bruger modtager mail med deres loginoplysninger.

Case 24: Avanceret; ændre almen bruger

Avanceret bruger trykker på "avanceret bruger panel".

Avanceret bruger trykker på "bruger oversigt".

Avanceret bruger bliver vist en liste med sine almene brugere.

Avanceret bruger trykker "Rediger" ved vilkårlig bruger.

De bliver vist almen bruger formularen med den valgte brugers oplysninger.

Avanceret bruger foretager ændringer på valgte bruger.

Avanceret bruger trykker på "Opdater", og ændringerne bliver gemt.

Almen bruger modtager mail med deres loginoplysninger.

Case 25: Avanceret; fjern almen bruger

Avanceret bruger trykker på "avanceret bruger panel".

Avanceret bruger trykker på "bruger oversigt".

Avanceret bruger bliver vist en liste med sine almene brugere.

Avanceret bruger trykker "Slet" ved vilkårlig bruger.

Avanceret bruger bliver vist pop-up der beder om bekræftelse, de trykker "Ja".

Den almene bruger er nu slettet og kan ikke gendannes.

Case 26: Avanceret; se almene brugeres bestillinger

Avanceret bruger trykker på "avanceret bruger panel".

Avanceret bruger trykker på "se ordrer".

Avanceret bruger bliver vist side med almene brugeres ordrer.

Case 27: Almen; Genbestil ordre

Almen bruger trykker på "bruger panel".

Almen bruger trykker på "se ordrer".

Almen bruger bliver vist side med deres ordrer.

Almen bruger trykker "genbestil ordre" ved vilkårlig ordre.

Almen bruger bliver videresendt til en side med leveringsoplysninger.

Almen bruger har mulighed for at ændre leveringsadresse, leveringsdato og evt. Ekstra information eller kommentarer.

Almen bruger trykker på godkend knappen og bliver sendt videre til den færdige ordre.

Almen bruger er på den færdige ordre og trykker på bekræft bestilling.

Ordren bliver oprettet i databasen.

Almen bruger bliver sendt videre til kvitteringen.

Iteration

Vores iterationer vil være 1 uge lange, første iteration vil starte den 09-04-2021 og slutte den 16-04-2021. Nedenfor vil der stå hvilke cases vi har planlagt at lave i hver iteration. Der kan godt forekomme ændringer i iterationer hvis kravene ændrer sig samtidigt med udviklingen af en iteration.

Iteration 1 [09/04/2021 - 15/04/2021]

Iteration 2 [16/04/2021 - 22/04/2021]

Estimeret tidsplan

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 1 | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  | x | x | x | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  | x | x | x | x | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x | x | x | x |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x | x | x | x | x | x | x |  |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x | x | x |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x | x | x | x |