

CAPA

FOLHA DE ROSTO

DEDICATÓRIA

AGRADECIMENTO

RESUMO

LISTA DE FIGURAS

LISTA DE QUADROS

SUMÁRIO

## 1. INTRODUCAO

## 2. PLANO DE PROJETO

### 2.1 VISAO GERAL DO PROJETO BENEFÍCIO

fases do trabalho as quais segue abaixo:

- Estudo da necessidade dos clientes;
- Apresentação da proposta do projeto;
- Elaboração dos Casos de Uso e Protótipo não funcional;
- Diagramação (Modelo de Classe, Relacional);
- Implementação do Software;
- Implementação final do Sistema

#### 2.2.1 Custo de Desenvolvimento do Projeto

Salário mensal obtido de um Analista de sistemas, programador...

Quadro de custo: ÁREA - ATIVIDADE- HORA – TOTAL HORA -  
VALOR

#### 2.2.2 Custo de Implantação do Projeto

quadro de implantação

2.2.3 Custo Total do Projeto apresentar o custo total do projeto (sistema),  
desenvolvimento, implantação. Custo mensal (energia, etc)

2.2.4 Custo/Benefício para o Cliente - qual contribuição para empresa/cliente? - resultados positivos/negativos.

## 2.3 ORGANIZACAO DO PROJETO

2.3.1 Estrutura organizacional do Projeto - apresentar quadro: membros da equipe – cargos – descrição.

## 2.4 PROCESSOS DE GERENCIAMENTO DO PROJETO

2.4.1 Gerenciamento do Projeto - ciclo de vida – versões – alterações.

2.4.2. Gerenciamento do Tempo - estudo de viabilidade; - estudo dos requisitos; - desenho arquitetônico - telas (layout)

2.4.3 Cronograma - fases do projeto - tempo de implantação.

2.4.4. Gerenciamento de Riscos - do domínio da linguagem pelos membros da equipe;- aperfeiçoamento - tempo adequado para o desenvolvimento; -

cronograma; - cumprimento das tarefas por cada membro da equipe; - validação e avaliação do produto final.

### 3. DESCRICAO DO PROJETO

3.1 OBJETIVOS DA DESCRICAO DO PROJETO - documentar dados ou requisitos necessários – produto final;

3.2 DESCRICAO DO SISTEMA ATUAL - apresentar como o sistema atual é gerido.

3.2.1 Ambiente do Usuário - quais equipamentos serão necessários para a implantação do sistema. - quais softwares necessários.

3.2.2 Resumo dos Usuários

- perfil do usuário – uso do sistema = usuários internos e externos.

3.3 REQUISITOS FUNCIONAIS E NAO FUNCIONAIS - funções que o nosso Sistema deve registrar e quais as restrições que existem sobre essas funções.

3.3.1 REQUISITOS FUNCIONAIS - o que é permitido fazer no sistema, ou em setores criados. - descrição; por que ; como; quando; quem - campos necessários de preenchimento ( tabela)

3.2.2 REQUISITOS NAO FUNCIONAIS - dos recursos utilizados no desenvolvimento ( php, outras) – descrição , justificativa. - servidor; - bibliotecas gráficas.

4. ARQUITETURA - visão das instalações que serão utilizadas no projeto e terá os seguintes componentes: aplicação, física e lógica.

4.1 OBJETIVOS DA ARQUITETURA - documentação sobre a arquitetura e visualizar a interação entre os componentes físicos com o software.

4.2 VISA0 FISICA - computadores, rede, ...

4.3 DESCRICAO DOS PRINCIPAIS COMPONENTES - equipamento do cliente - instalação aplicativo, banco,

4.4 SOFTWARE DE APLICACAO - Os softwares utilizados para o desenvolvimento do projeto foram:

4.5 VISAO LOGICA - software desenvolvido – OO – banco.

5. MODELO DE CASO DE USO representação gráfica das funcionalidades externas observáveis do sistema e dos elementos internos ao sistema que interagem entre si.  
- diagrama do caso de uso.

5.1. DESCRICAO DOS CASOS DE USO - elaborar tabela e descrição: atores, pré-condições, fluxo de eventos. - protótipo da tela.

## 6. MODELAGEM DE DADOS

6.1 MODELAGEM LOGICO -  
diagrama lógico BD

- No modelo logico podemos encontrar as definições técnicas, as estruturas das tabelas, seus tipos, chaves primarias e estrangeiras.

6.2 DICIONARIO DE DADOS - quadro dicionário de dados  
– tabelas e suas chaves.

## 7. PLANO DE TESTES

7.1 ESCOPO DO PROJETO - Os testes de funcionalidades para o Sistema. - buscar a proximidade para com o cliente.

7.2 OBJETIVO DOS TESTES - as informações necessárias...

7.3 FUNCIONALIDADES A SEREM TESTADAS -  
quais telas (setores)

7.4 ABORDAGEM DE TESTE -  
incluir, alterar e excluir...

## 7.5 PROCEDIMENTOS DE TESTE

7.6 CONFORMIDADES DO TESTE -  
diagrama de caso de uso.

7.7 RESOLUCOES DE DEFEITOS -problemas relacionados a implementação.  
Como serão gerenciados (resolvidos)

7.8. PAPÉIS E RESPONSABILIDADES - Gerente de  
Projetos; ( o que cabe a cada um da equipe) - Analista de  
Sistemas JR; - Programador PHP

7.9. ENTREGÁVEIS - Planos de teste  
e Casos de teste.

## 8. CONCLUSÃO

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS