

Maya 节点批量改名工具说明

author :jarry
version : v1.0

Python 调取程序:

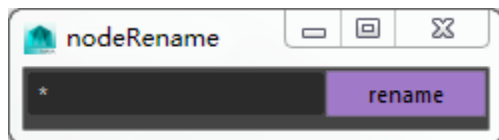
```
import sys
sys.path.append('Z:/ZK_Project/Common/script/maya')
from imageRename import *
import imageRename as ir
reload(ir)
ir.UI()
```

批量命名工具简介:

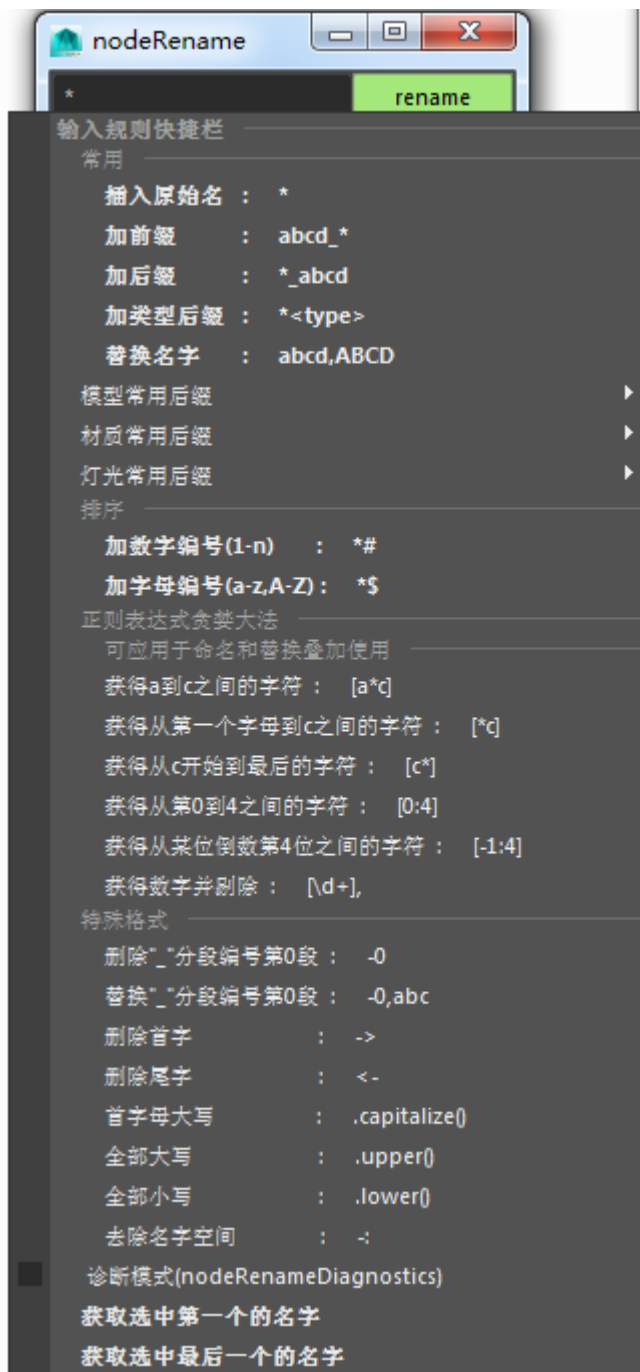
本程序主要用于批量修改 **mya** 节点名，以选中节点为原始名进行操作,改名后自动修改不正确 **shape** 名和 **SG** 名。

分基础常规命名、排序、替换、贪婪大法(正则表达式)、特殊格式，几大功能，熟练后功能妙不可言，加快工作流程，具体使用见下文表格说明。

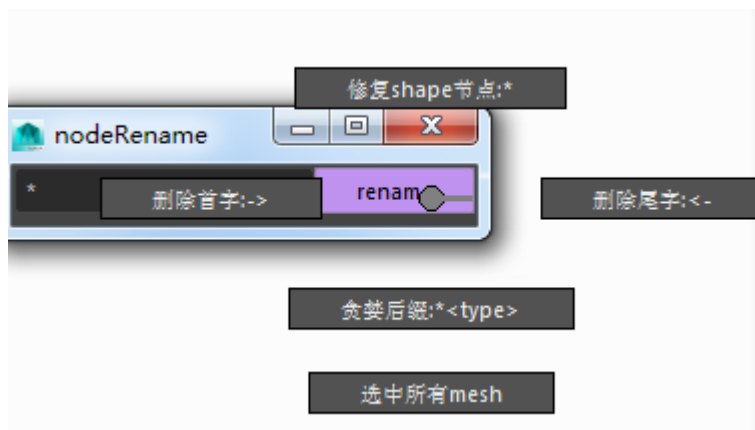
程序 UI:



右键单击输入框，可输入快捷方式



右键 rename 弹出快捷命令:



功能：

批量命名说明					
语法	说明	实例			操作说明
		原始节点名	修改后节点名	输入内容	
任意字符	直接命名	abcd	apple	apple	
*	插入原始名	Abcd_efgh_msh	Abcd_efgh_msh	*	可右键点击 rename 按钮向上拖
	前缀	Apple	Abcd_Apple	Abcd_*	
	后缀	Abcd_Apple	Abcd_Apple_msh	*_msh	
	在原始名字前后加入	Apple	Abcd_Apple_msh	Abcd_*_msh	
<type>	自动加节点类型后缀	Treemesh treeShader	Treemesh_msh treeShader_mat	*_<type>	可右键点击 rename 按钮向下拖
，	替换大法	Apple_abcd	Apple_efg	abcd,efg	
	替换为空名即删除名字	Apple_abcd	Apple	abcd,	
-n, (n=数字)	替换或删除‘_’ 编号分段	Abcd_efgh_opq	apple_efgh_opq	-0,apple	
#	数字编号 1-n	abcd	abcd_1 abcd_2 abcd_n	abcd_#	
\$	字母编号 a-z,A-Z	abcd	abcd_a_msh abcd_b_msh abcd_c_msh	abcd_\$_msh	
正则表达式贪婪大法					
[a*d] (同[a\w+d])	获得 a 到 d 之间的字符	ebcd01_abcd ebcd01_abcd	abcd ebcd01_efg	[a*d] [a*d],efg	
[*d]	获得第一字符到 d 字符	abcdefg abcdefg	www_efg abcd	[*d],www_ [*d]	
[c*]	获得 c 符到最后一个字符	abcdefg	ab_www	[c*],_www	
[\d+],	获得数字替换	ebcd01_abcd	ebcd_abcd	[\d+],	

	或删除	ebcd_abcd15	ebcd_abcd_a	[\d+],_a	
[0:3]	获得第 1 个字母到底 2 个字符	Apple_mat	Apple	[0:e]	0 是第一个字符
特殊格式					
-n (n=数字)	删除分段编号 ('_')区分	Apple_efg_abcd	Apple__abcd	-1	0 是第一段
-字符	删除字符	Apple__abcd Abcdefg abcdefg	Apple_abcd Abcdefg abfg	-_ -e -cd	
->	剔除首字	abcd	bcd	->	可右键点击 rename 按钮向左拖
<-	剔除尾字	abcd	abc	<-	可右键点击 rename 按钮向右拖
.capitalize()	首字母大写	abcd	Abcd	.capitalize()	
.upper()	全部大写	abcd	ABCD	.upper()	
.lower()	全部小写	ABcd	abcd	.lower()	
-:	删除名字空间	Apple:abcd	abcd	-:	