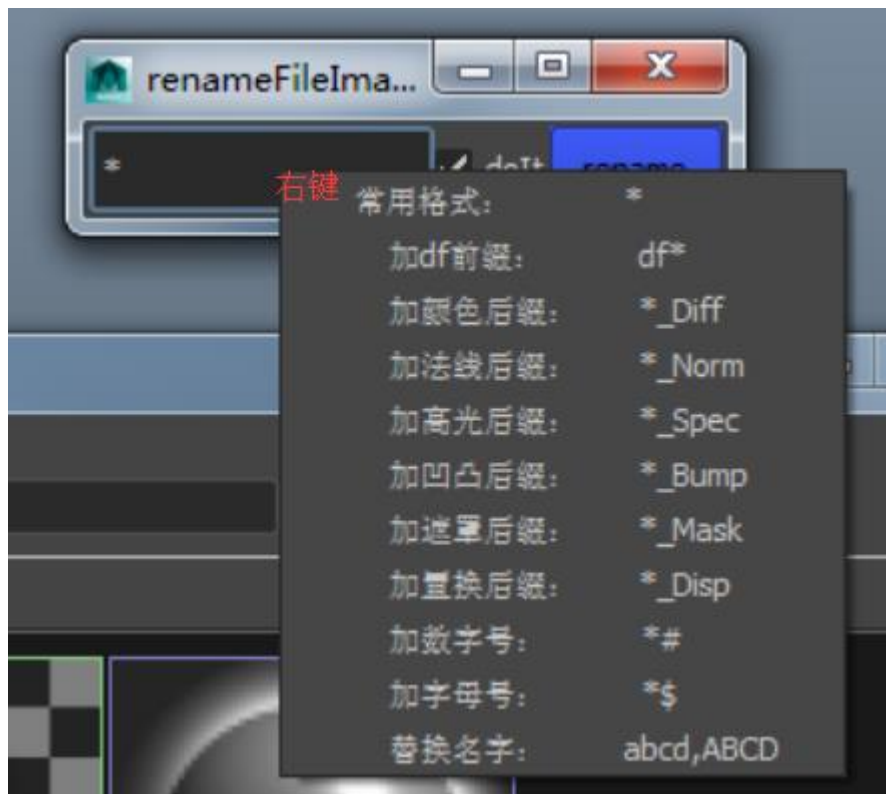
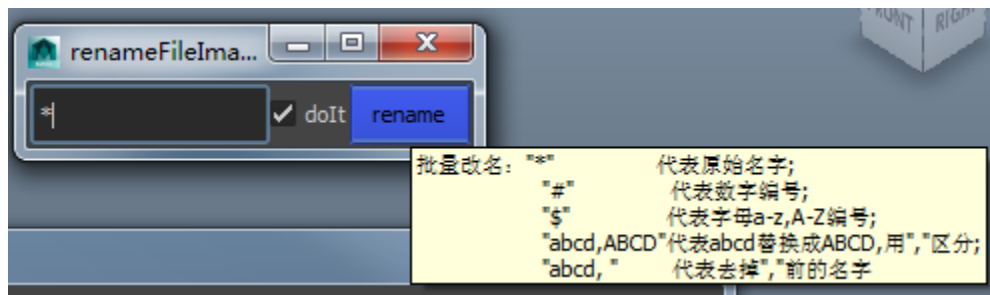


## 贴图命名工具：

Python 调取程序：

```
import sys
sys.path.append('Z:/ZK_Project/Common/script/maya')
from imageRename import *
import imageRename as ir
reload(ir)
ir.UI()
```



说明：

选中 maya 中的 File 节点，使用本程序进行命名，可将系统中贴图文件名进行重命名，并同时让选中的 File 节点读取新贴图文件。

\*, 星号代表原始原始文件名;

#, 井号代表数字编号, 按照选中部件依次排序

\$, 美元符号代表字母编号, 按照选中部件 a-z,A-z 依次排序

, 英文表示替换名字, 前者替换成后者, 如果后者为空则代表剔除前者名字

Dolt 默认不勾选, 可以在 maya scriptEdit 中预览改名效果, 勾选后执行命名。

