Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики.

Кафедра вычислительной техники

Вычислительная математика

Лабораторная работа №4

Решение ОДУ (задача Коши)

Вариант: метод Адамса

Выполнил:

Студент группы Р3210

Глушков Дмитрий Сергеевич

1. Описание метода, расчетные формулы.

Метод Адамса — многошаговый метод численного интегрирования обыкновенных дифференциальных уравнений первого порядка. Многошаговые методы могут быть построены следующим образом.

1) Преобразуем уравнение

$$\frac{dY}{dx} = f(x, Y)$$

К виду

$$dY(x)=f(x,Y)dx$$

2) Проинтегрируем обе части уравнения по x на отрезке [x_i , x_{i+1}]

$$y_{i+1} = y_i + \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x, Y) dx$$

$$y_{i+1} = y_i + \int_{x_i}^{x_{i+1}} P_{k-1}(x) dx$$

Тогда для метод Адамса определяется следующим образом: Пусть имеются значения y_{i-3} , y_{i-2} , y_{i-1} , y_i , в 4 последовательных узлах (k=4), значения f_{i-3} , f_{i-2} , f_{i-1} , f_i . В случае постоянного шага h конечные разности в узле x_i имеют вид

$$\Delta f_i = f_i - f_{i-1}$$

$$\Delta^2 f_i = f_i - 2f_{i-1} + f_{i-2}$$

$$\Delta^3 f_i = f_i - 3f_{i-1} + 3f_{i-2} - f_{i-3}$$

Разностная схема 4 порядка метода Адамса запишется в виде

$$y_{i+1} = y_i + h f_i + \frac{h^2}{2} \Delta f_i + \frac{5h^3}{12} \Delta^2 f_i + \frac{3h^4}{8} \Delta^3 f_i$$

2. Листинг функции, реализующей численный метод.

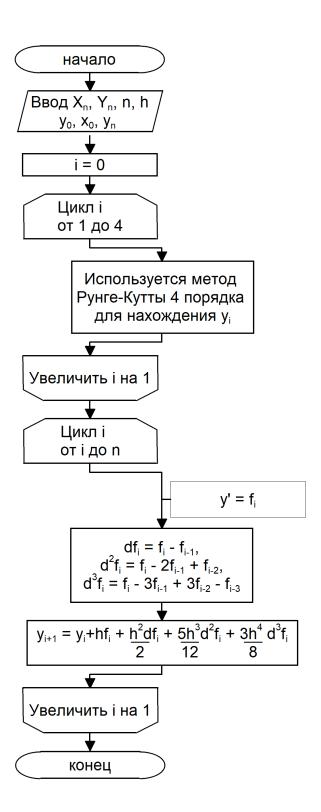
```
double Runge(char id, double x0, double y0, double h)
           double y1, k1, k2, k3, k4;
k1 = func(id, x0, y0);
k2 = func(id, x0 + h / 2, y0 + h * k1 /2);
k3 = func(id, x0 + h / 2, y0 + h * k2 / 2);
k4 = func(id, x0 + h, y0 + h * k3);
y1 = y0 + h * (k1 + 2*k2 + 2*k3 + k4) / 6;
            return y1;
  }
  short Adams (char id, double *x, double *y, double h, int numofp)
           int i;
            //для первых 4 метод рунге
for (i = 1; i < 4 && i < numofp; i++)
                       y[i] = Runge(id, x[i-1], y[i-1], h);
             //метод Адамса
            for (i; i < numofp; i++)
                       double d1f, d2f, d3f;
                        //[i - 1?]
                      d1f = func(id, x[i-1], y[i-1]) - func(id, x[i-2], y[i-2]);

d2f = func(id, x[i-1], y[i-1]) - 2 * func(id, x[i-2], y[i-2]) +
x[i-3], y[i-3]);

d3f = func(id, x[i-1], y[i-1]) - 3 * func(id, x[i-2], y[i-2]) + 3 * func(id, x[i-3], y[i-3]) - func(id, x[i-4], y[i-4]);

<math>y[i] = y[i-1] + h*func(id, x[i-1], y[i-1]) + h*h*d1f/2 + 5*h*h*h*d2f/12 + 5*h*h*d2
  3*h*h*h*h*d3f/8;
           return 0;
```

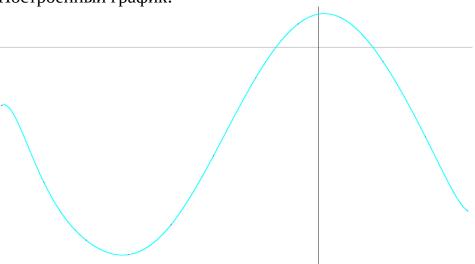
3. Блок схема метода.



4. Примеры и результаты работы

Входные данные: Решение задачи Коши методом Адамса 1. $y' = x^2 - 2y$ 2. y' = 2x3. $y' = 3*x^2$ 4. $y' = -\sin(x)$ Введите x0: - 5 Введите y0: - 0. 5 Введите xN: 2 Введите точность: 0.2

Построенный график:

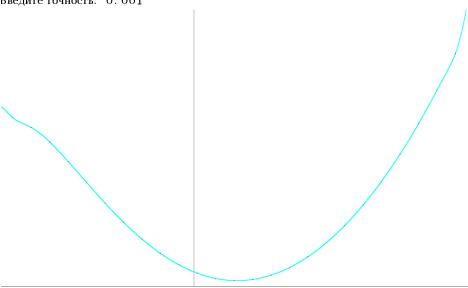


Входные данные:

Решение задачи Коши методом Адамса

 $1. y' = x^2 - 2y$ $2.\ y'=2x$ 3. $y' = 3*x^2$ 4. $y' = -\sin(x)$ Введите х0: - 2.5 Введите у0: 2 Введите xN: 3

Введите точность: 0.001



5. Выводы

При выполнении лабораторной работы были сделаны следующие выводы:

- Метод Адамса при порядке точности равном одному совпадает с методом Эйлера первого порядка точности.
- Метод Адамса экономичнее метода Рунге-Кутта 4 порядка точности, так как он требует в 4 раза меньше вычислений на каждом этапе.
- Метод Адамса не удобен тем, что невозможно начать счет по одному лишь неизвестному значению у₀.
- Метод Адамса (без усложнения формул) не позволяет изменить шаг h в процессе счета (этого недостатка нет у одношаговых методов).
- Локальная погрешность методов Адамса k-го порядка $O(h^k)$. Структура погрешности метода Адамса такова, что погрешность остаётся ограниченной или растёт очень медленно в случае асимптотически устойчивых решений уравнения.
- Метод Адамса требует равноудаленности узлов.
- Так как коэффициент в остаточном члене метода Рунге-Кутта в 960 раз меньше, чем в методе Адамса, схема Рунге-Кутта позволяет брать шаг в $\sqrt[4]{960}$ $\stackrel{?}{\iota}$ 5.7 раза крупнее, то есть фактически вычислять f(x,Y) даже меньшее число раз, чем в методе Адамса.