

GAME MANIA

Documento de visão de Negócio

Escopo do projeto

1. Justificativa do Projeto

- *O cenário pós-pandêmico impulsionou o mercado digital, forçando o comércio físico a mudar o foco e partir para o mundo digital para que a Game Mania possa ficar à altura dos concorrentes;*
- *Vendas pela internet possui um alto alcance e potencializa as vendas, aumentando drasticamente o número de clientes e produtos.*

2. Finalidade do Projeto

- *Suprir a demanda da empresa com o site Game Mania em alcançar mais clientes e potencializar os lucros.*

3. Visão geral

- *Criar um site moderno, com aparência voltada para o público “Gamer”, chamativo e diferente das lojas de e-commerce que estamos acostumados a ver;*
- *Modelar a UI (Interface do Usuário);*
- *Aplicar Conceitos de UX (Experiência de Usuário).*

4. Visão geral do produto

- *Site personalizado e voltado para o público “Gamer”;*
- *Cores que fazem parte do cenário do mundo dos jogos;*
- *Interface moderna com estilo que fazem a diferença;*
- *Ícones que facilitam o entendimento do que se refere cada link e botões para melhor experiência do usuário, além de melhorar a acessibilidade;*
- *Imagens altamente ilustrativas.*

5. Posicionamento no mercado

- *A implementação do site colocará a empresa em igualdade à concorrência, uma vez que empresas com porte médio e grande possuem um site na internet.*

7. Descrição da equipe desenvolvedora

- *Cliente do projeto – Game Mania;*
- *Gerente de projeto – Allan Farias;*
- *Equipe do projeto – Allan Farias.*

8. Descrição dos clientes

- *Jovens e adultos que possuem computadores e acesso a internet e que gostam de jogar.*

9. Alternativas

- *Ter sempre formas diferentes de criar um relacionamento com o cliente é sempre bem vindo, e ter uma plataforma de vendas disponibilizada na internet torna a empresa Game Mania muito mais atrativa e com visão de futuro.*

10. Concorrência

- *Outros e-commerce que sejam do mesmo ramo de produtos gamers: kabum, Pichau, Hype games, etc.*

11. Restrições do Projeto

- *Não possui suporte ao Internet Explorer.*
- *Não possui suporte ao Windows Mobile.*

12. Requisitos do produto

- *Sistema Operacional: Windows, Linux, Mac OS, Android, IOS;*
- *Computador com no mínimo 4 GB de Memória Ram;*
- *Conexão Banda Larga para melhor experiência;*
- *Navegador de Internet: Google Chrome, Firefox, Safari, Microsoft Edge, Opera, Brave.*

13. Definição

- *Game Mania - os melhores jogos, os melhores PC Gamers e os melhores hardwares para os melhores jogadores!*

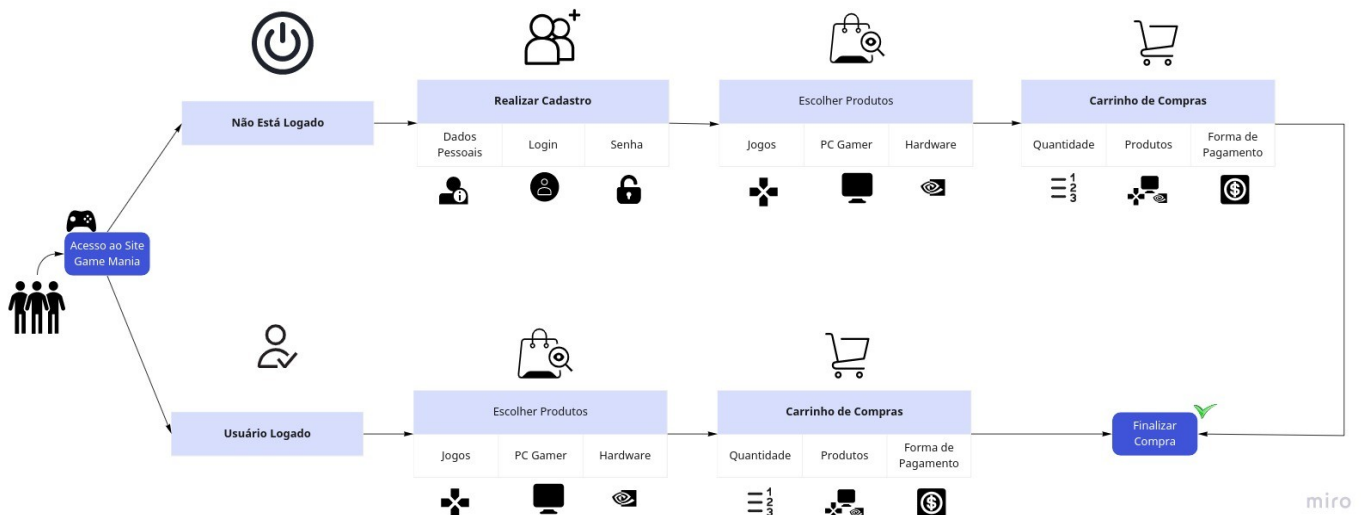
14. Acrônimos e abreviações

- *Game Mania - GA*

15. Referências

- *Kabum (Imagens dos produtos, copiadas e adptadas ao projeto);*
- *Steam (Imagens dos produtos, copiadas e adptadas ao projeto);*
- *Unsplash (Imagens Utilizadas nos Banners do projeto);*
- *Site Cyberpunk 2077 (Imagem do Carrosel);*
- *Google Imagens (Demais imagens do projeto).*

Cenário, Atores, Use Case e Comunicação



Repositório do Projeto

<https://github.com/allanfarias1988/game-mania>

Preview

<https://allanfarias1988.github.io/game-mania/>

Autor: Allan Farias de Oliveira Araújo

Contato

allan.digitaltec@gmail.com