

# Objektorienterad programmering i Java

## Kursvecka 1 - grunder

### Datatyper, variabler, Input/Output, tilldelningsoperator

1. Skapa variablerna name, age och salary med lämpliga datatyper och tilldela dessa variabler värden
2. Skriv ut dessa variabelvärden med System.out.println()
3. Skriv om programmet så att värden tilldelas genom att läsas in av en Scanner
4. Skriv ut en sammanfattning av det data som sparats

### Aritmetiska operatorer, jämförelseoperatorer, konstant, while-loop

1. Skriv till kod så att en årliga löneökningen också sparas i en variabel med ett beskrivande namn, exempelvis annualSalaryIncrease och låt användaren få mata in den informationen själv med hjälp av Scannern
2. Skapa en while-loop och räkna ut antalet år innan lönen nått 50000 kr med den angivna löneökningen och ange även vad personens ålder kommer att vara då
3. Skriv ut en sammanfattning.

Exempel på hur utskriften skulle kunna se ut:

```
Ange ditt namn: Ragnar
Ange din ålder: 40
Ange din lön: 41266
-----Sammanfattning-----
Ragnar, 40 år.
Lön 41266.0
Ange den årliga löneökningen: 1689
Efter 6 år har Ragnar nått/passerat 50000 kr
Lönen ligger nu på 51400.0 kr och Ragnar har nått en ålder av 46 år
```

### Array, iteration, selektion

1. Skapa en lista över tio anställdas åldrar i spannet 18 - 67 år
2. Låt användaren få mata in en valfri ålder i samma spann
3. Skriv ut en sammanfattning över hur många anställda (åldrar från array) som är yngre, har just den åldern eller är äldre

### Boolean, statisk metod

1. Skapa en statisk metod vid namn "isGreater" som returnerar en boolean.
2. Metoden ska ta två heltal som inparametrar.  
(Med andra ord skickar man med 2 heltal som argument när man anropar metoden)
3. Om första heltalet är större än det andra ska metoden returnera true, annars false.