

Desafio Evaluado - Modulo 9  
Portafolios

Luis Felipe González Avilés

Selecciona el repositorio con el cual trabajarás y justifica tu elección basándote en las características que este posee. Puedes seleccionar alguno de los trabajados en clase como Github, Heroku, Stackoverflow y Youtube; o escoger otro que más te acomode.

Seleccionaré Github como base del proyecto, posee un repositorio propio y Github Pages para poder implementar las soluciones. Además es un acceso directo a los proyectos realizados, y por realizar.

Busca al menos 1 ejemplo de un portafolio existente en el repositorio escogido y adjunta el link y pantallazos de cómo se ve. Escoge 2 características que te gusten de este y 2 que sean perfectibles para aplicarlos en tu propio portafolio.

<https://github.com/midudev/porfolio.dev>

Elijo este portafolio porque es muy simple y sintético, al ser un desarrollador recién empezando creo que debo dar una impresión rápida y honesta de mis capacidades.

Sin embargo, cambiare el orden de las secciones. Como soy un DEV recién iniciando, no puedo dar prioridad a la experiencia, que no tengo. Utilizaré la sección "sobre Mi" primero, seguida de la de los proyectos, que iré llenando con proyectos nuevos, de manera que pueda dar prioridad a exponer mis habilidades sobre los lenguajes mas alla de los años de experiencia que aún no poseo.

Otro punto de rediseño seria agregar lo lenguajes que manejo, para dar claridad al lector de las capacidades, asi también la posibilidad de hablar en inglés.

Selecciona 1 de las últimas 3 pruebas realizadas en la carrera como ejemplo de tus habilidades, y justifica tu elección. Recuerda que al elegir esta prueba deberás considerar sumar las mejoras pertinentes hechas por tu docente en su última retroalimentación o aquellas que estimes conveniente.

Trabajare como primer proyecto el Desafio Final Skate Park, es el proyecto mas completo que muestra la mayor cantidad de uso de lenguajes y manejo de archivos.

Indica qué buenas prácticas deberás considerar para un óptimo desarrollo de tu portafolio.

Como el portafolios estara localizado en github directamente, sera tratado con lo estandares de buenas practicas de todo proyecto creado hasta ahora.

- Documentacion de los cambios y commits.
- Acceso y Screenshots del sitio
- Diseño conciso y eliminacion de codigo redundante.

Introducción breve de presentación, énfasis en donde me interesa dirigirme en el desarrollo web.

ExperienciaProyectosSobre míContacto



Disponible para trabajar

# Hey, soy midudev

+15 años de experiencia. **Ingeniero de Software y Creador de Contenido sobre Programación** de Barcelona, España es. Especializado en el desarrollo de aplicaciones web únicas.

[Contáctame](#)[LinkedIn](#)

## Experiencia laboral

**Creador de Contenido**  
Twitch  
Actualmente...

Divulgo sobre programación y desarrollo web en diferentes plataformas. Galardonado como mejor creador de contenido de habla no-inglesa en 2022 y mejor comunidad en 2023 por GitHub.  
[Saber más >](#)

**Principal Frontend Engineer**  
Adevinta Spain  
Septiembre 2022

Responsable de la plataforma, componentes y utilidades para la creación y desarrollo de aplicaciones web. Mejora de un 30% en la entrega de software. Implantación de medidas de integración continua y despliegue con A/B testing en más de 15 equipos.

## Proyectos



**SVGL - A beautiful library with SVG logos**  
[Next.js](#)[Tailwind CSS](#)

Biblioteca de logos SVG de las marcas más populares. +10k visitas al mes. +2K svgs descargados. Creado desde cero con Next.js, React y Tailwind CSS.

[Code](#)[Preview](#)



**AdventJS - Retos de programación con JavaScript y TypeScript**  
[Next.js](#)[Tailwind CSS](#)

Plataforma gratuita con retos de programación. Más de 1 millón de visitas en un mes. +50K retos completados. Creada desde cero con Next.js, React y Tailwind CSS.

[Preview](#)

## Sobre mí

Me llamo Miguel Ángel pero mis amigos me llaman midu. Empecé en la programación con un Amstrad, tenía 10 años. Actualmente estoy liderando equipos de desarrollo en multinacionales.

Algunos de mis éxitos incluyen colaborar con Mozilla para el desarrollo de las primeras apps en su sistema FirefoxOS. Aunque hoy está desaparecido fue un gran avance en el mundo del desarrollo web.

Como creador de contenido, cuento con el canal de habla hispana más visto del mundo en la categoría de *Software & Game Development* en Twitch. Mi objetivo es mejorar la empleabilidad de la comunidad hispana y el acceso a contenido de calidad.



[Sobre mí](#)[Contacto](#)

© 2024 midudev. Casi todos los derechos reservados

Reordenamiento de las secciones para un perfil mas inexperto, de manera que se realcen mas las skills que la experiencia.