

Rapport Informatique Graphique

Code source disponible sur git hub : <https://github.com/allamika/OpenGLFirstProject>

Fonctionnalité implémentés :

- Courbes de Bézier
 - Uniforme dans l'espace paramétrique (à partir du nombre de segment donné par l'utilisateur)
 - Uniforme en longueur de segment (à partir de la longueur d'un segment donné par l'utilisateur (buggé))
- Visualisation de la courbe et de son polygone de contrôle
- Surface de Béziérs
 - éclairage Phong en considérant une seule source de lumière
 - Visualisation de la normale (interpolée) sur la surface
 - Visualisation de l'espace paramétrique