Trabalho de AEDA

Empresa de Transportes e Mercadorias

Componentes:

Allan Borges de Sousa 201800149 Amanda de Olivera Silva 201800698 Juliane de Lima Marubayashi 201800175

DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

O problema é dividido em basicamente em três vertentes:

- 1) Adicionar ao programa uma forma de gerenciar de funcionários (motoristas). Assim, ainda deve ser computado o número de horas trabalhadas e a alocação de funcionários para serviços deve ser automática.
- 2) Verificação de inatividade de clientes, ou seja, clientes com mais de um ano sem requisitar serviços são considerados inativos. Deve ser possível, principalmente, pesquisar e visualizar estes.
- 3) Possibilitar o gerenciamento de oficinas de reparo de camiões. Tais oficinas efetuam serviços e possuem determinada especialidade de marca de automóveis. Ainda, a cada vez que uma oficina aceita um pedido, sua disponibilidade diminui.

DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO

- 1) Os motoristas são gerenciados por uma **BST ordenada por horas de trabalho** composta pela classe *Motorista*. A ordenação foi possível pela implementação do <u>operador <</u>, o qual considera a ordem crescente de horas e ordem crescente de nif respectivamente. Para o gerenciamento da BST é feita pela classe Workers.
- 2) A inatividade de clientes é gerenciada por uma **Hash Table com *Clientes**. Como os clientes inativos depende da data do último serviço, foi adicionado à classe *Clientes* um parâmetro do tipo *Data* que armazena a data do último pedido. Assim, sempre que *data atual data último pedido >= 1 ano* o cliente é considerado inativo. Novos clientes possuem data default = 1500/01/01, no formato yyyy/mm/dd.

Foram utilizados overload do operador () para indicação da igualdade de clientes (nif cliente 1 = nif cliente 2) e para a criação da função hash, que nos caso é o valor do nif.

DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO

3) Uma oficina é representada pela classe *Workshop*, composta por nome, uma lista de marcas nas quais o workshop se especializa e o tempo até que esse workshop possa realizar um novo serviço. Os workshops da empresa são armazenados num vetor na classe *Empresa* devido a necessidade de eventual acesso aleatório e em uma priority queue. A *priority queue* da stl , como é max-heap, está ordenada em ordem decrescente de indisponibilidade. Quando camião pede um serviço, é atualizado o workshop no topo da fila. Quando o serviço é específico é criada uma priority queue auxiliar, procura-se um workshop que possua a marca do veículo como especialidade e a priority queue original é atualizada. Para a organização da *priority queue* é usada o overload operator <.

Toda vez que um serviço é requisitado a indisponibilidade de todos os workshops diminui em um, mas a indisponibilidade do workshop requisitado é aumentada. Quanto menor a indisponibilidade, mais "livre" o workshop está.

ESTRUTURA DE FICHEIROS



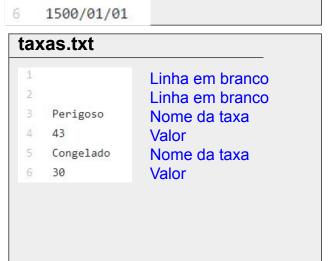
M	otoristas.	txt
1	Worker1	Trabalhador
2	2	NIF
3	0	Horas trabalhadas
4	Worker3	
5	3	
6	0	

1	MARCA1	Marca
2	23	Carga Máxima
3	Congelado	Tipo

cl	ientes.txt	
1	Cliente2	Nome
2	201800149	NIF
3	1500/01/01	Data do último serviço
4	Cliente1	OBS: Data no formato
5	201800175	yyyy/mm/dd
6	1500/01/01	

W	orkshops	.txt
1	Teste 2	Nome
2	2	Quant. de marcas
3	BMW	Marca1
4	TOYOTA	Marca2
5	20	Indisponibilidade
6	Teste 3	
7	2	
8	HONDA	
9	YAMAHA	
10	30	





LISTA DE FUNCIONALIDADES - Motorista

As funcionalidades relacionadas a motoristas podem ser acedidas a partir do menu principal opção 10

TRANSPORTATION ENTERPRISE		CLIENTS MANAGEMENT		WORKER MENU		
tatus info. service and client	[1]	Add new client	[6]	Workers MENU and visualization	[10]	
rofit info.	[2]	Change client name	[7]	Workshops menu and visualization	[12]	
dd truck	[3]	Remove a client	[8]			
emove truck	[4]	New service request	[9]			
xit	[5]					
umber of trucks: 5						

Todas as funcionalidades citadas foram completamente implementadas:

WORKERS MENU VISUALIZATION		WORKERS MANAGEMENT	
======================================	===== [1]	======================================	 [6]
First x workers - descending hours	[2]	Remove a worker	[7]
First x workers - alphabetic order	[3]	Change a worker name	[8]
Search a specific worker by nif	[4]	Reset hours of work	[9]
Cancel	[5]		N-781 B

LISTA DE FUNCIONALIDADES - clientes inativos

Todas as funcionalidades dos clientes inativos podem ser acedidas a partir do menu principal, opção 1

TRANSPORTATION ENTERPRISE		CLIENTS MANAGEMENT		WORKER MENU	
[1]			Workers MENU and visualization		
[2]	Change client name	[7]	Workshops menu and visualization	[12]	
[3]	Remove a client	[8]			
[4]	New service request	[9]			
[5]					
	[1] [2] [3] [4]	[1] Add new client [2] Change client name [3] Remove a client [4] New service request	[1] Add new client [6] [2] Change client name [7] [3] Remove a client [8] [4] New service request [9]	[1] Add new client [6] Workers MENU and visualization [2] Change client name [7] Workshops menu and visualization [3] Remove a client [8] [4] New service request [9]	

Todas as funcionalidades citadas foram completamente implementadas:

SEARCH SERVICES		SEARCH CLIENTS	
======================================	[1]	First x most profitable clients	[6]
First x least profitable services	[2]	First x least profitable clients	[7]
First x services of a specific type	[3]	First x clients in alphabetic order	[8]
Specific service by id	[4]	Specific client status by nif	[9]
Cancel	[5]	Show x inactive clients	[10]
		Show x inactive clients by date	[11]
		Specific inactive status by nif	[12]
Ontion			

LISTA DE FUNCIONALIDADES - Workshop

As funcionalidade dos workshops podem ser acedidas a partir do menu principal, opção 12:

TRANSPORTATION ENTERPRISE	
Status info. service and client Profit info. Add truck Remove truck Exit Jumber of trucks: 5	

Todas as funcionalidades citadas foram completamente implementadas:

WORKSHOPS MENU VISUALIZATION		SERVICE MANAGEMENT		
 Show all workshops	[3]	Add a workshop	[1]	
how earliest available workshop	[6]	Remove a workshop	[2]	
		Request generic service for a truck	[4]	
		Request specific service for a truck	[5]	
Cancel	[7]			

DESTAQUE DE FUNCIONALIDADE

Gostaríamos de destacar a funcionalidade de printar motorista por ordem decrescente de horas:

Para a organização da bst em ordem decrescente de horas, a bst.h (arquivo source da estrutura) foi alterado. Houve a implementação de uma nova função chamada void getReversedTree(vector<Comparable>& v) const; que percorre recursivamente a árvore na ordem reversed pre-order.

```
template <class Comparable>
324
     void BST<Comparable>::getReversedTree( vector<Comparable> & v) const{
325
326
         getReversedTree_aux(this->root, v);
327
328
329
      template <class Comparable>
     void BST<Comparable>::getReversedTree aux(BinaryNode<Comparable> * t, vector<Comparable> & v) const{
331
         if (t != NULL){
332
             getReversedTree aux(t->right, v);
333
             v.push back(t->element);
334
             getReversedTree aux(t->left, v);
335
336
     }
      void Workers::printBST reversed(int n){
89
          int counter = 0;
          vector<Motorista> m;
          BST_Workers.getReversedTree(m);
          for (auto const& it: m){
               counter ++;
               cout << it;
               if (counter == n) break;
```

PRINCIPAIS DIFICULDADES E ESFORÇO

Neste trabalho, cada componente trabalhou de maneira igual.

As grandes dificuldades do trabalho estão relacionadas em:

- Pensar como os problemas seriam solucionados;
- Na divisão de tarefas dos componentes;
- Aprendizado do sistema de branchs do github;
- E principalmente em lidar com erros de escrita em arquivos herdados do projeto anterior e devido a diferença de sistema do grupo. No windows por exemplo, o "enter" é demarcado com "\r\n", já no linux é usado apenas "\n" e isto desencadeou uma série de erros na formatação dos arquivos e na leitura.