



Personaggio classe Alterra Capelli

Origine Peso Occhi giocatore Allineamento Sesso

Eta'

Segni

Car	aller	1shch	<b>)</b> @
			# 💝

Caraffenshe	he	Tin Solvezzo
Caratteristica Modifi	all'impatto, danno, per aprire porte	perare Modificatore  Veleno o Morte
Destrezza _	CA e attacchi con proiettili	Bacchette Magiche
Costituzione	ai tiri di Punti Ferita	Pietrificazione o Paralisi
	per scrivere/leggere diverse lingue	
Saggetta [	ai TS contro attacchi magici	Soffio del Drago
Carisma	alla reazione e al morale degli inseguitori	Sortilegi, Scettri, Bastoni
Closse Amo		Punh Fenio
Scudo Sorpres Altro		
Armi e Combaltimento	8 7 6 5 4 3 2	1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6
Arma	Attacco Totale For/Des Magia  Attacco Totale For/Des Magia  Danno	Totale m.Forza Magia Speciale
Arma	Attacco = + Danno	
Arma	Attacco = + Danno	= +
Arma	Attacco = + Danno	- - - - - - - - - - - - - - - - -
Arma	Attacco	= +
Iniziativa	Munizioni	incantesimi

## Velocita' Abilita' Base In 1d6 Combattendo Correndo carico pesante 1-2 Sorpresa Ascoltare Rumori Elfi 40m/13m/80m/20m Nani e Halfling 20m/7m/40m/10m Umani 30m/10m/60m/15m Sfondare Porte 1-2 Rilevare Porte Segrete Spe Equipaggiamento Rilevare Trappole e Fossi Strisciare all'Esterno Strisciare all'Interno Spe Spe Nascondersi Aprire Serrature Trovare/Disatt. Trappole rubare Muoversi in Silentio Scalare Muri Nascondersi nell'Ombra Capire le Lingue Usare Pergamene Abilita' Speciali

## Carico Massimo Carico Totale Elfi e Halfling: 30kg Umani: 40kg

Nani: 50kg

## Tesoro

Gemme	Platino:
	Oro:
	Elettro:
	Argento:
	Rame:

1	

nec PE