

# SauceDemo – Casos de Teste Manuais

## Visão Geral (Scope)

Este documento descreve os **casos de teste manuais** do projeto **SauceDemo**, utilizados como base para automação com **Cypress**.

O objetivo é validar os principais fluxos do sistema, incluindo **login**, **carrinho** e **checkout**, seguindo boas práticas de QA e organização voltada para **portfólio profissional (QA Júnior)**.

---

## Test Suite 01 – Login

Casos de teste relacionados à autenticação do usuário.

---

### SD-01 – Login válido

**Objetivo:** Verificar se o usuário consegue acessar o sistema utilizando credenciais válidas.

**Pré-condições:** Usuário deve estar na página de login do SauceDemo.

**Passos:** 1. Acessar a página de login do SauceDemo 2. Informar um nome de usuário válido 3. Informar uma senha válida 4. Clicar no botão **Login**

**Resultado esperado:** O usuário deve ser autenticado com sucesso e redirecionado para a página de produtos.

**Tipo de execução:** Manual

**Prioridade:** Média

---

### SD-02 – Login inválido

**Objetivo:** Verificar se o sistema impede o acesso quando credenciais inválidas são informadas.

**Pré-condições:** Usuário deve estar na página de login do SauceDemo.

**Passos:** 1. Acessar a página de login do SauceDemo 2. Informar um nome de usuário inválido 3. Informar uma senha inválida 4. Clicar no botão **Login**

**Resultado esperado:** O sistema deve exibir uma mensagem de erro informando que as credenciais são inválidas.

**Tipo de execução:** Manual

**Prioridade:** Média

---

### **SD-03 – Login com usuário bloqueado**

**Objetivo:** Verificar se o sistema impede o login de um usuário bloqueado.

**Pré-condições:** Usuário deve estar na página de login do SauceDemo.

**Passos:** 1. Acessar a página de login do SauceDemo 2. Informar um nome de usuário bloqueado 3. Informar uma senha válida 4. Clicar no botão **Login**

**Resultado esperado:** O sistema deve impedir o login e exibir uma mensagem informando que o usuário está bloqueado.

**Tipo de execução:** Manual

**Prioridade:** Média

---

## **Test Suite 02 – Carrinho e Checkout**

Casos de teste relacionados ao fluxo de compra do usuário.

---

### **SD-04 – Adicionar produto ao carrinho**

**Objetivo:** Verificar se o usuário consegue adicionar um produto ao carrinho com sucesso.

**Pré-condições:** Usuário deve estar logado no sistema do SauceDemo.

**Passos:** 1. Realizar login com credenciais válidas 2. Selecionar um produto na lista 3. Clicar no botão **Add to cart** 4. Acessar o carrinho

**Resultado esperado:** O sistema deve exibir o carrinho contendo o produto selecionado.

**Tipo de execução:** Manual

**Prioridade:** Média

---

### **SD-05 – Checkout positivo**

**Objetivo:** Verificar se o usuário consegue finalizar uma compra com dados válidos.

**Pré-condições:** Usuário deve estar logado e possuir ao menos um produto no carrinho.

**Passos:** 1. Acessar o carrinho 2. Clicar no botão **Checkout** 3. Preencher os dados pessoais válidos 4. Clicar no botão **Finish**

**Resultado esperado:** O sistema deve concluir o pedido com sucesso e exibir a mensagem de confirmação.

**Tipo de execução:** Manual

**Prioridade:** Média

---



### **SD-06 – Checkout negativo**

**Objetivo:** Verificar se o sistema impede a finalização da compra quando os dados obrigatórios não são preenchidos.

**Pré-condições:** Usuário deve estar logado e possuir ao menos um produto no carrinho.

**Passos:** 1. Acessar o carrinho 2. Clicar no botão **Checkout** 3. Não preencher os dados obrigatórios 4. Clicar no botão **Finish**

**Resultado esperado:** O sistema deve impedir a finalização do checkout e exibir uma mensagem de erro solicitando o preenchimento das informações obrigatórias.

**Tipo de execução:** Manual

**Prioridade:** Média

---



### **Observações Finais**

- Estes casos de teste servem como base para automação com Cypress
- O projeto segue boas práticas de documentação de QA
- Documento preparado para uso em portfólio profissional