

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI

Curso: Matemática Computacional

Disciplina: Programação Orientada à Objetos (Na CC).

Professora: Paola Accioly.

Equipe: Allan Pereira Fenelon

Sistema de PetShop

1. Descrição do Sistema

Com o objetivo de melhorar a sistemática em uma empresa de PetShop foi desenvolvido ao longo de semanas um sistema prático e simples de gerência de uma empresa de PetShop. O sistema desenvolvido pode ser usado para vendas de produtos e atendimentos veterinários, tendo também a possibilidade de gerência desse sistema em uma aba especialmente para isto.

O sistema tem um funcionamento simples, pensado para ser usado por qualquer tipo de pessoa, tenha conhecimento técnico ou não, tendo uma aba exclusiva para o atendimento no caixa possibilitando a pessoa que esteja no caixa de pagamento vender objetos e utilidades desse Petshop.

Podemos citar também a aba que foi pensada em atendimentos veterinários nesse petshop, como expedição de exames, realização de tratamento do animal e também de vacinações.

O sistema conta com a gerência também dos lucros tanto do Petshop no geral quanto o ganho do veterinário. Podendo em uma futura expansão do sistema gerar relatórios financeiros e facilitar ainda mais a experiência do uso desse sistema.

O link para acesso ao sistema: <https://github.com/allanfenelon/ProjetoPOOPetShop>

Observações: Há um pacote nomeado de br.com.Testes que há os testes pedidos. O pacote que há a implementação do sistema principal chama-se principal e a classe que foi implementada nesse pacote é a Principal.

2. Backlog

Funcionalidade	Responsável
CRUD Cliente	Allan
CRUD Servicos	Allan
CRUD Veterinario	Allan
Adicionar Cliente	Allan
Listar Clientes	Allan
Remover Cliente	Allan
Adicionar Servico	Allan
Editar Preco Servico	Allan
Remover Servico	Allan
Adicionar Veterinario	Allan
Remover Veterinario	Allan
Listar Veterinarios	Allan
Editar valor p/ hora veterinario	Allan
Realizar servico / VENDER	Allan
Gerar pagamento Cliente	Allan
Consultar divida Cliente	Allan
Listar Servicos	Allan
Gerar Faturamento do dia	Allan
Examinar Pet	Allan
Diagoniscar Pet	Allan
Tratamento do Pet	Allan
Vacinacao de Pet	Allan

Com o objetivo de testar o sistema, temos usuários do tipo vendedor, administrador e veterinário. Forneceremos o login para o uso do sistema deste caso para os devidos testes da professora. Esse login será útil para acessar as funcionalidades do sistema.

NOME	TIPO DE USUÁRIO	CPF	SENHA
Carlos	Administrador	123456789-00	123
Ana	Vendedor	456789123-02	456
Beatriz	Veterinário	147852369-32	789

3. Arquitetura do Sistema

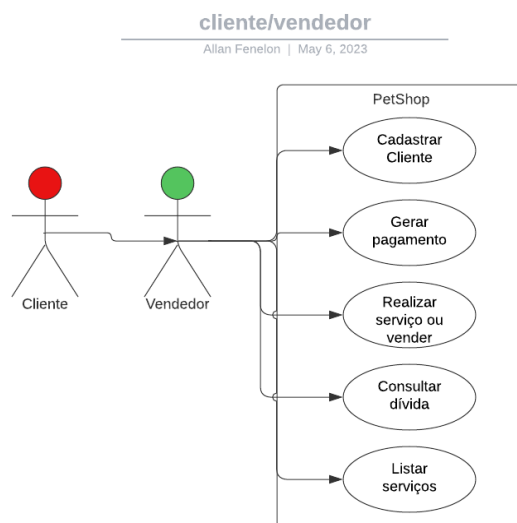


Figura 1: diagrama de casos de uso

O cliente tem acesso com o vendedor nesse caso, em nenhuma hipótese o cliente vai ter acesso diretamente ao sistema. O vendedor quando for realizar o serviço ou vender algo deve cadastrar o cliente no sistema, é um requisito.

cliente/Veterinário

Allan Fenelon | May 6, 2023

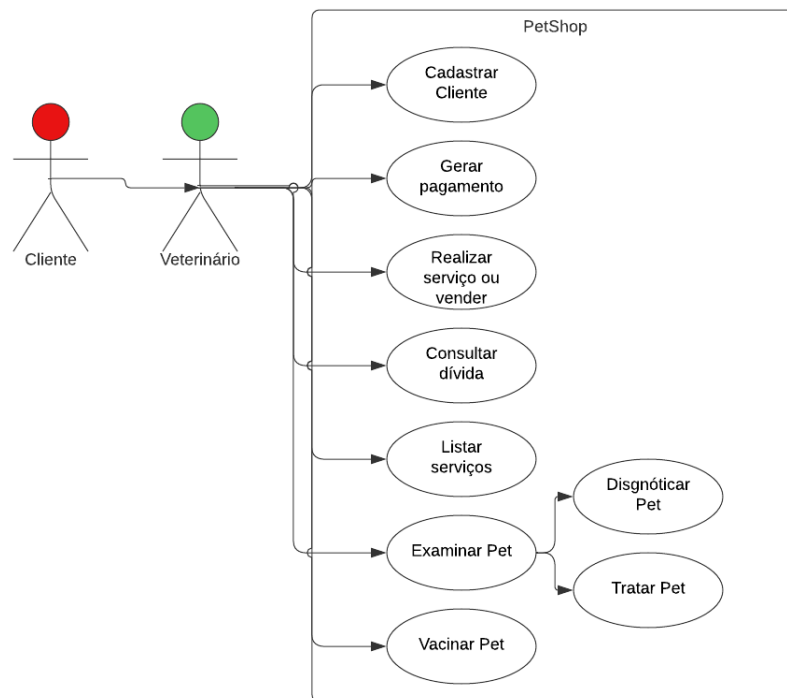


Figura 2: diagrama de casos de uso

Analogamente ao caso de uso anterior, o cliente tem acesso com o veterinário e não com o sistema, para examinar ou fazer vender o veterinário deve cadastrar o cliente, caso o cliente possua conta então basta atendê-lo.

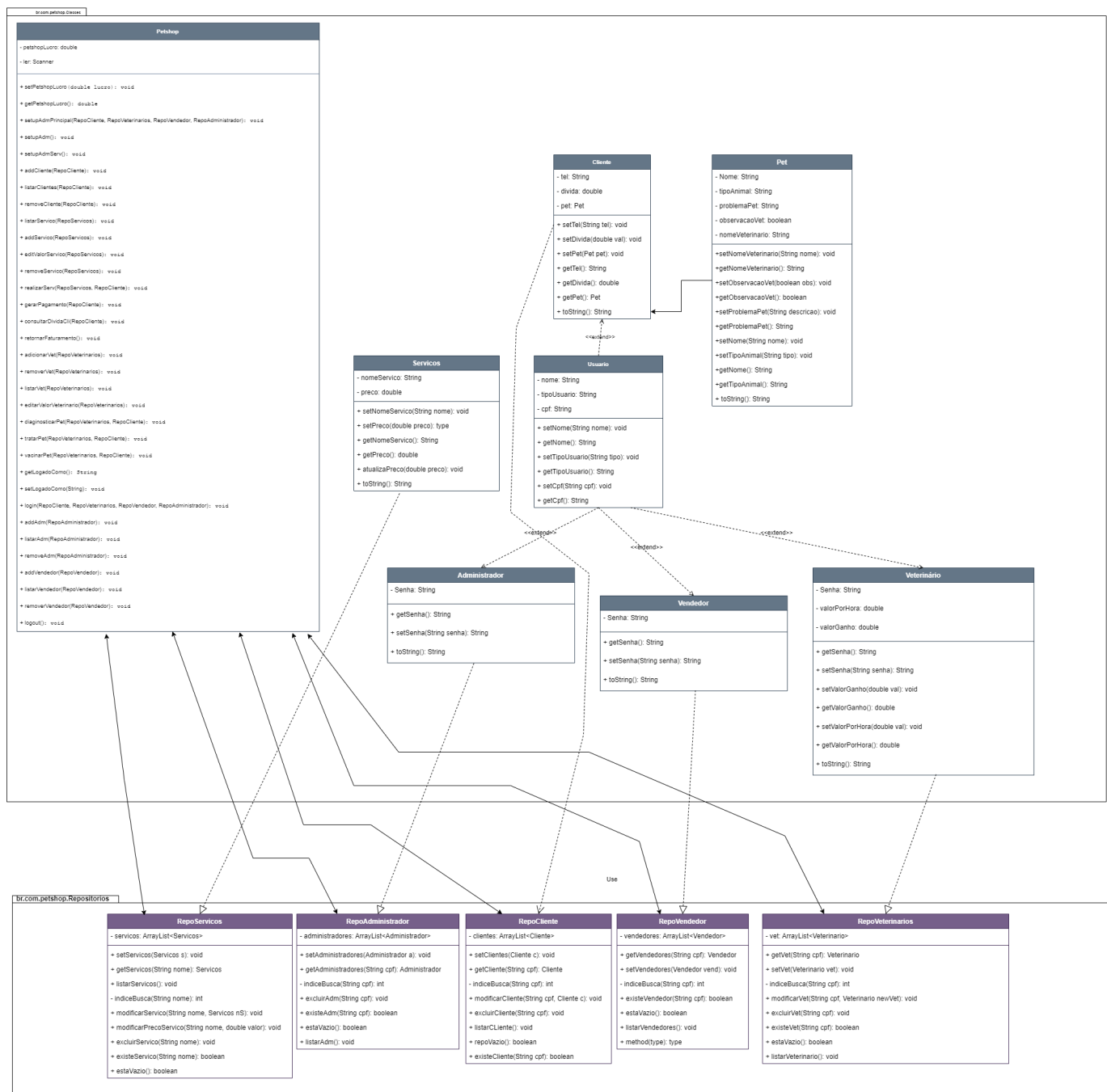


Figura 3: diagrama de classe

A arquitetura do nosso sistema é basicamente gerenciada pela classe Petshop, ela lida direto com as classes do pacote br.com.petshop.Repositorios que essa mesma classe é onde são armazenados os usuários e serviços do sistema do petshop.

As classes de Vendedores, administradores, veterinários e clientes são classes que herdam(ou classes filhas) da classe Usuario.

A classe de serviços não herda nenhuma classe.