

Gerência de Projetos e Processos de TI

AULA 4

FAM - 2019-02 - Prof. Allan

Criando o Orçamento

- Criando um orçamento
- Estimativas de custos de baixo para cima (bottom-up)
- Orçamento o momento da conclusão (BAC - Budget at Completion)
- Orçamento base zero
- Determinando despesas do projeto
- Acompanhando as despesas

Princípios básicos do orçamento

- Em alguns grupos, não se usa o termo “Dinheiro”, mas sim finanças, capital de giro, moeda ou capital.
- Custos de Projeto (Viável ou Inviável?)
- Um método melhor seria dividir o projeto em fases e extrair estimativas de custos de cada uma dessas fases do projeto.
- Crie o WBS - Work Breakdown Structure - Etapas necessárias para se concluir o projeto.

Estimativas de custos de baixo para cima (bottom-up)

- Prever com exatidão quais serão os custos que o projeto gerará.
- Um dos custos mais flutuantes em um projeto de TI é o tempo, se o time não estiver preparado o tempo pode ser 2x a 3x maior que o previsto inicialmente.
- Considere a curva de aprendizado.
- Uma estimativa bottom-up é o processo de criação de uma estimativa detalhada para cada componente de trabalho (mão-de-obra e material) e a certeza de que haverá uma variação sobre o custo.

Estimativas de custos de baixo para cima (bottom-up)


- Prever com exatidão quais serão os custos que o projeto gerará.
- Um dos custos mais flutuantes em um projeto de TI é o tempo, se o time não estiver preparado o tempo pode ser 2x a 3x maior que o previsto inicialmente.
- Considere a curva de aprendizado.
- Uma estimativa bottom-up é o processo de criação de uma estimativa detalhada para cada componente de trabalho (mão-de-obra e material) e a certeza de que haverá uma variação sobre o custo.

7

c

Exemplo de um projeto de desenvolvimento de aplicação.

Projeto de Software

- Dividimos em três fases: 
 - Tempo
 - Software
 - Hardware
- Questões para considerar no orçamento:
 - Dividir o projeto em fases (mais fácil para identificar as etapas e volume de trabalho)
 - Considerar a fase de integração
 - Considerar a carga horária total para cada fase

Projeto de Software

- Considerar os custos de qualquer serviço especializado.
- Considerar os custos do equipamentos (Nuvem ou Compra)
- Considerar custos de produção. (Manuais, Impressões, etc.)

Projeto de Software

- Depois que você dividir o plano de projeto em fases, crie uma evolução das despesas para cada fase.
- Por exemplo, na fase 1 de um projeto, considere as despesas necessárias:
 - Componentes de hardware que precisam ser comprados
 - Software que precisa ser comprado
 - Questões envolvidas no licenciamento
 - Despesas com consultores
 - Alocação de tempo de desenvolvedores internos
 - Percentual de tempo que cada membro da equipe precisará para completar para essa base do projeto
 - Outras despesas pertinentes ao projeto

Projeto de Software

Componente	Melhor Caso	Pior Caso	Média
Servidor			
Software			
Licenças			
Desenvolvimento			
Testes			
Implementação			
Documentação			
Treinamento			

Projeto de Software

- Fatores que devem ser considerados:
 - Experiência anterior
 - Experiência de Terceiros
 - Preços fixos
 - Preços padrão (definido pelo financeiro)
 - Tolerância a variação no orçamento

Orçamento na conclusão (BAC)

- É liberado de acordo com as fase, sendo em alguns casos melhor para o fluxo de caixa.

Fase 1	Dt.Inicio	Custo
Fase 2	Dt. Inicio	Custo

Orçamento base zero

7

- A partir de um orçamento anterior estima-se o incremento em termos percentuais.

Determinando as despesas do projeto

- o custo dos produtos
- Licenciamento do software
- Terceirização
- Estimando horas de trabalho/esforço por pessoa

Controlando despesas orçamentárias

- *** Poderia mesmo ***

Projetos descontrolados

- falta de planejamento
- Falta de visão
- Extensão do escopo
- Falta de liderança

Controlando as despesas

- Horas de Trabalho (Excel ou Ms-Project)
- Itens adquiridos
- Licenciamento de Software
- Estações de trabalho e servidores.

Lápis na Orelha

- Apresente os custos do seu projeto, se não fez, hora de começar a fazer.