

Generare Mostri al volo

Scrivere Nome, Idea di fondo, Istinto, Mossa Speciale

Tipo

- Schiavo [1hp, d4 or 3 dam.]
- Sempliciotto [3hp, d6 dam.]
- Normodotato [6hp, d8 dam.]
- Solitario [12hp, d10 dam.]
- Elite [+2hp, +2 dam.]

Dimensione

- Minuscolo [a Contatto, -2dam.]
- Piccolo [Ravvicinato]
- Medio [Ravvicinato]
- Grande [a Portata, +4hp, +1dam.]
- Enorme [a Portata, +8hp, +3dam.]

Difesa

- Nessuna [0 CA]
- Leggera [1 CA]
- Media [2 CA]
- Pesante [3 CA]
- Sovrannaturale [4 CA]

Tag e Tratti

- | | | |
|-------------------------------|------------------------------|------------------------------|
| - Amorfo [+1 CA, +3hp] | - Incettatore | - A Portata |
| - Antico [aumenta dado danni] | - Ignora Armatura | - Pericoloso [[b] tiro dado] |
| - Beyond Biology [+4hp] | - Intelligente | - Furtivo |
| - Cauto | - Magico | - Forte [+2dam.] |
| - Costrutto | - Organizzato [chiama aiuto] | - Terrificante |
| - Difensivo [+1 CA] | - Lacerante [+1-3 pen. arm.] | - Resistente [+4hp] |
| - Infido | - Planare | - Adattamento efficiente |
| - Divino [+2hp o +2dam.] | - Range: Distante | - Maligno [+2 dam.] |
| | - Range: Vicino | - Debole [riduci dado danno] |

Generare Tesoro

- Incettatore: [b] (x2 tiro danno)
- Magico: Oggetto strambo o magico
- Planare: Qualcosa non di questo mondo
- Leader: +1d4 al tiro
- Antico/Notevole: +1d4 al tiro

- 1 - 2d8 monete
- 2 - Oggetti utili nella corrente situazione
- 3 - 4d10 monete
- 4 -