

# Dominos News editor

Руководство пользователя

## Содержание

|  |    |
|--|----|
| Запуск редактора новостей Dominos News editor.....   | 3  |
| Окно программы .....                                 | 4  |
| Элементы основной таблицы.....                       | 5  |
| Элементы окна редактирования .....                   | 6  |
| Область редактирования информации .....              | 8  |
| Область работы с изображением.....                   | 9  |
| Область просмотра изображения и списка новостей..... | 10 |
| Множественный выбор и редактирование.....            | 11 |
| Типовые сценарии работы .....                        | 12 |
| Настройки программы и файл конфигурации .....        | 13 |

## Запуск редактора новостей Dominos News editor

Программа «Dominos News editor» является программой-редактором новостей для информационных панелей «Лидерборд». Программа представляет собой web-приложение, доступ к которому осуществляется через web-браузер. Вследствие чего приложение не привязано к системе, и доступ к нему можно получить при помощи компьютера или мобильного устройства.

Для начала работы с редактором «Dominos News editor» необходимо запустить web-браузер. В адресной строке ввести имя страницы редактора `http://lb.dominospizza.mobi/` после чего произойдёт переход на страницу приветствия с предложением ввода логина и пароля (Рис. 1).

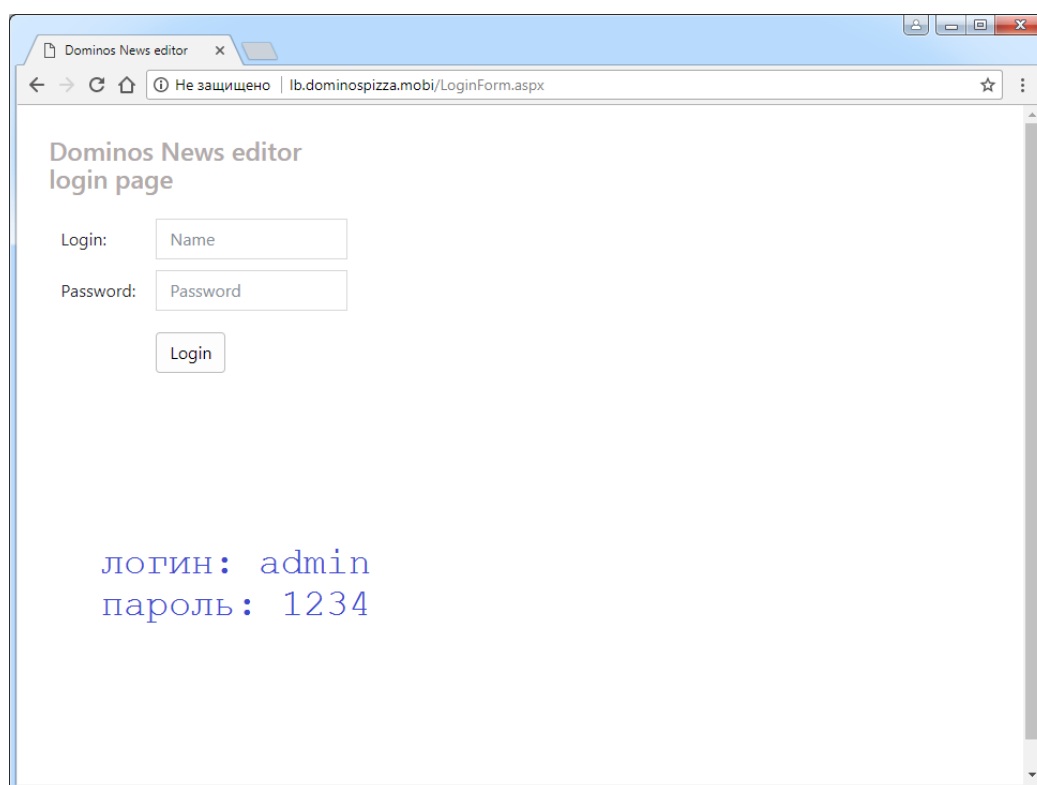


Рис. 1. Окно приветствия программы «Dominos News editor»

Для перехода к работе с новостями используются логин и пароль указанные в настройках программы. По умолчанию установлены – логин: `admin` пароль: `1234`.

## Окно программы

Главное окно программы «Dominos News editor» разделено на две основные составляющие – Основная таблица (слева) и Окно редактора (справа).

Основная таблица показывает весь список ресторанов и текущую новость с наибольшим приоритетом для каждого из них. В данной таблице будут отображены все рестораны вне зависимости от количества новостей для них, в том числе при отсутствии новостей.

Окно редактора предназначено для детального просмотра и изменения новостей. Необходимо отметить, в окне редактора всегда отображается информация для одного ресторана. При изменении информации – данная новость сохраняется для всех ресторанов, отмеченных флагом выбора в основной таблице. Следовательно, при отсутствии «галочек» в основной таблице никаких действий с данными не будет выполнено.

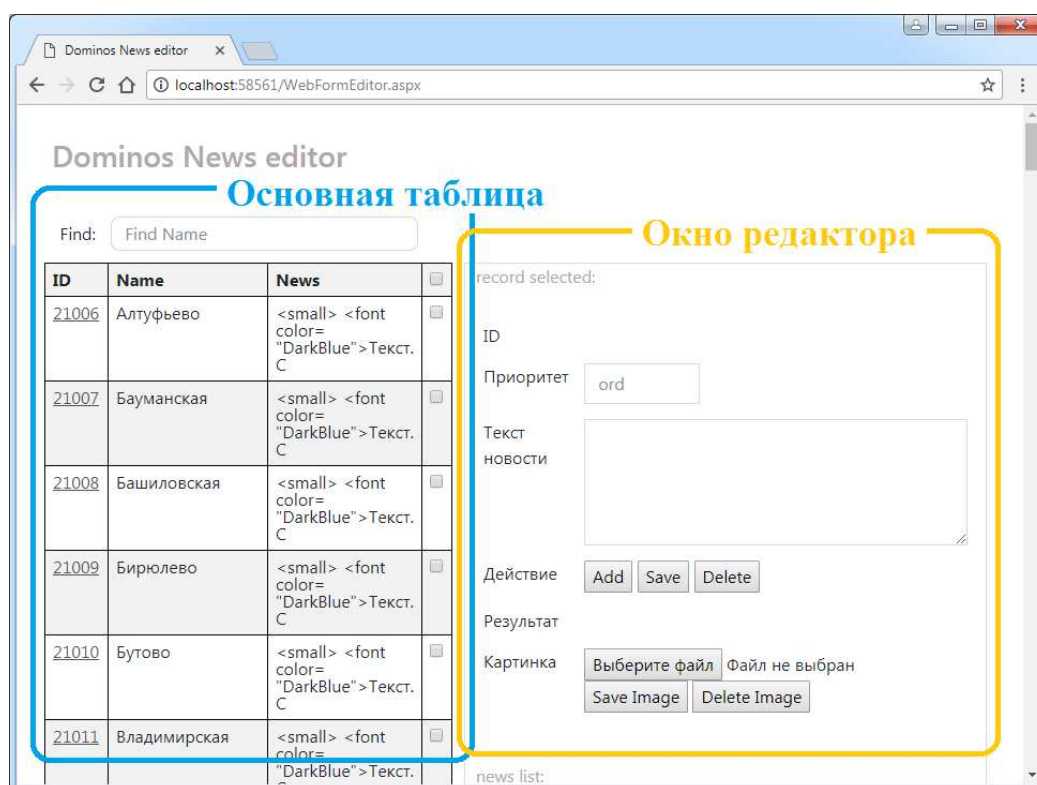


Рис. 2. Основное окно программы «Dominos News editor»

## Элементы основной таблицы

Одним из элементов окна программы является основная таблица, которая содержит список всех ресторанов и одну из новостей для каждого из них её наличии. Таблица формируется согласно данным из таблиц Store и News.

Основная таблица состоит из четырёх столбцов:

1. **ID** – содержит идентификатор магазина по таблице Store и ссылку на текущий «Лидерборд» данного магазина
2. **Name** – наименование ресторана, поле Name2 таблицы Store
3. **News** – первые 40 символов новости с наибольшим приоритетом «max(ord)» из таблицы News
4. Поле выбора – содержит флаг выбора. При установке флага детальная информация по ресторану появляется в области редактирования и становится доступной для детального просмотра (Рис. 3).

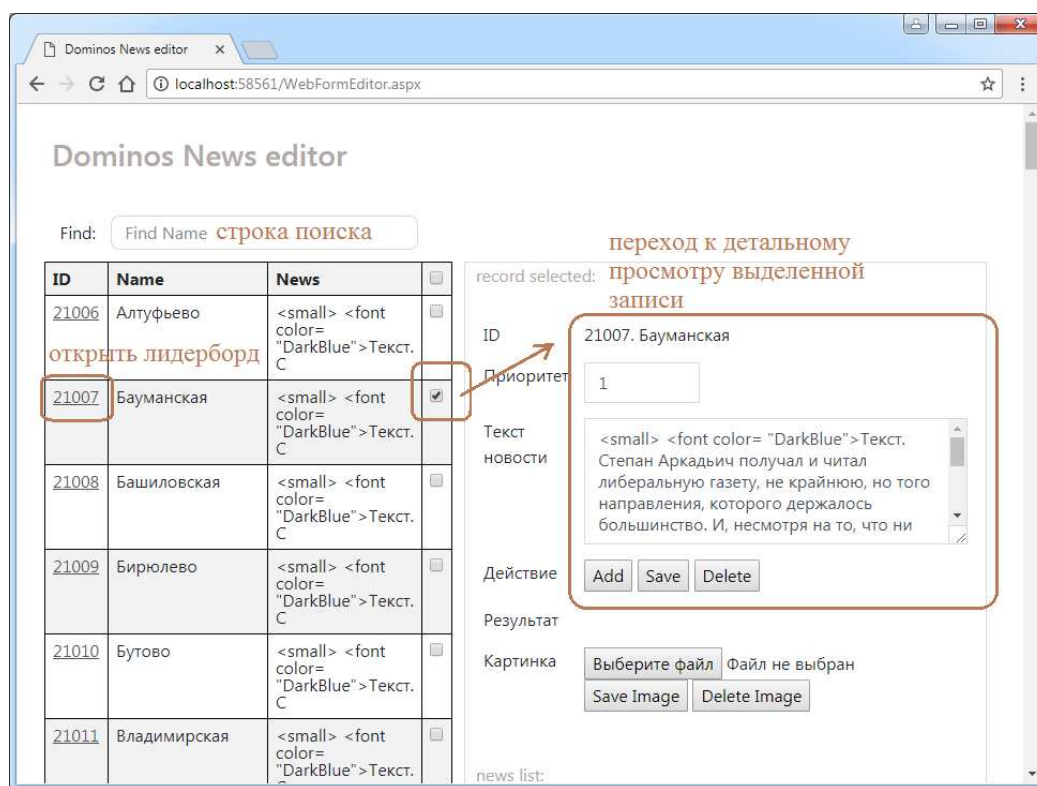


Рис. 3. Основная информационная таблица программы

Клик на заголовке поля выбора позволяет выбрать все записи в таблице.

Одним из элементов, предназначенных для работы с основной таблицей, является «Строка поиска». Строка поиска помогает найти те строки, поле **Name** которых частично или полностью совпадает с искомым выражением (Рис. 4). Поиск в таблице происходит только по имени ресторана.

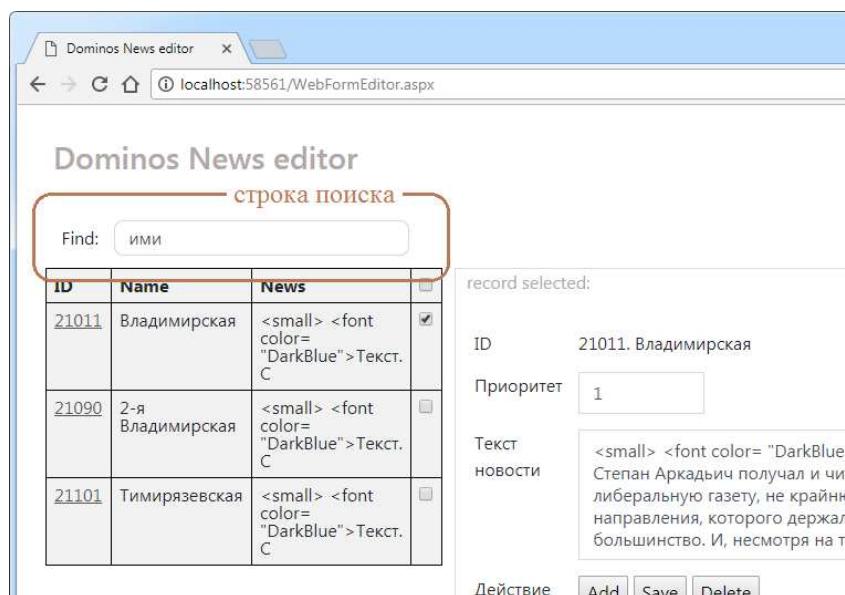


Рис. 4. Результат поиска в основной таблице

При работе поиска существуют следующие особенности:

- а) не учитывается регистр символов искомого выражения;
- б) не выполняется запросов к базе данных, поиск является «фильтром» данных, которые видит пользователь. Отсюда следует – поиск не меняет никакую информацию ни на странице, ни в базе данных. В том числе не снимает и не устанавливает флаги в поле выбора;
- в) поиск по таблице выполняется только в поле **Name**.

### Элементы окна редактирования

Поля редактирования и просмотра информации являются основными элементами программы. С их помощью происходит детальное отображение информации и внесение изменений в базу данных на сервере.

Окно редактора программы «Dominos News editor» можно условно разделить на три части (Рис. 5):

1. область редактирования информации;
2. область работы с изображением;
3. область просмотра изображения и списка новостей.

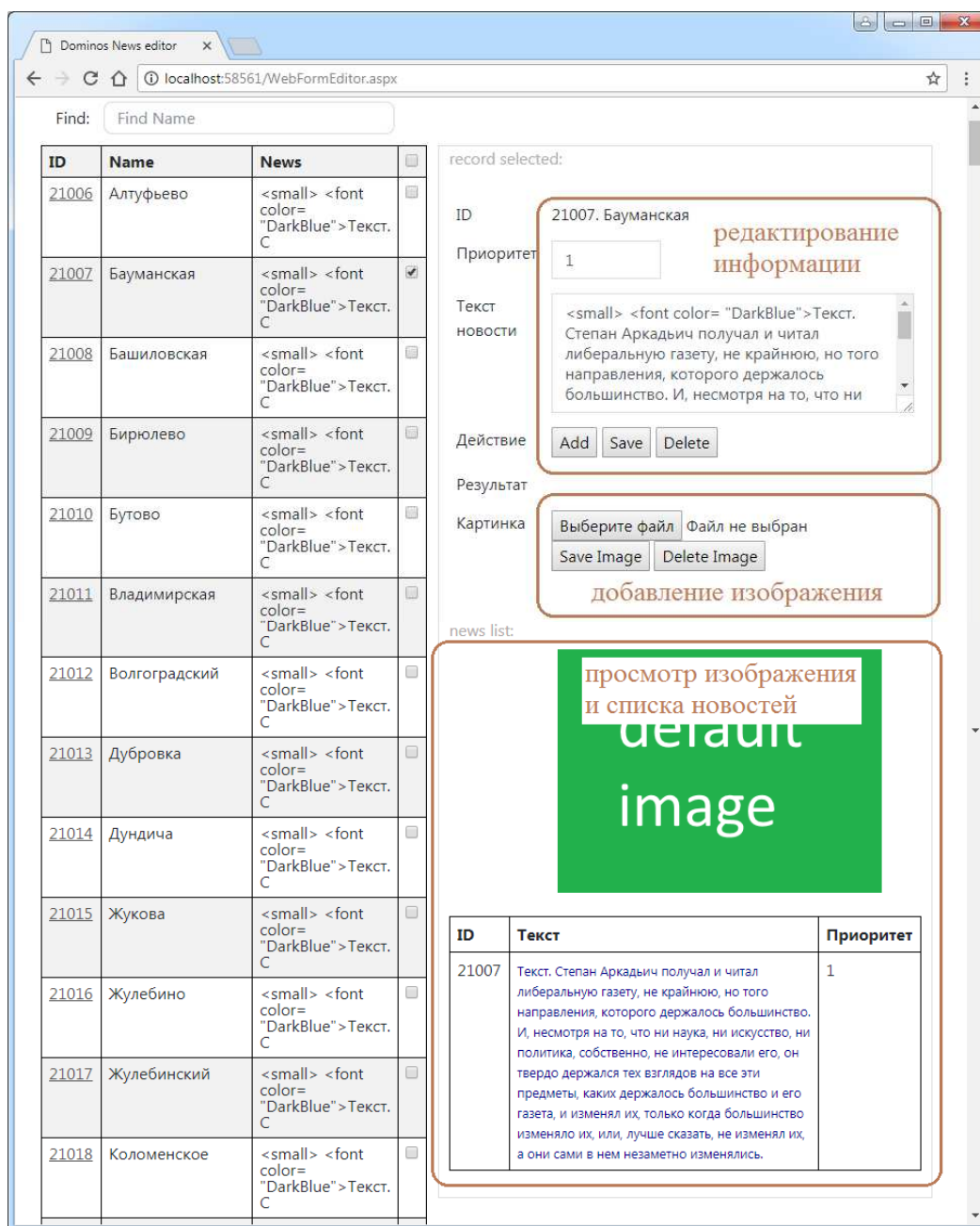


Рис. 5. Окно редактора новостей

При запуске программы окно редактирования пусто и не содержит никакой информации. Для начала редактирования необходимо выделить одну или несколько записей в основной таблице, в левой половине окна программы.

## Область редактирования информации

Область редактирования информации находится в верхней части окна редактирования и содержит следующие элементы:

- идентификатор и имя последней выбранной записи из основной таблицы;
- приоритет редактируемой новости;
- текст редактируемой новости без форматирования;
- кнопки действий, выполняемых пользователем с новостью.

Все указанные элементы заполняются автоматически при выборе записи в основной таблице.

Важно!

Если в основной таблице слева выбрано несколько записей, то в области редактирования будет отображена информации из последней выбранной записи, при этом действия по нажатию кнопок будут применены ко всем отмеченным записям.

Кнопки в окне редактирования информации выполняют следующие действия:

**Add** – добавляет новость с назначенным приоритетом в базу данных.

Команда выполняет Insert в таблицу News, где текст новости и приоритет заданы пользователем. В данном случае поле ввода «Приоритет» указывает приоритет, с которым новость будет добавлена в базу. Процедура добавления выполнится с ошибкой, если новость с заданным приоритетом и ID уже существует в базе. Добавление новости необходимо для создания **новых** новостей.

**Save** – обновление, сохранение изменений в тексте текущей новости.

Команда выполняет операцию Update над таблицей News. Обновляются только те новости, для которых Приоритет и ID совпадают с указанными значениями. Приоритет обновляемой новости задаётся пользователем. В базе обновляется только Текст новости. Сохранение новости необходимо для **изменения** текста в уже существующих новостях.



**Delete** – удаление новости. Команда удаляет новость с выбранным приоритетом. При этом Текст новости не имеет значения. Удаление новости необходимо для удаления существующих новостей из базы.

Кнопки редактирования изменяют информацию только в таблице News базы данных. С их помощью невозможно изменить картинку новости. Данная особенность связана со структурой хранения данных. Изменение изображения новости вынесено в отдельный блок.

### Область работы с изображением

Область работы с изображением представляет собой отдельный блок, позволяющий добавить или удалить необходимое изображение, выводимое на "лидерборд" в ресторане.

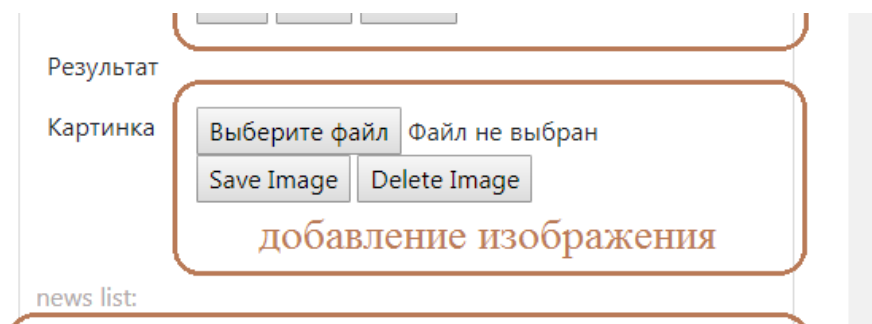


Рис. 6. Область работы с изображением

Важно отметить, что изображение не является частью базы данных. Картинки для "лидерборда" хранятся на диске в виде файлов, имена которых совпадают с идентификатором ресторана из таблицы Store. Это условие связывает ресторан с картинкой. Таким образом, более правильно будет утверждать, что изображение привязано к ресторану, чем к новости. Для каждой новости существует набор полей, которых нет у изображения. Следовательно, для ресторана и для всех новостей ресторана будет существовать одна картинка, выбранная пользователем.

Кнопки для работы с изображением в выбранном ресторане выполняют следующие действия:

**Browse, Выберите файл** – кнопка открывает диалог выбора изображения.

После подтверждения рядом с кнопкой будет указан путь к выбранному файлу. Кнопка не загружает изображение на сервер.

**Save Image** – сохранение выбранного изображения на сервере. Команда сохраняет указанное изображение для ресторана, выбранного в основной таблице. Следует обратить внимание на размер загружаемого изображения. Файлы более 5 мегабайт не принимаются сервером и вызовут ошибку при загрузке.

**Delete Image** – удаление существующего изображения. Команда удаляет изображение для ресторана, выбранного в основной таблице. Для новостей без изображения будет использоваться картинка по умолчанию, определенная в файле настроек программы.

### **Область просмотра изображения и списка новостей**

Область просмотра изображения и списка новостей отображает текущее состояние списка новостей и изображения для последнего, выбранного в основной таблице, ресторана.

В области изображения показана выбранная пользователем картинка для ресторана или изображение по умолчанию.

В дочерней таблице справа отображен список всех новостей для выбранного ресторана. Данный список используется только для просмотра и содержит уже форматированный текст новости.

Область просмотра содержит актуальные данные из базы и не является полем предварительного просмотра.

## Множественный выбор и редактирование

В программе присутствует возможность одновременного изменения новостей для нескольких ресторанов. Данная возможность осуществляется через множественный выбор записей в основной таблице.

Для работы с новостями в нескольких ресторанах одновременно необходимо (Рис.7):

1. выбрать те рестораны, в которых требуются сделать изменения;
2. выполнить необходимые изменения текста новости или изображения;
3. сохранить изменение новости или изображения.

Все действия аналогичны работе с одним рестораном. Основное отличие – флаги выбора будут установлены для нескольких записей основной таблицы.

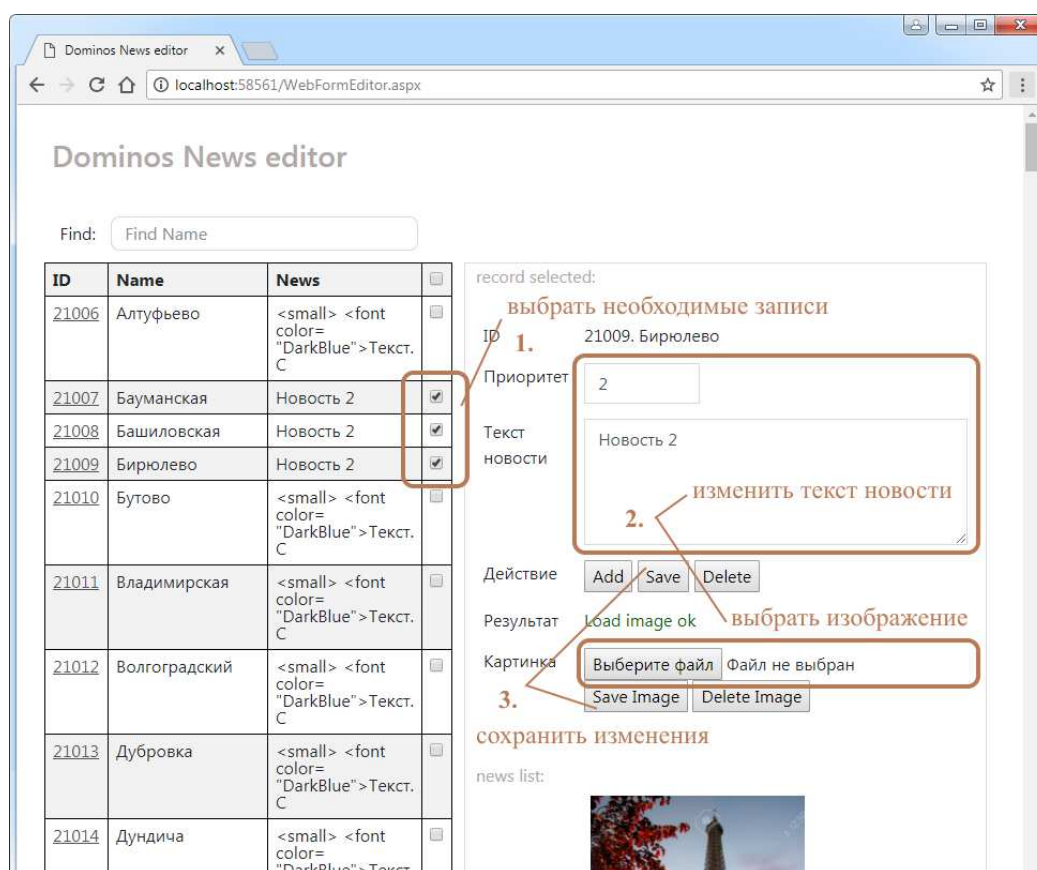


Рис. 7. Одновременное изменение новости

Изменения новостей выполняются только для выбранных ресторанов. Если не выбрано ни одного ресторана – изменений в базе не произойдёт.

## Типовые сценарии работы

### Изменение новости:

- 1) выбрать один или несколько ресторанов в основной таблице слева, в которых необходимо изменить новость;
- 2) задать приоритет новости, которую необходимо изменить;
- 3) изменить текст новости;
- 4) сохранить изменения кнопкой **Save**.

### Добавление новости:

- 1) выбрать один или несколько ресторанов в основной таблице слева, в которых необходимо добавить новость;
- 2) задать приоритет новости, которую необходимо добавить;
- 3) изменить текст новости;
- 4) добавить новую новость кнопкой **Add**.

### Удаление новости:

- 1) выбрать один или несколько ресторанов в основной таблице слева, в которых необходимо удалить новость;
- 2) задать приоритет новости, которую необходимо удалить. Текст удаляемой новости не имеет значения;
- 3) удалить новость кнопкой **Delete**.

### Изменение приоритета новости:

- 1) выбрать один или несколько ресторанов в основной таблице слева, для которых необходимо изменить приоритет новости;
- 2) задать новый приоритет и выполнить сценарий добавления новости;
- 3) удалить новость со старым приоритетом.

## Настройки программы и файл конфигурации

Для хранения настроек запуска и работы программы используются текстовые файлы конфигурации приложения `Config.txt` и `Passwords.txt`, которые расположены в каталоге `C:\inetpub\RTNews\App_Data\`.

**Config.txt** – файл с настройками приложения. Содержит следующую информацию:

**ConnectionString** – строка подключения к базе данных;

**pictureFolder** – каталог загрузки изображений, в котором хранятся изображения, отображаемые на мониторе "реалтайма";

**pictureExt** – расширение имени загруженного файла;

**pictureDefault** – изображение по умолчанию используемое в "реалтайме";

**pictureDefaultShow** – флаг. Показывать ли в редакторе изображение по умолчанию, когда изображения для ресторана отсутствуют.

### Пример содержимого файла `Config.txt`

```
ConnectionString=Data Source=MAIN\SQLEXPRESS;Initial Catalog=RTStat;  
pictureFolder=C:\inetpub\MakeLine\img\  
pictureExt=.png  
pictureDefault=C:\inetpub\MakeLine\img\domino.png  
pictureDefaultShow=true
```

В файле `Config.txt` допустимы комментарии и пустые строки. Закомментированные строки начинаются двумя символами косой черты `"/"`.

**Passwords.txt** – файл содержит имена пользователей и пароли, которым будет разрешен доступ к программе администрирования.

### Пример содержимого файла `Passwords.txt`

```
admin,1234  
user,2345  
test1,3456
```

Для каждого пользователя в программе может быть определено несколько паролей. При этом каждая строка в файле `Passwords.txt` должна содержать логин и пароль одного пользователя.