

UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA VICERRECTORÍA ACADÉMICA ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES CARRERA INGENIERÍA INFORMÁTICA



CÁTEDRA TECNOLOGIA DE SISTEMAS

Orientaciones Académicas

Introducción a la Programación

Código: 00831

Semana B

Actualización:

MSc. Yenori Carballo Valverde

Edición académica

MSc. Yenori Carballo Valverde

2202-1826



ycarballo@uned.ac.cr

SEGUNDO CUATRIMESTRE, 2019

Tabla de contenido

I PARTE		3
1. I	INTRODUCCIÓN	3
2. [PERSONAL A CARGO DE LA ASIGNATURA	3
2.1	. Profesores-tutores	3
2.2	2. Encargado Cátedra y Carrera	4
2.3	3. Asistentes de carrera	4
3. I	POLÍTICA DE EVALUACIÓN	5
4. l	USO DE CORREO INSTITUCIONAL	6
5. (COMPONENTE PROGRAMA DE APRENDIZAJE EN LÍNEA (PAL)	7
6. 9	SERVICIOS EN LÍNEA DE LA BIBLIOTECA	10
II PARTE	E	12
7. [MODALIDAD DE ESTUDIO	12
7.1	. Componentes Educación a Distancia Tradicional	12
7.2	2. Componentes Educación Virtual	13
8. (OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA	15
8.1	. Objetivo general	15
8.2	2. Objetivos específicos	15
5. F	requisitos	16
6. 1	MATERIALES DE LA ASIGNATURA	16
6.1	. Material oficial	16
6.2		
7.	TEMAS DE LA ASIGNATURA	17
8. (CALENDARIZACIÓN DE LA ASIGNATURA	17
9. I	EVALUACIÓN DE LA ASIGNATURA	21
9.1	. Porcentajes de evaluación	21
9.2	2. Actividades formativas	22
9.3	3. Actividades sumativas	22

I PARTE

Código: 00831

1. INTRODUCCIÓN

Este documento es una herramienta que le ayudará a organizar su tiempo de estudio, indicándole: objetivos, conocimientos previos, material de apoyo, medios de consulta, evaluación, temas de estudio, cronograma de actividades, entre otros aspectos de su interés.

Se le sugiere mantener siempre a mano esta orientación y consultarla con frecuencia. En caso de que la extravíe puede descargarla de la siguiente dirección:

http://orientacionesacademicas.uned.ac.cr/consultas/

2. PERSONAL A CARGO DE LA ASIGNATURA

La siguiente información es para que el estudiantado conozca la forma de comunicarse con sus profesores-tutores, encargado de cátedra, encargada de carrera y asistente, para resolver dudas de orden académico y administrativo.

2.1. Profesores-tutores

Ante cualquier situación específica de la asignatura debe comunicarse **primero** con su tutor, ya sea por medio del **correo institucional**, **correo interno de MOODLE** o **foro de consultas**. Toda información recibida por otro medio no se considera oficial y no es válida.

2.2. Encargado Cátedra y Carrera

Para consultas administrativas de la asignatura puede comunicarse con el encargado de cátedra.

En cuanto a consultas generales de la carrera, debe comunicarse con la encargada de programa o con los asistentes de carrera.

Cargo	Encargada de Cátedra	Encargada de Carrera
Nombre	Ing.Yenori Carballo Valverde,MSc	Mag.Karol Castro Chaves
Teléfonos	2202-1826 Lunes a viernes 8:00am a 4:30pm	2202-1824 Lunes a viernes 8:00am a 4:30pm
Correo electrónic o	ycarballo@uned.ac.cr	kcastro@uned.ac.cr
Horario de la cátedra para atención estudiantil en la oficina	Lunes de 1:30 a 4:00 p.m.	
Dirección	Mercedes de Montes de Oca, Carretera Sabanilla, Edificio Escuela	
de oficina	de Ciencias Exactas y Naturales, segundo piso.	

2.3. Asistentes de carrera

Cargo	Asistentes de carrera	
Nombre	Libny Velásquez Juárez	
Teléfonos	2202-1828	
Correo electrónico	<u>lvelasquezj@uned.ac.cr</u>	
Horario atención a estudiantes	Lunes a Viernes 8:00am a 4:30 pm	
Dirección de oficina	Mercedes de Montes de Oca, Carretera Sabanilla, Edificio Escuela de Ciencias Exactas y Naturales, segundo piso.	

3. POLÍTICA DE EVALUACIÓN

a) Para **obtener la nota final** debe multiplicar la nota obtenida en cada uno de los instrumentos de evaluación y multiplicarlo por el porcentaje asignado a éste y dividir el resultado entre diez: (Nota instrumento * % asignado)/ 10 y se suman todos los porcentajes de instrumentos de evaluación. La nota con base 10.

- b) El promedio final se redondeará de acuerdo con lo establecido en el Reglamento General Estudiantil de la UNED, deberá <u>ser mayor o igual a 7.00</u> (siete), para aprobar la asignatura.
- c) Las pruebas escritas ordinarias y de reposición, tienen una duración de **3** horas.
- d) Para efectos de la prueba escrita de reposición se aplicará el artículo 48, incisob) del RGE.
- e) La entrega de trabajos tiene que ser **puntual** y por medio de la plataforma de aprendizaje virtual **MOODLE**, no se aceptarán por otros medios.
- f) Los instrumentos que se presenten después de la fecha de entrega (máximo 3 días naturales), deben justificarse por los siguientes motivos (salud o duelo). Tanto la justificación como las respectivas pruebas, se deben enviar al encargado de Cátedra, siendo él quien decidirá la aceptación o rechazo de la misma.
- g) Todos los trabajos tienen que realizarse cumpliendo con las instrucciones especificadas, tome en cuenta el documento de "Lineamientos para entrega de trabajos escritos del Programa de Ingeniería Informática", como guía de lo que se le solicita. Este documento se localiza dentro de la plataforma de aprendizaje virtual MOODLE.
- h) Los profesores-tutores pueden verificar la autoría de cualquier instrumento de evaluación por medio de las herramientas que la cátedra disponga. En los trabajos en los que se compruebe <u>plagio</u>, <u>falsificación</u>, <u>alteración</u>, <u>similitud</u> o que alguna sección o toda una tarea o proyecto es <u>copia textual o similar</u> de Internet. Se procederá de acuerdo al

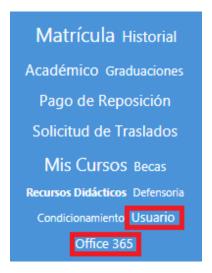
RGE. Por **plagio** se entiende cualquier copia parcial o textual tomada de Internet, libros, revistas, artículos u otra fuente, en la que no se hace referencia bajo el formato APA.

Código: 00831

4. USO DE CORREO INSTITUCIONAL

Todos los estudiantes de la UNED poseen una cuenta de correo electrónico institucional, la carrera remitirá comunicados por medio de dicha cuenta, por lo que es obligatorio el uso de dicho medio. Visite el siguiente enlace para conocer su usuario de correo: https://entornoestudiantil.uned.ac.cr/login.aspx

Una vez dentro del sistema, ingrese a la opción **Usuario Office 365** ubicada en el menú inferior.



5. COMPONENTE PROGRAMA DE APRENDIZAJE EN LÍNEA (PAL)

ASIGNATURAS EN LÍNEA (Moodle Piloto) PROGRAMA DE APRENDIZAJE EN LÍNEA



Esta asignatura será apoyada en la plataforma **Moodle Piloto**. El uso del entorno virtual de aprendizaje permitirá llevar a cabo procesos educativos, la organización y la comunicación entre los miembros de la asignatura.

Ingreso a Moodle Piloto

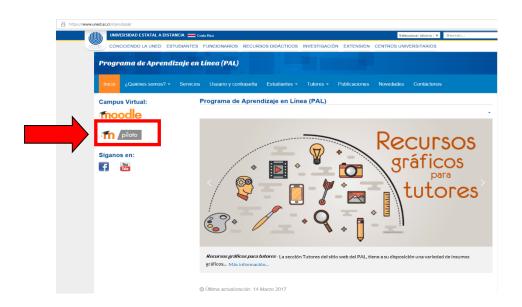
Se recomienda utilizar los navegadores web: **Internet Explorer o Mozilla Firefox**, evite utilizar el navegador web Google Chrome, pues no es compatible con Moodle. Para acceder al portal de la Universidad Estatal a Distancia digite la siguiente URL: https://www.uned.ac.cr y ejecute cualquiera de las siguientes opciones:

1. En el menú de la página **Recursos Didácticos** seleccione la opción **Moodle Piloto** ubicada dentro de la opción **Plataformas Virtuales**.

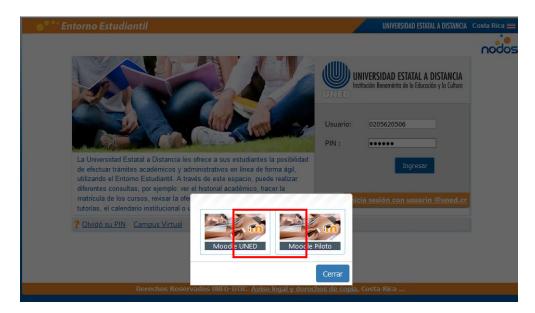


2. Seleccione la opción **Aprendizaje en Línea** ubicada al final de la página **Recursos Didácticos** y posteriormente haga clic en la opción **Moodle Piloto** que se visualiza en el bloque izquierdo de la pantalla.

Código: 00831



3. Desde el Entorno Estudiantil elija la opción **Campus Virtual,** la cual desplegará una ventana emergente que le brindara la opción para ingresar a **Moodle Piloto**.



4. Dentro del **Entorno Estudiantil**, en el menú principal seleccione la opción **Recursos Didácticos**, en la lista de opciones que se despliega seleccione **Moodle Piloto.**

Código: 00831



5. O bien puedes digitar directamente en el espacio correspondiente el navegador, la siguiente dirección URL: https://campuspiloto.uned.ac.cr

¿Cómo ingresar a la sesión?

Para ingresar a la sesión se requieren dos datos: el **nombre de usuario** y la **contraseña**, que se conforman de la siguiente manera:

Nombre de usuario. Es su número de cédula con formato de diez dígitos, sin guiones ni espacios.

Ejemplos:

- 1-234-567: digite 0102340567 (cuando su número de identificación tiene 7 dígitos)
- 1-1456-052: digite 0114560052 (cuando su número de identificación tiene 8 dígitos

Contraseña. El **formato** de la contraseña es Uned.ddmmaa que debe considerar lo siguiente:

- 1. Se escribe la palabra Uned con la U en mayúscula seguida de un punto (.)
- 2. ddmmaa corresponden a los datos de su fecha de nacimiento: dd (día), mm (mes) y aa (corresponde a los dos últimos dígitos del año).

Ejemplo:

Si usted nació el 7 de febrero de 1985: digite Uned.070285

En caso de tener problemas de acceso o haber olvidado sus datos de ingreso, puede utilizar la opción: ¿Olvidó su contraseña? Ubicada en la página principal de Moodle.

Código: 00831

Al ingresar al entorno de **Moodle** se encontrará la opción **Mis cursos** que muestra la <u>lista de los cursos</u> en los que el usuario está inscrito. Para ingresar a cada entorno haga clic sobre el nombre del curso que corresponda.

¿Cuándo tiene disponible el acceso a su curso o asignatura en línea?

El acceso a los entornos de la UNED está disponible a partir del primer lunes del inicio oficial de cada cuatrimestre. Para este III Cuatrimestre la fecha específica de ingreso será a partir **Lunes 27 de mayo 2019.**

¿Qué apoyo se brinda para aprender a usar la plataforma Moodle?

En la página web del **Programa de Aprendizaje en Línea (PAL)**, también puede encontrar en el menú **Estudiantes**, las opciones: Manuales, Consejos y Preguntas frecuentes sobre las diferentes herramientas de la plataforma Moodle, visítela en el bloque de **Recursos Didácticos** en la opción:

En el canal de *Aprendizaje en Línea*, los estudiantes podrán encontrar videotutoriales que los orientará en cuanto al ingreso a la Plataforma Moodle y el uso de diferentes herramientas. Puede acceder a través del enlace https://www.youtube.com/user/PALUNED



Adicionalmente, nos puede seguir en como *Aprendizaje en Línea*, para estar al tanto de avisos y comunicaciones respecto a la plataforma Moodle.

6. SERVICIOS EN LÍNEA DE LA BIBLIOTECA

La Biblioteca informa que por medio del acceso a biblioteca ubicado en la tercer columna de zona U de la página de la UNED <u>www.uned.ac.cr</u> usted podrá:

- Conocer más sobre nuestros servicios.
- Consultar en nuestro catálogo la información del material que tenemos en forma física y leer tesis en texto completo, así como conocer la disponibilidad del material y con su cuenta de Office 365* (sin el dominio @uned.cr), ingresar a su historial en la biblioteca e inclusive reservar material que se encuentra prestado y renovar préstamos en línea.
- Acceder a nuestros recursos digitales con millones de artículos, libros, audiolibros, documentales, gestores bibliográficos; este servicio es exclusivo para usted como estudiante por lo que debe acceder a él con su cuenta de Office 365* (sin el dominio @uned.cr).

*Recuerde que su cuenta de Office 365 es su correo institucional y aparece destacado en su entorno estudiantil.

Código: 00831

RECURSOS DIGITALES



- Solicitar material de bibliotecas de otras instituciones por medio de un formulario.
- Recomendar compra de libros.
- Realizar una consulta rápida en las bases de datos en el metabuscador CITIUS

Para toda consulta relacionada con Biblioteca si necesita capacitación será un placer atenderle en los teléfonos 2527-2261 y 2527-2262, por medio del correo electrónico circulacion@uned.ac.cr o en facebook accediendo a www.facebook.com/bibliounedcr

II PARTE

Código: 00831

7. MODALIDAD DE ESTUDIO

Esta asignatura posee una modalidad de estudio **híbrida** ya que la componen elementos de educación a distancia tradicional y de educación virtual. Ambos tipos de elementos se explicarán en detalle más adelante en este documento.

7.1. Componentes Educación a Distancia Tradicional

Tutorías

Esta asignatura se oferta con **cuatro tutorías presenciales de tres horas cada una y corresponden a semana B**, en las mismas se comunican aspectos teóricos – prácticos relacionados con los contenidos de la materia y se resolverán las dudas de los estudiantes.

Recuerde que estas sesiones presenciales **no son obligatorias**, por lo tanto, si por algún motivo no se puede presentar, acuda al profesor-tutor por medio del **Foro de consultas** o **Correo interno**, ambos pertenecientes a la plataforma **MOODLE**, para aclarar sus dudas.

Puede consultar el horario de las tutorías de acuerdo al centro universitario (en adelante **CeU**) en el siguiente enlace:

http://www.uned.ac.cr/index.php/periodo-academico

El estudiante debe informarse en el CeU el día, hora y lugar en que se impartirá la tutoría, las cuales se darán siempre y cuando exista un mínimo de matrícula. Se debe asistir a las tutorías correspondientes al grupo que se le asignó, ya que cada uno cuenta con un número límite de alumnos, para ser atendidos por el profesortutor.

Pruebas escritas ordinarias

La aplicación de pruebas escritas ordinarias es **presencial**, debe consultar con antelación el horario de aplicación de la prueba en su CeU respectivo. Puede verificar los calendarios de aplicación de las pruebas escritas en el siguiente enlace:

Código: 00831

https://www.uned.ac.cr/periodo-academico/#calendario-de-pruebas-escritasordinarias-cuatrimestrales

7.2. Componentes Educación Virtual

Plataforma de Aprendizaje en Línea MOODLE

La asignatura cuenta con el apoyo de la **plataforma de aprendizaje virtual MOODLE**, la cual permite la mediación educativa y procesos de interacción y evaluación. Además, se incluyen herramientas de comunicación, materiales, enlaces a la Web, noticias, anuncios, foros, entre otros.

Para el acceso a la plataforma MOODLE se debe contar con los siguientes requisitos:

- Nombre de usuario y contraseña
- Correo electrónico.
- Acceso periódico a una computadora.
- Conexión estable a Internet.
- Cantidad de tiempo necesario para participar en foros u otras actividades que se realicen en MOODLE.

Las consultas o solicitudes que realice el estudiante dentro de la plataforma de aprendizaje en línea, serán atendidas en el **transcurso del siguiente día posterior a la publicación.** En caso de que no sea atendida 48 horas después, podrá dirigirse en segundo orden con el Encargado de Cátedra. Si en 72 horas no es atendido, podrá dirigirse a la Encargada de Carrera o su asistente.

Los feriados obligatorios, la Universidad no trabaja, por tanto, el profesor-tutor de la asignatura atenderá las consultas el día hábil siguiente.

Código: 00831

Todos los cambios o información adicional que se realice de la asignatura, se notificarán por medio del foro de anuncios, foro de consulta y correo interno de la plataforma MOODLE.

En la plataforma MOODLE se realizarán diversas actividades como por ejemplo: tareas, proyectos, foros y pruebas cortas. Se recomienda que ingrese a la plataforma por lo menos **5 veces a la semana**.

Tareas y proyectos

Las tareas y proyectos pretenden que el estudiante logre, a partir del estudio de los materiales didácticos, un documento que demuestre mediante su propia creación el aprendizaje construido. La entrega de tareas y proyectos se realiza exclusivamente por medio de la plataforma MOODLE.

<u>Foros</u>

Todas las interacciones en los foros se deben dar en el entorno de la plataforma MOODLE, estas actividades (foros) son de dos tipos: calificadas y no calificadas.

Los foros **calificados** se basan en la resolución de ejercicios y en compartir experiencias, puntos de vista y mejoras a las soluciones generadas. Son espacios de análisis y discusión de diversos temas, se habilitan en la plataforma MOODLE, ahí se especifican las instrucciones e instrumento de calificación.

Los foros **no calificados** son los foros de **presentación**, de **consulta** y de **novedades o anuncios**. En el foro de **presentación** se realiza la bienvenida y presentación del profesor-tutor y de los estudiantes. El foro de **consulta** es un espacio que los estudiantes disponen para colocar sus dudas de la temática de estudio. Finalmente, el foro de **novedades o anuncios** se emplea para informar

acerca de aspectos administrativos y didácticos tanto de la asignatura como de la carrera en general.

Código: 00831

8. OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA

El curso tiene como propósito continuar con la formación del estudiante como programador de computadoras.

8.1. Objetivo general

Proporcionar los conocimientos y herramientas necesarias para realizar el diseño y desarrollo de programas, bajo la filosofía de programación procedimental y/o orientada a objetos.

8.2. Objetivos específicos

- 1. Adquirir los conceptos e historia del ambiente computacional y del lenguaje de programación así como la estructura básica de un programa, para su aplicación en el desarrollo de aplicaciones.
- 2. Adquirir los conceptos básicos de programación orientada a objetos, que permite la aplicación en el lenguaje de programación.
- 3. Diferenciar las instrucciones de control de flujo del lenguaje de programación para su aplicación.
- 4. Aplicar las técnicas de almacenamiento temporal de datos por medio de arreglos y arraylist.

5. Aplicar las técnicas básicas para la gestión de errores según el lenguaje de programación.

Código: 00831

1. REQUISITOS

Esta asignatura es parte del plan de estudio del **Diplomado en Informática (código 87)** de la Carrera Ingeniería Informática y posee el siguiente requisito:

Código	Nombre
3069	Matemáticas para Computación II
3071	Lógica para Computación

2. MATERIALES DE LA ASIGNATURA

Los siguientes materiales le sirven al estudiante para apoyar el estudio individual y el aprendizaje de los contenidos de la asignatura.

2.1. Material oficial

- ✓ Deitel & Deitel. (2008). **Introducción a la programación con C++.** Pearson Education UNED. México.
- ✓ Quesada, L. (2009). Guía de estudio para el curso Introducción a la Programación. Costa Rica. <u>Versión digital disponible en la plataforma de aprendizaje Moodle.</u>
- ✓ Carballo, Y. (2018). **Orientaciones Académicas para el curso Introducción a** la programación. **EUNED.** Costa Rica.
- ✓ Material Adicional y software: Disponible en la plataforma de aprendizaje virtual Moodle.

pág. 16

2.2. Material de apoyo

✓ Material Adicional: disponible en la plataforma MOODLE.

✓ Pavlus John, New Languages, and Why We Need Them. July 26, 2010. https://www.technologyreview.com/s/419956/new-languages-and-why-we-need-them/

Código: 00831

3. TEMAS DE LA ASIGNATURA

A continuación, se presenta los temas del curso y los subtemas. En la Guía de Estudio se señalan los temas que comprende el curso y, en cada uno de ellos, se incluyen recomendaciones específicas.

Tema	SubTema
Instalación e Introducción al ambiente de desarrollo y la programación en C++ Programación genérica	 Introducción a las computadoras y a la programación con C++ Estructuras de Control Funciones
2. Trogramación generica	> Arreglos
3. Apuntadores y cadena	Apuntadores y cadenas
4. Entrada y salida de datos e información	Entrada / Salida de flujo en C++Procesamiento de Archivos

4. CALENDARIZACIÓN DE LA ASIGNATURA

Tabla para asignaturas híbridas.

Semana y fechas	Tema de estudio	Actividades formativas y s	umativas
		Actividad	Medio
Semana 1 Del 27 de mayo al 2 de junio	Tema 1. <u>Capítulos</u> : 1, 2	Ingresar a plataforma Moodle Foro de presentación	Virtual (V)
Semana 2 Del 3 al 9 de junio	Tema 1. Capítulos: 1, 2	1era tutoría de laboratorio Se aclaran dudas de: * Tema I * Tarea #1	Р

Semana y fechas	Tema de estudio	Actividades formativas y s	umativas
		Actividad	Medio
		* Prueba escrita #1	
Semana 3 Del 10 al 16 de junio	Tema 1 y 2. <u>Capítulos</u> : 1, 2,3 y 4	Estudiar tema I y II, participar en foros de dudas * Entrega de tarea #1 Es la fecha límite, puede entregarse antes.	V
Semana 4 Del 17 al 23 de junio	Tema 1 y 2. <u>Capítulos</u> : 1, 2,3 y 4	2da tutoría de laboratorio Se aclaran dudas sobre: * Tema I y II Capítulos: 1,2,3 y 4	P
Semana 5 Del 24 al 30 de junio	Tema 1 y 2.	Estudio de temas para la primera prueba escrita Actividad de Autoevaluación	V
Semana 6 Del 1 al 7 de julio	Aplicar Primera prueba escrita ordinaria Ordinario (**)	Primera prueba escrita ordinaria Se aplica en el centro Universitario Capítulos: 1,2,3 y 4 Guía de estudio:	P

Semana y fechas	Tema de estudio	Actividades formativas y s	umativas
		Actividad	Medio
		Tema I y II	
Semana 7 Del 8 al 14 de julio	Tema 3 y 4.	Participar en los foros de consultas Capítulos: 4,5, 6, 7	V
Semana 8 Del 15 al 21 de julio	Tema 3 y 4.	3era tutoría de laboratorio	P
		Se aclaran dudas sobre: ✓ Temas III y IV. ✓ Tarea. ✓ Proyecto #2. Prueba escrita ordinaria #2.	
		<u>Capítulos:</u> 5,6,7	
Semana 9 Del 22 al 28 de julio	Tema: I, II, III y IV Capítulos: 1, 2, 3, 4, 5,6,7	Entrega de la Tarea #2 Es la fecha límite, puede entregarse antes.	V
Semana 10 Del 29 de julio al 4 de agosto	Tema 5.	4ta tutoría de laboratorio Se aclaran dudas sobre: ✓ Tema V ✓ Proyecto #2. ✓ Prueba escrita#2	Р

Semana y fechas	Tema de estudio	Actividades formativas y	sumativas
		Actividad	Medio
		<u>Capítulo:</u> 8	
Semana 11 Del 5 al 11 de agosto	<u>Tema:</u> I, II, III, IV y V	Entrega del Proyecto final Actividad de Autoevaluación	V
		Capítulos: 1,2,3,4,5,6,7,8 Actividad de Autoevaluación	
Semana 12 Del 12 al 18 de agosto	Segunda prueba escrita ordinaria (**)	Segunda prueba escrita ordinaria Capítulos: 1,2,3,4,5,6,7,8	P
Del 19 al 25 de agosto	Presentación virtual del Proyecto Final Entrega de Promedios finales		

5. EVALUACIÓN DE LA ASIGNATURA

5.1. Porcentajes de evaluación

Los porcentajes asignados a cada uno de los instrumentos de evaluación que usted deberá presentar durante el desarrollo de la asignatura se indican en el siguiente cuadro:

Instrumentos de evaluación	Porcentaje asignado
Primera Prueba escrita	3,0%
Ordinaria	3,0 70
Segunda Prueba escrita	3,0%
Ordinaria	3,0 70
Proyecto	1,5%
Tarea # 1:	0,5%
Tarea # 2:	1,0%
Presentación del Proyecto	1,0%
Total	10,0%

En la asignatura se contempla la evaluación diagnóstica, formativa y sumativa. La diagnóstica se efectúa por medio de entornos de comunicación donde el estudiante se presenta ante su grupo y puede describir su experiencia en cuanto a los temas de estudio que se encontrará en la asignatura, basándose en esta descripción el profesor-tutor puede recomendar material de apoyo para estudio individual.

Por su parte, la evaluación formativa se evidencia en el foro de consulta, correo interno y sesiones presenciales o virtuales; donde el profesor-tutor puede revisar los ejercicios que han hecho los estudiantes y hacer recomendaciones para mejorar sus soluciones.

En cuanto a la evaluación sumativa, esta se manifiesta en las actividades de evaluación, cuando el profesor-tutor asigna un puntaje basado en un instrumento de calificación, esta calificación se acompaña de observaciones para que el estudiante tenga claro sus errores o aciertos.

Código: 00831

5.2. Actividades formativas

Actividad	Descripción
Foro de presentación en MOODLE	En este espacio los estudiantes se presentan como participantes de la asignatura, brindando: el nombre, el centro universitario al que pertenecen, grupo y correo electrónico, además de la experiencia que tienen de los temas a estudiar.
Foro de consulta	Este espacio estará disponible durante todo el periodo y se utiliza para que los estudiantes publiquen sus consultas.
Foro Novedades	Este foro es para publicar información tanto académica como administrativa de la asignatura y de la carrera.
Actividad de Autoevaluación	Este espacio es para que el estudiante puede autoevaluarse en la compresión de los temas vistos.

5.3. Actividades sumativas

La descripción de las actividades se ubica en la plataforma Moodle, desde ahí puede descargar las instrucciones y el instrumento de calificación. Todo esto lo podrá realizar una vez que se activen los entornos.

