Algoritmo para multiplicação de números grandes com divisão e conquista

Allan Cordeiro Rocha de Araújo.

¹Centro de ciência e tecnologia— Universidade Federal de Roraima (UFRR) Boa Vista— RR – Brasil

allanps32008@gmail.com

Resumo. Será mostrado um algoritmo que resolve o problema de multiplicar números grandes de mais para caber em uma variável pré-declarada.

1. Introdução

O objetivo neste artigo é, de forma clara, mostra uma técnica de multiplicação de números grandes usando a idéia do teorema dos restos.

2. Algoritmo de Karatsuba

Este algoritmo é a técnica que será usada aqui, basicamente ele serve para, dado dois números inteiros v1 e v2 com no máximo n dígitos cada, calcular a multiplicação de número extremamente grandes.

Em situações normais a multiplicação de v1 por v2 levaria O (v1v2) e se v1 = v2 então a complexidade de tempo passará a ser O (n^2). Porém este algoritmo resolve no tempo O (n^3).

2.Pseudo Código

```
Karatsuba-Ofman (u, v, n)

se n \le 3

então devolva u \cdot v

senão

m \leftarrow \lceil n/2 \rceil

p \leftarrow \lfloor u/10m \rfloor

q \leftarrow u \mod 10m

r \leftarrow \lfloor v/10m \rfloor

s \leftarrow v \mod 10m
```

$$pr \leftarrow \text{Karatsuba-Ofman } (p, r, m)$$

$$qs \leftarrow \text{Karatsuba-Ofman } (q, s, m)$$

$$y \leftarrow \text{Karatsuba-Ofman } (p+q, r+s, m+1)$$

$$x \leftarrow pr \cdot 102m + (y-pr-qs) \cdot 10m + qs$$
devolva x

Referências

"Multiplicação de números: algoritmo de Karatsuba e Ofman"; IME. Disponível em https://www.ime.usp.br/~pf/analise_de_algoritmos/aulas/karatsuba.html>. Acesso em 12 de julho de 2018.