



# W1 – Piscine PHP

Colle 3

# Sommaire

---

Sommaire .....	2
Consignes.....	3
Etape 1.....	3
Etape 2.....	4
Etape 3.....	4

# Consignes

---

## Répertoire de rendu :

Piscine\_PHP\_Colle\_3/

## Etape 1

Vous devez créer une classe C3PO qui héritera d'une classe Robot fournie en soutenance.

La classe C3PO possèdera un attribut protégé « numeroDeSerie ». Ce numéro sera incrémenté à chaque instanciation d'un C3PO.

La classe C3PO possèdera deux attributs privé « nom » et « type ». Ces attributs devront être modifiables en dehors de la classe. L'attribut « type » devra prendre la valeur « droide de protocole » par défaut.

L'attribut « nom » devra être fourni à l'instanciation de la classe.

Lors de l'instanciation de la classe, C3PO devra dire « Je suis le droide de protocole numéro [numeroDeSerie], enchanté de vous rencontrer ! » suivi d'un retour à la ligne.

La classe C3PO devra posséder deux méthodes publiques :

- Une méthode « dire » qui prend en paramètre une chaîne de caractère « str », et qui affiche « C3PO no [numeroDeSerie] : [str] » suivi d'un retour à la ligne. Cette méthode ne renvoie rien.
- Une méthode « marcher » qui ne prend pas de paramètre, et qui affiche « Je me mets en route, inutile d'insister. » suivi d'un retour à la ligne. Cette méthode ne renvoie rien. Cette méthode devra appeler la méthode parente de la classe C3PO.

## Etape 2

Vous devez créer une méthode « initierProtocole » qui ne prend pas de paramètre. Cette méthode devra afficher « En attente d'interaction utilisateur : » suivi d'un retour à la ligne. Puis cette méthode devra lire l'entrée standard. Cette méthode devra ensuite appeler la méthode de C3PO (ou de sa classe parente) correspondant à la commande tapée par l'utilisateur.

### Exemple:

```
$> php colle.php
Je suis le droide de protocole numéro 1, enchanté de vous rencontrer !
En attente d'interaction utilisateur :
dire "J'aime la princesse Leila"
C3PO no 1 : J'aime la princesse Leila
```

## Etape 3

Vous devez faire en sorte de permettre à C3PO d'exécuter un nombre infini d'instructions dans la méthode « initierProtocole ». L'utilisateur pourra sortir de la méthode en tapant l'instruction « repos ». La méthode devra alors afficher « Fin du protocole ».

### Exemple:

```
$> php colle.php
Je suis le droide de protocole numéro 1, enchanté de vous rencontrer !
En attente d'interaction utilisateur :
dire "J'aime la princesse Leila"
C3PO no 1 : J'aime la princesse Leila
marcher
Je me mets en route, inutile d'insister.
dire "Ou est R2D2?"
C3PO no 1 : Ou est R2D2?
repos
Fin du protocole
```