

# Contents

## 1 Setting

### 1.1 vimrc

```
1 set ts=4 sts=4 sw=4
2 set ai si nu
```

## 2 Math

### 2.1 Basic Arithmetic

```
1 typedef long long ll;
2 typedef unsigned long long ull;
3
4 // calculate ceil(a/b)
5 // |a|, |b| <= (2^63)-1 (does not cover -2^63)
6 ll ceildiv(ll a, ll b) {
7     if (b < 0) return ceildiv(-a, -b);
8     if (a < 0) return (-a) / b;
9     return ((ull)a + (ull)b - 1ull) / b;
10 }
11
12 // calculate floor(a/b)
13 // |a|, |b| <= (2^63)-1 (does not cover -2^63)
14 ll floordiv(ll a, ll b) {
15     if (b < 0) return floordiv(-a, -b);
16     if (a >= 0) return a / b;
17     return -(ll)((ull)(-a) + b - 1) / b;
18 }
19
20 // calculate a*b % m
21 // x86-64 only
22 ll large_mod_mul(ll a, ll b, ll m)
23 {
24     return ll((__int128)a*(__int128)b%m);
25 }
26
27 // calculate a*b % m
28 // |m| < 2^62, x86 available
29 // O(logb)
30 ll large_mod_mul(ll a, ll b, ll m)
31 {
32     a %= m; b %= m; ll r = 0, v = a;
33     while (b) {
34         if (b&1) r = (r + v) % m;
35         b >>= 1;
36         v = (v << 1) % m;
37     }
38 }
```

```
38     return r;
39 }
40
41 // calculate n^k % m
42 ll modpow(ll n, ll k, ll m) {
43     ll ret = 1;
44     n %= m;
45     while (k) {
46         if (k & 1) ret = large_mod_mul(ret, n, m);
47         n = large_mod_mul(n, n, m);
48         k /= 2;
49     }
50     return ret;
51 }
52
53 // calculate gcd(a, b)
54 ll gcd(ll a, ll b) {
55     return b == 0 ? a : gcd(b, a % b);
56 }
57
58 // find a pair (c, d) s.t. ac + bd = gcd(a, b)
59 pair<ll, ll> extended_gcd(ll a, ll b) {
60     if (b == 0) return { 1, 0 };
61     auto t = extended_gcd(b, a % b);
62     return { t.second, t.first - t.second * (a / b) };
63 }
64
65 // find x in [0,m) s.t. ax == gcd(a, m) (mod m)
66 ll modinverse(ll a, ll m) {
67     return (extended_gcd(a, m).first % m + m) % m;
68 }
69
70 // calculate modular inverse for 1 ~ n
71 void calc_range_modinv(int n, int mod, int ret[]) {
72     ret[1] = 1;
73     for (int i = 2; i <= n; ++i)
74         ret[i] = (ll)(mod - mod/i) * ret[mod%i] % mod;
75 }
```

### 2.2 Sieve Methods : Prime, Divisor, Euler phi

```
1 // find prime numbers in 1 ~ n
2 // ret[x] = false -> x is prime
3 // O(n*loglogn)
4 void sieve(int n, bool ret[]) {
5     for (int i = 2; i * i <= n; ++i)
6         if (!ret[i])
7             for (int j = i * i; j <= n; j += i)
8                 ret[j] = true;
9 }
10
11 // calculate number of divisors for 1 ~ n
12 // when you need to calculate sum, change += 1 to += i
13 // O(n*logn)
14 void num_of_divisors(int n, int ret[]) {
```

```

15     for (int i = 1; i <= n; ++i)
16         for (int j = i; j <= n; j += i)
17             ret[j] += 1;
18 }
19
20 // calculate euler totient function for 1 ~ n
21 // phi(n) = number of x s.t. 0 < x < n && gcd(n, x) = 1
22 // O(n*loglogn)
23 void euler_phi(int n, int ret[]) {
24     for (int i = 1; i <= n; ++i) ret[i] = i;
25     for (int i = 2; i <= n; ++i)
26         if (ret[i] == i)
27             for (int j = i; j <= n; j += i)
28                 ret[j] -= ret[j] / i;
29 }

```

## 2.3 Primality Test

```

1 bool test_witness(ull a, ull n, ull s) {
2     if (a >= n) a %= n;
3     if (a <= 1) return true;
4     ull d = n >> s;
5     ull x = modpow(a, d, n);
6     if (x == 1 || x == n-1) return true;
7     while (s-- > 1) {
8         x = large_mod_mul(x, x, n);
9         x = x * x % n;
10        if (x == 1) return false;
11        if (x == n-1) return true;
12    }
13    return false;
14 }
15
16 // test whether n is prime
17 // based on miller-rabin test
18 // O(logn*logn)
19 bool is_prime(ull n) {
20     if (n == 2) return true;
21     if (n < 2 || n % 2 == 0) return false;
22
23     ull d = n >> 1, s = 1;
24     for (; (d&1) == 0; s++) d >>= 1;
25
26 #define T(a) test_witness(a##ull, n, s)
27     if (n < 4759123141ull) return T(2) && T(7) && T(61);
28     return T(2) && T(325) && T(9375) && T(28178)
29         && T(450775) && T(9780504) && T(1795265022);
30 #undef T
31 }

```

## 2.4 Chinese Remainder Theorem

```

1 // find x s.t.  x === a[0] (mod n[0])
2 //              === a[1] (mod n[1])

```

```

3 //          ...
4 // assumption: gcd(n[i], n[j]) = 1
5 ll chinese_remainder(ll* a, ll* n, int size) {
6     if (size == 1) return *a;
7     ll tmp = modinverse(n[0], n[1]);
8     ll tmp2 = (tmp * (a[1] - a[0]) % n[1] + n[1]) % n[1];
9     ll ora = a[1];
10    ll tgcd = gcd(n[0], n[1]);
11    a[1] = a[0] + n[0] / tgcd * tmp2;
12    n[1] *= n[0] / tgcd;
13    ll ret = chinese_remainder(a + 1, n + 1, size - 1);
14    n[1] /= n[0] / tgcd;
15    a[1] = ora;
16    return ret;
17 }

```

## 2.5 Burnside's Lemma

경우의 수를 세는데, 특정 transform operation(회전, 반사, ..) 해서 같은 경우들은 하나로 친다. 전체 경우의 수는?

- 각 operation마다 이 operation을 했을 때 변하지 않는 경우의 수를 센다 (단, “아무것도 하지 않는다”라는 operation도 있어야 함!)

- 전체 경우의 수를 더한 후, operation의 수로 나눈다. (답이 맞다면 항상 나누어 떨어져야 한다)

## 2.6 Kirchoff's Theorem

그래프의 스패닝 트리의 개수를 구하는 정리.

무향 그래프의 Laplacian matrix  $L$ 를 만든다. 이것은 (정점의 차수 대각 행렬) - (인접행렬) 이다.  $L$ 에서 행과 열을 하나씩 제거한 것을  $L'$ 라 하자. 어느 행/열이든 관계 없다. 그래프의 스패닝 트리의 개수는  $\det(L')$ 이다.

# 3 Data Structure

## 3.1 Fenwick Tree

```

1 const int TSIZE = 100000;
2 int tree[TSIZE + 1];
3
4 // Returns the sum from index 1 to p, inclusive
5 int query(int p) {
6     int ret = 0;
7     for (; p > 0; p -= p & -p) ret += tree[p];
8     return ret;
9 }

```

```

10
11 // Adds val to element with index pos
12 void add(int p, int val) {
13     for (; p <= TSIZE; p += p & -p) tree[p] += val;
14 }

```

### 3.2 Order statistic tree

```

1 #include <ext/pb_ds/assoc_container.hpp>
2 #include <ext/pb_ds/tree_policy.hpp>
3 #include <ext/pb_ds/detail/standard_policies.hpp>
4 #include <functional>
5 #include <iostream>
6 using namespace __gnu_pbds;
7 using namespace std;
8
9 // tree<key_type, value_type(set if null), comparator, ...>
10 using ordered_set = tree<int, null_type, less<int>, rb_tree_tag,
11     tree_order_statistics_node_update>;
12
13 int main()
14 {
15     ordered_set X;
16     for (int i = 1; i < 10; i += 2) X.insert(i); // 1 3 5 7 9
17     cout << boolalpha;
18     cout << *X.find_by_order(2) << endl; // 5
19     cout << *X.find_by_order(4) << endl; // 9
20     cout << (X.end() == X.find_by_order(5)) << endl; // true
21
22     cout << X.order_of_key(-1) << endl; // 0
23     cout << X.order_of_key(1) << endl; // 0
24     cout << X.order_of_key(4) << endl; // 2
25     X.erase(3);
26     cout << X.order_of_key(4) << endl; // 1
27     for (int t : X) printf("%d ", t); // 1 5 7 9
28 }

```