```
# Programação Orientada a Objetos
# ACO3 ADS-EaD - Implementação de classes, herança, polimorfismo e
lançamento de exceções.
# Email Impacta: _____@aluno.faculdadeimpacta.com.br
class Produto:
        Classe Produto: deve representar os elementos básicos de um
produto.
        def __init__(self, nome, preco):
                Inicializa os atributos privados nome e preco.
                Esses atributos não devem ser declarados diretamente
no construtor. Ao invés
                disso, utilize os setters "nome" e "preco" para
inicializá-los indiretamente,
                pois dessa forma eles serão validados (veja a
descrição dos setters na sequência).
                pass
        @property
        def nome(self):
                Property nome: devolve (retorna) o valor do atributo
privado nome.
                11 11 11
                pass
        @property
        def preco(self):
                Property preco: devolve (retorna) o valor do atributo
privado preco.
                11 11 11
                pass
        @nome.setter
        def nome(self, novo nome):
                Setter nome: recebe um novo nome e atualiza o valor do
atributo
                privado
                nome com esse valor.
                Antes de modificar o valor do atributo privado nome,
verifique se o tamanho
                da string novo nome é maior que zero. Se for igual a
zero, lance uma exceção
```

do tipo ValueError.
"""
pass

@preco.setter
def preco(self, novo_preco):

Setter preco: recebe um novo_preco e atualiza o valor do atributo privado

preco com esse valor.

Antes de modificar o valor do atributo privado preco, verifique se seu valor

é do tipo int ou do tipo float (utilize a função isinstance para fazer essa

verificação). Caso não seja de um desses tipos, lance uma exceção do tipo

TypeError. Caso novo_preco seja int ou float, verifique se seu valor é maior

ou igual a zero. Se for menor que zero (negativo), lance uma exceção do tipo

ValueError.

11 11 11

pass

def calcular_preco_com_frete(self):

Método que calcula o valor final do produto com o frete incluso.

Deve devolver (retornar) o valor do atributo privado

preco.

** ** **

pass

class ProdutoFisico:

11 11 11

Classe ProdutoFisico: deve representar os elementos básicos de um produto físico.

Esta classe herda da classe Produto.

** ** **

def __init__(self, nome, preco, peso):

Inicializa nome e preco utilizando o construtor da superclasse Produto,

(use a função super()), e também inicializa o atributo privado peso.

O atributo privado peso não deve ser declarado diretamente no construtor.

Ao invés disso, utilize o setter "peso" para inicializá-lo indiretamente,

pois dessa forma ele será validado.

11 11 11

pass @property def peso(self): Property peso: devolve (retorna) o valor do atributo privado peso. 11 11 11 pass @peso.setter def peso(self, novo peso): Setter peso: recebe um novo peso e atualiza o valor do atributo privado peso com esse valor (que representa o peso do produto em gramas). Antes de modificar o valor do atributo privado peso, verifique se seu valor é do tipo int (utilize a função isinstance para fazer essa verificação), caso contrário lance uma exceção do tipo TypeError. Caso novo peso seja do tipo int, verifique se seu valor é maior que zero. Se for menor ou igual a zero, lance uma exceção do tipo ValueError. 11 11 11

pass

def peso_em_kg(self):

Método que calcula o peso do produto em quilogramas.

Deve devolver (retornar) o valor do peso convertido em quilogramas.

Exemplos:

- Se o valor do atributo privado peso for 1000, este método retorna 1;

- Se o valor do atributo privado peso for 7500, este método retorna 7.5;

- Se o valor do atributo privado peso for 600, este método retorna 0.6;

pass

def calcular_preco_com_frete(self):

Método que calcula o valor final do produto físico com o frete incluso.

Para cada quilograma no peso do produto, acrescente R\$5 ao seu valor final.

Deve devolver (retornar) o valor final do produto

acrescido do frete (que depende do peso do produto em quilogramas, conforme descrito acima). Exemplos: - Se o produto (preço) custa R\$100 e seu peso é 1000 gramas, retorna R\$105; - Se o produto (preço) custa R\$50 e seu peso é 2500 gramas, retorna R\$62.5; - Se o produto (preço) custa R\$10 e seu peso é 100 gramas, retorna R\$10.5; 11 11 11 pass class ProdutoEletronico: Classe ProdutoEletronico: deve representar os elementos básicos de um produto eletrônico. Esta classe herda da classe ProdutoFisico. def __init__(self, nome, preco, peso, tensao, tempo_garantia): Inicializa nome, preco e peso utilizando o construtor da superclasse ProdutoFisico, (use a função super()), e também inicializa os atributos privados tensao e tempo garantia da seguinte forma: - O atributo privado tensao não deve ser declarado diretamente no construtor. Ao invés disso, utilize o setter "tensao" para inicializá-lo indiretamente, pois dessa forma ele será validado. - O atributo privado tempo garantia deve ser inicializado diretamente no construtor, sem necessidade de validação. ** ** ** pass @property def tensao(self): Property tensao: devolve (retorna) o valor do atributo privado tensao. 11 11 11 pass @property def tempo garantia(self):

Property tempo_garantia: devolve (retorna) o valor do

atributo privado tempo_garantia.

11 11 11

pass

@tensao.setter
def tensao(self, nova_tensao):

Setter tensao: recebe uma nova_tensao e atualiza o valor do atributo privado

tensao com esse valor (que representa a tensão de um aparelho eletrônico, $% \left(\frac{1}{2}\right) =\frac{1}{2}\left(\frac{1}{2}\right) +\frac{1}{2}\left(\frac{1}{2}\right) +\frac$

com os seguintes valores possíveis: 0, indicando que o produto é bivolt,

127 ou 220).

Antes de modificar o valor do atributo privado tensao, verifique se seu valor

é do tipo int (utilize a função isinstance para fazer essa verificação),

caso contrário lance uma exceção do tipo TypeError.

Caso nova_tensao seja do tipo int, verifique se seu valor é igual a 0, ou

127 ou 220. Caso nova_tensao seja diferente desses valores, lance uma

exceção do tipo ValueError.

** ** **

pass

def calcular_preco_com_frete(self):

Método que calcula o valor final do produto eletrônico com o frete incluso.

O cálculo é o mesmo que o produto físico, mas deverá ser acrescido 1%

ao valor final do frete.

Dica: você pode reaproveitar o método

calcular preco com frete() da

superclasse (a classe ProdutoFisico), através da função super(). Ou seja,

obtenha o valor do frete do produto físico, depois acrescente 1% e devolva

(retorne) esse valor.

 $$\operatorname{\textsc{Deve}}$$ devolver (retornar) o valor final do produto acrescido do frete (será

o mesmo valor com frete do produto físico, com o acréscimo de 1%).

Exemplos:

- Se o produto (preço) custa R\$100 e seu peso é 1000 gramas, retorna R\$106.05;

- Se o produto (preço) custa R\$50 e seu peso é 2000 gramas, retorna R\$60.6;

- Se o produto (preço) custa R\$10 e seu peso é 800 gramas, retorna R\$14.14;

""" pass

class Ebook:

11 11 11

Classe Ebook: deve representar os elementos básicos de um ebook (livro digital).

Esta classe herda da classe Produto.

def __init__(self, nome, preco, autor, numero_paginas):

Inicializa nome e preco utilizando o construtor da superclasse Produto,

(use a função super()), e também inicializa os atributos privados autor e

numero paginas da seguinte forma:

- O atributo privado autor deve ser inicializado diretamente

no construtor, sem necessidade de validação.

- O atributo privado numero_paginas não deve ser declarado diretamente no

construtor. Ao invés disso, utilize o setter "numero_paginas" para

inicializá-lo indiretamente, pois dessa forma ele será validado.

** ** **

pass

@property

def nome exibicao(self):

,, ,, ,,

 $\label{eq:property nome_exibicao: devolve (retorna) uma string} $$\operatorname{com} o \ \operatorname{nome} \ e \ \operatorname{autor}$$$

do livro no seguinte formato (sem aspas): "Nome (Autor)"

Exemplos:

- Se nome é "Aprendendo Python" e autor é "Ana Maria", deve devolver (retornar)

uma string com: "Aprendendo Python (Ana Maria)";

- Se nome é "O senhor dos anéis" e autor é "J. R. R. Tolkien", deve

devolver (retornar) uma string com: "O senhor dos anéis (J. R. R. Tolkien)";

pass

@property
def numero paginas(self):

" " "

```
Property numero_paginas: devolve (retorna) o valor do atributo

privado numero_paginas.

"""

pass

@numero_paginas.setter
def numero_paginas(self, valor):

"""

Setter numero_paginas: recebe um valor e atualiza o atributo privado
numero_paginas com esse valor.

Antes de modificar o valor do atributo privado
numero_paginas, verifique
se o valor é maior que zero. Caso contrário (se valor for menor ou igual
a zero), lance um erro do tipo ValueError.
```

pass