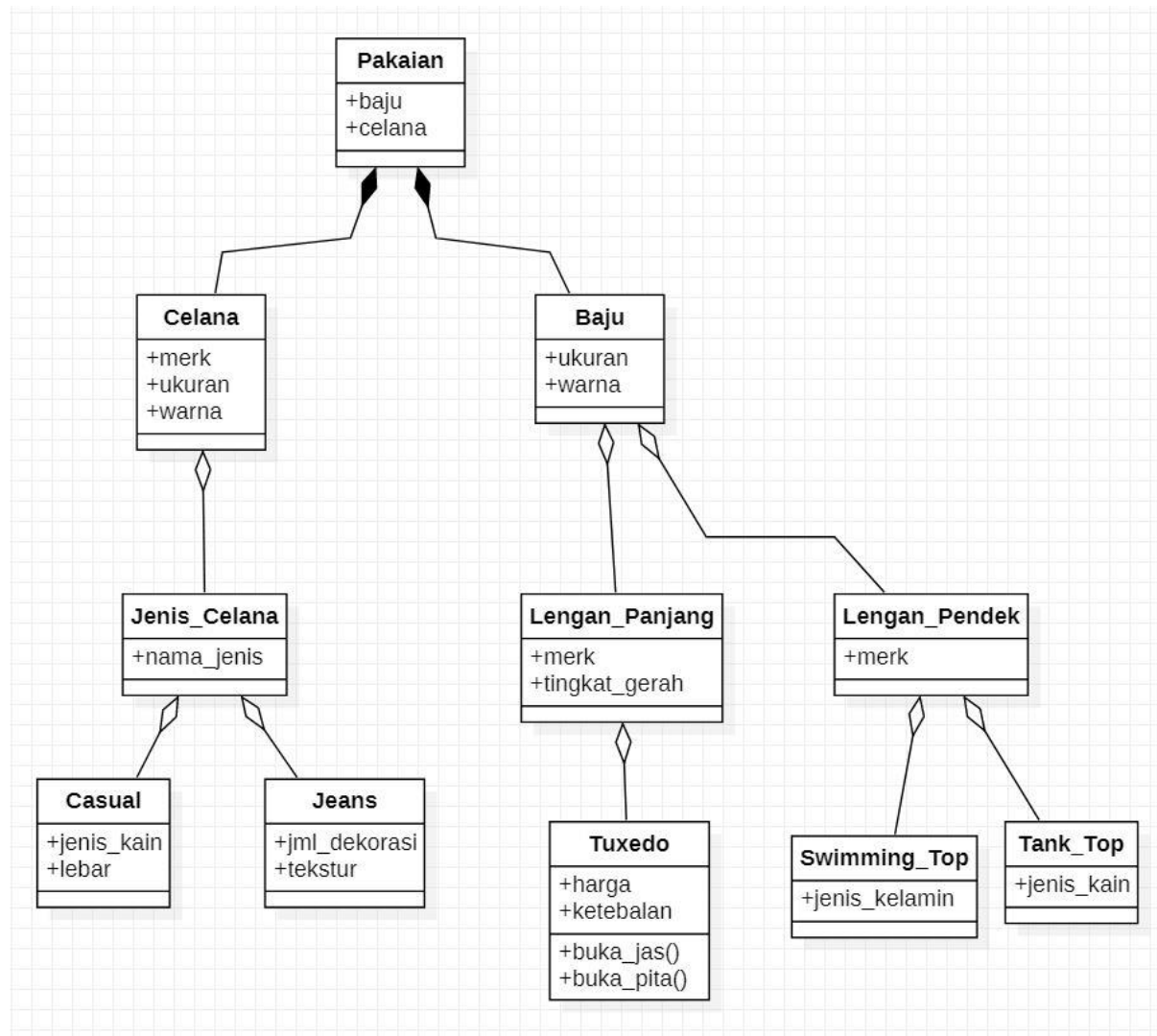


1. StarUML

- a. Menurut potongan program pada gambar di atas, Susunlah menjadi sebuah Diagram UML dengan relasi yang sama menggunakan Star UML!



- b. Jelaskan secara sederhana alur dari pembuatan object Zuckerberg dan Bill.

Object Zuckerberg merupakan instansiasi dari kelas Pakaian yang menerima atribut baju dan celana. Untuk atribut baju tersebut merupakan sebuah Tank Top yang memiliki ukuran L, berwarna hitam, merknya adalah Rider, dan berjenis kain katun. Sedangkan untuk atribut celana merupakan sebuah Jeans yang memiliki merk yang bernama Watchout, celana tersebut berwarna Biru Dongker, memiliki ukuran L, bertekstur kasar, dan memiliki jumlah aksesoris lima.

Object Bill merupakan instansiasi dari kelas Pakaian yang menerima atribut baju dan celana. Untuk atribut baju tersebut merupakan sebuah Tuxedo yang memiliki ukuran XL, berwarna coklat, merknya adalah Havana, memiliki tingkat gerah 47,2, yang berharga sekitar 200 juta, dan memiliki ketebalan 2. Sedangkan untuk atribut celana merupakan sebuah Casual yang memiliki merk yang bernama Hockerty, celana tersebut berwarna hitam, memiliki ukuran XL, lebarnya 60, berjenis kain Bologna.

2. Coding

Source Codes

a. cpu_383.py

```
class Allan_1:
    def __init__(self, dipasang:bool = False, merk:str = "", generasi:int = 0):
        self.dipasang = dipasang
        self.merk = merk
        self.generasi = generasi

    def print_info(self):
        if(self.dipasang == True):
            print("Prosesor terpasang!")
        else:
            print("Processor belum terpasang.")
```

b. gpu_383.py

```
class Allan_2:
    def __init__(self, dipasang:bool = False, vendor:str = "", tipe:str = ""):
        self.dipasang = dipasang
        self.vendor = vendor
        self.tipe = tipe

    def print_info(self):
        if(self.dipasang == True):
            print("Kartu Grafik terpasang!")
        else:
            print("Kartu Grafik tidak terpasang.")
```

c. main_383.py

```
from gpu_383 import Allan_2
from cpu_383 import Allan_1

class Allan_0():
    def __init__(
        self, ram:float,
        prosessor:Allan_1() = Allan_1(False, "", 0),
        kartu_grafis:Allan_2() = Allan_1(False, "", 0)
    ):
        self.prosessor = prosessor
        self.kartu_grafis = kartu_grafis
        self.ram = ram
```

```

def tampilkan_spesifikasi(self):
    print("\n[i] Spesifikasi Komputer")
    if(self.prosessor.dipasang == True):
        print(f"CPU\t : {self.prosessor.merk} Generasi {self.prosessor.generasi}")
    if(self.kartu_grafis.dipasang == True):
        print(f"GPU\t : {self.kartu_grafis.vendor} {self.kartu_grafis.tipe}")
    print(f"RAM\t : {self.ram} MB")

def diagnosa_sistem(self):
    print("\n=====")
    print("\n[i] Diagnosa Sistem Komputer")
    self.prosessor.print_info()
    self.kartu_grafis.print_info()
    if(self.ram > 12000):
        print("PC bisa menjalankan aplikasi apapun.")
    elif(self.ram >= 8000):
        print("PC bisa multitasking.")
    else:
        print("PC Standar, bisa menjalankan MS. Office dan Programming.")

```

d. app_main.py | bagian object

```

#object kesatu
diyPC = Allan_0(ram = 2000)
diyPC.diagnosa_sistem()
diyPC.tampilkan_spesifikasi()
print("Object\t : Komputer DIY\n")

#object kedua
littPC = Allan_0(
    ram = 64000,
    prosessor = Allan_1(
        dipasang = True,
        merk = "AMD ThreadRipper x3560",
        generasi = 12
    ),
    kartu_grafis = Allan_2(
        dipasang = True,
        vendor = "NVIDIA",
        tipe = "GeForce RTX 3090 TI"
    )
)

littPC.diagnosa_sistem()
littPC.tampilkan_spesifikasi()
print("Object\t : Komputer LTT\n")

```

5210411383_ALLAN BIL FAQIH

RESPONSI 1 | Pemrograman Berbasis Objek Praktik IX

```
#object ketiga
schPC = Allan_0(
    ram = 8000,
    prosessor = Allan_1(
        dipasang = True,
        merk = "Intel Pentium 7540H",
        generasi = 7
    )
)

schPC.diagnosa_sistem()
schPC.tampilkan_spesifikasi()
print("Object\t : Komputer School\n")
```

Screenshot

```
=====

[i] Diagnosa Sistem Komputer
Processor belum terpasang.
Kartu Grafik tidak terpasang.
PC Standar, bisa menjalankan MS. Office dan Programming.

[i] Spesifikasi Komputer
RAM      : 2000 MB
Object   : Komputer DIY

=====

[i] Diagnosa Sistem Komputer
Prosesor terpasang!
Kartu Grafik terpasang!
PC bisa menjalankan aplikasi apapun.

[i] Spesifikasi Komputer
CPU      : AMD ThreadRipper x3560 Generasi 12
GPU      : NVIDIA GeForce RTX 3090 TI
RAM      : 64000 MB
Object   : Komputer LTT

=====

[i] Diagnosa Sistem Komputer
Prosesor terpasang!
Kartu Grafik tidak terpasang.
PC bisa multitasking.

[i] Spesifikasi Komputer
CPU      : Intel Pentium 7540H Generasi 7
RAM      : 8000 MB
Object   : Komputer School

PS C:\Users\Allan\Desktop\responsi-pbob> █
```