



SauceDemo - Casos de Teste Manuais



Visão Geral (Scope)

Este documento descreve os **casos de teste manuais** do projeto **SauceDemo**, utilizados como base para automação com **Cypress**.

O objetivo é validar os principais fluxos do sistema, incluindo **login**, **carrinho** e **checkout**, seguindo boas práticas de QA e organização voltada para **portfólio profissional (QA Júnior)**.



Test Suite 01 - Login

Casos de teste relacionados à autenticação do usuário.



SD-01 - Login válido

Objetivo: Verificar se o usuário consegue acessar o sistema utilizando credenciais válidas.

Pré-condições: Usuário deve estar na página de login do SauceDemo.

Passos: 1. Acessar a página de login do SauceDemo 2. Informar um nome de usuário válido 3. Informar uma senha válida 4. Clicar no botão **Login**

Resultado esperado: O usuário deve ser autenticado com sucesso e redirecionado para a página de produtos.

Tipo de execução: Manual

Prioridade: Média



SD-02 - Login inválido

Objetivo: Verificar se o sistema impede o acesso quando credenciais inválidas são informadas.

Pré-condições: Usuário deve estar na página de login do SauceDemo.

Passos: 1. Acessar a página de login do SauceDemo 2. Informar um nome de usuário inválido 3. Informar uma senha inválida 4. Clicar no botão **Login**

Resultado esperado: O sistema deve exibir uma mensagem de erro informando que as credenciais são inválidas.

Tipo de execução: Manual

Prioridade: Média

SD-03 – Login com usuário bloqueado

Objetivo: Verificar se o sistema impede o login de um usuário bloqueado.

Pré-condições: Usuário deve estar na página de login do SauceDemo.

Passos: 1. Acessar a página de login do SauceDemo 2. Informar um nome de usuário bloqueado 3. Informar uma senha válida 4. Clicar no botão **Login**

Resultado esperado: O sistema deve impedir o login e exibir uma mensagem informando que o usuário está bloqueado.

Tipo de execução: Manual

Prioridade: Média

Test Suite 02 – Carrinho e Checkout

Casos de teste relacionados ao fluxo de compra do usuário.

SD-04 – Adicionar produto ao carrinho

Objetivo: Verificar se o usuário consegue adicionar um produto ao carrinho com sucesso.

Pré-condições: Usuário deve estar logado no sistema do SauceDemo.

Passos: 1. Realizar login com credenciais válidas 2. Selecionar um produto na lista 3. Clicar no botão **Add to cart** 4. Acessar o carrinho

Resultado esperado: O sistema deve exibir o carrinho contendo o produto selecionado.

Tipo de execução: Manual

Prioridade: Média

SD-05 – Checkout positivo

Objetivo: Verificar se o usuário consegue finalizar uma compra com dados válidos.

Pré-condições: Usuário deve estar logado e possuir ao menos um produto no carrinho.

Passos: 1. Acessar o carrinho 2. Clicar no botão **Checkout** 3. Preencher os dados pessoais válidos 4. Clicar no botão **Finish**

Resultado esperado: O sistema deve concluir o pedido com sucesso e exibir a mensagem de confirmação.

Tipo de execução: Manual

Prioridade: Média



SD-06 – Checkout negativo

Objetivo: Verificar se o sistema impede a finalização da compra quando os dados obrigatórios não são preenchidos.

Pré-condições: Usuário deve estar logado e possuir ao menos um produto no carrinho.

Passos: 1. Acessar o carrinho 2. Clicar no botão **Checkout** 3. Não preencher os dados obrigatórios 4. Clicar no botão **Finish**

Resultado esperado: O sistema deve impedir a finalização do checkout e exibir uma mensagem de erro solicitando o preenchimento das informações obrigatórias.

Tipo de execução: Manual

Prioridade: Média



Observações Finais

- Estes casos de teste servem como base para automação com Cypress
- O projeto segue boas práticas de documentação de QA
- Documento preparado para uso em portfólio profissional