PROFESSOR ALLAN PITER PRESSI allanpitter@gmail.com (11)90741-9911

CRONOGRAMA



Motivação e Introdução sobre IA



Processamento de Dados e Aprendizagem Supervisionada



Aprendizagem Não Supervisionada e Outros Métodos



Aplicações



Onde Podemos Chegar?

- Introdução a Disciplina
- Introdução a IA e histórico
- Agentes Inteligentes
- Aprendizagem de Máquina
- Análise de Dados
- Pré-processamento de Dados
- Modelos preditivos Métodos
- baseados em Distâncias
- Modelos Probabilísticos
- Métodos baseados em procura

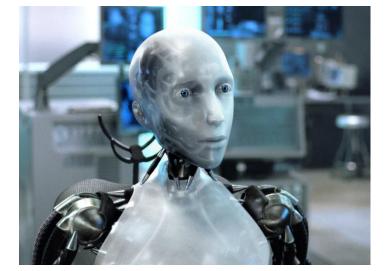
- Métodos baseados em otimização
- Deep Learning
- SVM
- Modelos Múltiplos Preditivos
- Mineração de Padrões

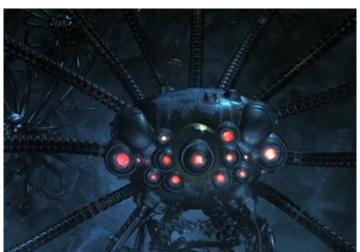
Frequentes

- Análise de Agrupamento
- Algoritmos
- Modelos Múltiplos

Descritivos

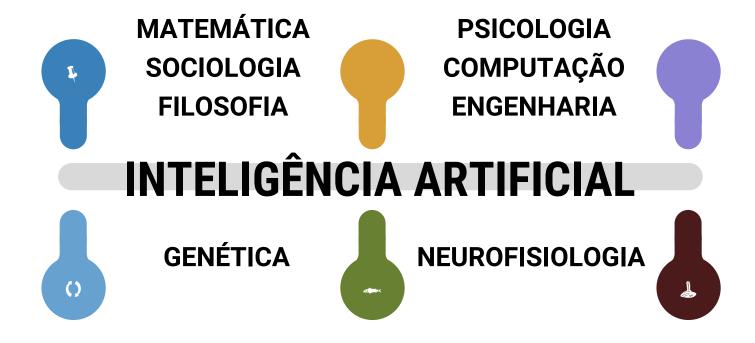








LINHAS DE ATUAÇÃO





E um dos campos mais recentes em ciências e engenharia



Começou logo após a segunda guerra por volta do ano de 1956



Um campo de pesquisa de interesse de muitas áreas de negócios.

Ela tenta entender como pensamos, isto é, como um mero punhado de matéria pode perceber, compreender, prever e manipular um mundo maior e mais complicado que ela própria e também construir entidades inteligentes.

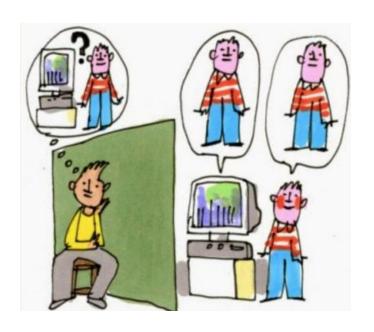


- Sistemas que pensam como humanos (Ciência Cognitiva)
- Sistemas que agem como humanos (Teste de Turing)
- Sistemas que pensam racionalmente (Lógica)
- Sistemas que agem racionalmente (Agentes racionais –
 Agem sempre racionalmente para alcançar as suas metas)

A Inteligência Artificial busca entender a mente humana e imitar computacionalmente o seu funcionamento.

- Como os seres humanos extraem o conhecimento do mundo?
- Como a memória, os sentidos e a linguagem ajudam no desenvolvimento da inteligência?
- Como surgem as ideias?
- Como a mente processa informações e tira conclusões decidindo por uma coisa ao invés de outra?

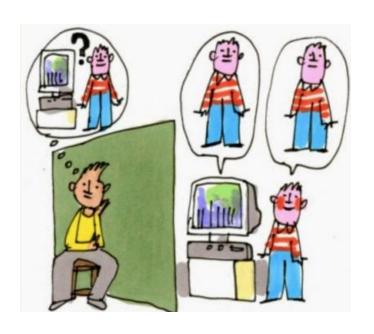
AGINDO COMO HUMANOS



Teste de Turing (1950)

Se 30% dos humanos consultados acreditarem que se trata de outro humano, a máquina passa no teste de Turing.

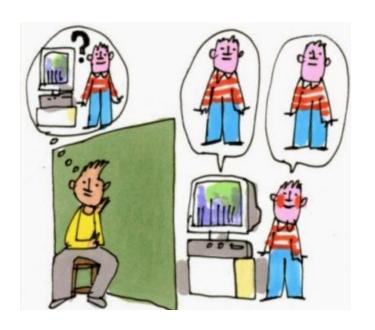
TESTE DE TURING



Capacidades Exigidas:

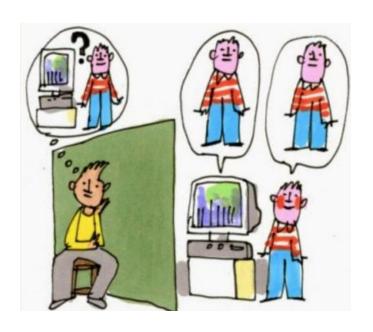
- Processamento de Linguagem Natural;
- Representação de Conhecimento;
- Raciocínio automatizado;
- Aprendizagem de Máquina.

TESTE DE TURING



Em 2014, aos 60 anos da morte e pela primeira um computador passou no teste de Turing ao conseguir enganar uma Banca na universidade de Reading em Londres.

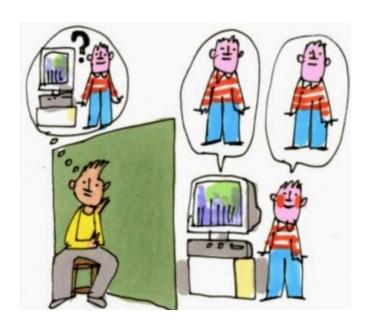
TESTE DE TURING



A máquina foi criada por uma equipe Russa e atende pelo nome de "Eugene Goostman" e se passa por um garoto de 13 anos que mora na Ucrânia.

33% acreditaram que Eugene era um humano.

TESTE DE TURING



Segundo seus criadores, a idéia com a qual trabalharam era de se tratar de um garoto que diz que sabe tudo, mas por ter apenas 13 anos, não o faz - o que, de quebra, lhe dá uma personalidade bastante verdadeira.

Pensando como humanos

Pra isso, devemos saber como os humanos pensam. Introspecção - procurando captar nossos próprios
pensamentos à medida que eles se desenvolviem.
Experimentos Psicológicos - observando uma pessoa em
ação; e através de imagens cerebrais, observando o cérebro
em ação.

Pensando racionalmente

- Não é fácil enunciar o conhecimento informaç nos termos formais exigidos pela notação lógica.
- Há uma grande diferença enre ser capaz de resolver um problema "em princípio" e resolvê-lo na prática.

Agindo racionalmente

Agir racionalmente significa agir de modo a alcançar seus objetivos, dada suas crenças; Um agente é apenas algumas coisa que percebe e age. Neste aspecto, IA é vista como o estudo e construção de agentes racionais.

Histórico

René Descartes e a discussão entre a distinção entre mente e matéria. O primeiro trabalho sobre Cálculo Diferencial foi publicado por Leibniz em 1684. Bertrand Russell (1872-1970) introduziu o positivismo lógico filosofia analítica. • Conhecimento adquirido pela experiência.

1

450 a.C.

Platão relatou um diálogo em que Sócrates pede a Euthyphro um algoritmo para distinguir maldade de bondade (algoritmo para julgar ações) 1500

Leonardo da Vinci projetou, mas não construiu, uma calculadora mecânica; reconstruções recentes mostraram que o projeto era funcional. 3

1596-1650

Um problema com uma concepção puramente física da mente é que parece deixar pouco espaço para o livrearbítrio; Descartes era um proponente do dualismo, mas acreditava que os animais funcionavam como máquinas.

4

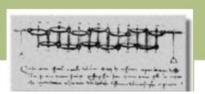
1646-1716

Wilhelm Leibniz (1646-1716)
foi, provavelmente, o
primeiro a tomar a posição
materialista e construir um
dispositivo mecânico
destinado a realizar
operações mentais.

5

1872-1970

Todo conhecimento pode ser caracterizado por teorias lógicas conectadas, em última análise, a sentenças de observação que correspondem a entradas sensoriais; desse modo, o positivismo lógico combina o racionalismo e o empirismo.



Histórico

limites do que poderia se feito com a lógica e a computação

Até Aristóteles, a lógica era um assunto filosófico em vez de matemático.

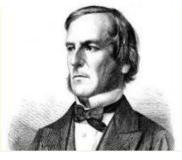


Algoritmo de Euclides

6

1847

George Boole (1815-1864) introduziu sua linguagem formal para fazer inferência lógica.



7

O primeiro algoritmo não trivial seja o algoritmo de Euclides para calcular o maior divisor comum. 8

Economia - estuda como as pessoas fazem escolhas que levam a resultados preferenciais.

Teoria da decisão, decisões em casos nos quais as descrições probabilísticas captam de forma apropriada o ambiente do tomador de decisões. Teoria dos jogos: as ações de um jogador podem afetar de forma significativa a utilidade de outro (positivamente ou negativamente).

Histórico



9

Neurociência é o estudo do sistema nervoso, em particular do cérebro. ***

10

Psicologia e sua discussão sobre Behaviorismo x Psicologia cognitiva



Apenas em meados do século XVIII, o cérebro foi reconhecido como a sede da consciência. Antes disso, achava-se que era o

coração ou o baço.

Uma coleção de células simples pode levar ao pensamento, à ação e à consciência - os cérebros geram mentes (John Searle, 1992).

Os behavioristas insistiam em estudar apenas medidas objetivas das percepções (ou estímulos) dados a um animal e suas ações resultantes (ou respostas).

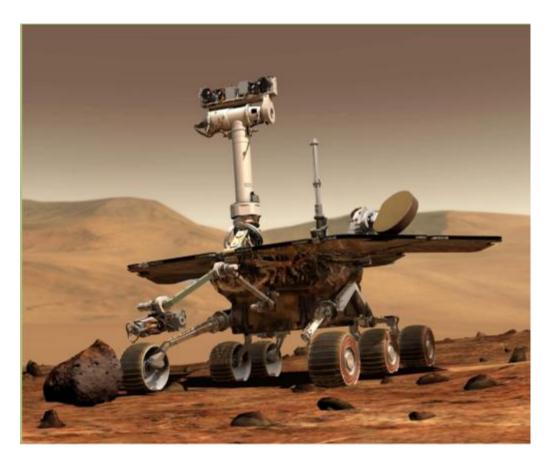
O behaviorismo descobriu muito sobre ratos e pombos, mas pouco na compreensão dos seres humanos. Psicologia cognitiva cérebro como um dispositivo de processamento de informações.



Produção de jogos e histórias interativas

- Como modelar o ambiente físico e o comportamento/personalidade dos persor
- · Como permitir uma boa interação com us













Como fazer uma bomba - Folha de S.Paulo - Uol

www1.folha.uol.com.br/colunas/.../1263811-como-fazer-uma-bomba.sht... = 17/04/2013 – BRASİLIA - Ao assistir ao noticiário sobre os atentados em Boston, digiti ontem a expressão "como fazer uma bomba" no Google. O algoritmo ...

COMO FAZER UMA BOMBA? - Yahoo! Respostas

br.answers.yahoo.com > ... > Educação e Referência > Outras - Educação * 03/05/2011 - cara eu vo te ensinar mas cuidado se a PM te pega tu vai pra cadeia em é assim é Bomba de hidrogenio tu tem que primeiro arrumar um vidro ...

Como fazer bomba de panela de pressao? 4 respostas 20 abr. 2013
Como fazer bomba caseira? 2 respostas 11 abr. 2013
Como fazer uma bomba de fumaça Ninja? 5 respostas 9 fev. 2011
Como fazer bombas caseiras? 8 respostas 2 jan. 2011

Como fazer uma bomba-relógio com bexiga e gelo seco - YouTube



www.youtube.com/watch?v=JKZkLPIEILs *
29/11/2010 - Video enviado por iberethenorio
ONDE COMPRAR GELO SECO: http://goo.gl/zLQLT Site
http://www.manualdomundo.com.br ...

Aproximadamente 64.100.000 resultados (0,44 segundos)

BOMBA DE CAL. Como FAZER bomba de cal. BOMBA CASEIRA ...

https://www.youtube.com/watch?v=FiJCF-T7eEQ



31 de jul de 2017 - Video enviado por Leonardo Teixeira

Como FAZER bomba de cal. BOMBA CASEIRA. Assista esse video e aprenda o passo a passo para ...

como fazer uma bomba caseira - YouTube

https://www.youtube.com/watch?v=S3fV3_qJHkg



10 de fev de 2016 - Vídeo enviado por Jesiel Batista como fazer uma bomba caseira. ... como fazer bomba de água caseira, bomba de ar, bomba manual ...

O que estes problemas têm em comum?

- Grande complexidade (número, variedade e natureza das tarefas)
- Não há "solução algorítmica", mas existe conhecimento
- Modelagem do comportamento de um ser inteligente (conhecimento, aprendizagem, iniciativa, etc.)

Inteligência Artificial

- Um sistema IA não é capaz somente de armazenar e manipular dados, mas também da adquirir, representar e manipular o conhecimento.
- Esta manipulação inclui a capacidade de deduzir ou inferir novos conhecimentos novas relações sobre fatos e conceitos a partir do conhecimento existente



Questões?