

SauceDemo – Casos de Teste em BDD

Projeto: Automação do SauceDemo

Ferramentas: TestLink, Cypress, BDD (Gherkin)

Autor: Allan Christian

Data: Janeiro/2026

Escopo

Este documento descreve os principais cenários de teste do sistema SauceDemo, utilizando a abordagem BDD (Behavior Driven Development). Os cenários foram criados com foco em testes manuais e servem como base para automação com Cypress.

Suíte de Teste: Login

SD-01 – Login válido

Dado que o usuário acessa a página de login do SauceDemo
Quando o usuário informa um nome de usuário e senha válidos
E clica no botão de login
Então o usuário deve ser autenticado com sucesso
E ser redirecionado para a página de produtos

SD-02 – Login inválido

Dado que o usuário acessa a página de login do SauceDemo
Quando o usuário informa um nome de usuário e senha inválidos
E clica no botão de login
Então o sistema deve exibir uma mensagem de erro
E informar que as credenciais são inválidas

SD-03 – Login bloqueado

Dado que o usuário acessa a página de login do SauceDemo
Quando o usuário informa um usuário bloqueado e senha válida
E clica no botão de login
Então o sistema deve exibir uma mensagem de erro
E informar que o usuário está bloqueado

Suíte de Teste: Carrinho e Checkout

SD-04 – Adicionar produto ao carrinho

Dado que o usuário está autenticado
E está na página de produtos
Quando o usuário adiciona um produto ao carrinho
E acessa o carrinho
Então o sistema deve exibir o carrinho
E mostrar o produto adicionado

SD-05 – Checkout válido

Dado que o usuário está autenticado

E possui um produto no carrinho
Quando o usuário informa seus dados pessoais
E finaliza a compra
Então o pedido deve ser concluído com sucesso

SD-06 – Checkout inválido

Dado que o usuário está autenticado
E possui um produto no carrinho
Quando o usuário não informa os dados pessoais obrigatórios
E tenta finalizar o pedido
Então o sistema deve exibir uma mensagem de erro
E não deve permitir a finalização do pedido