



Coding
Party

 **Challenge**

édition 2020

Exercice 2

Anagrammes



Exercice 2 ★☆☆

Anagrammes

Énoncé

Une anagramme est un mot obtenu en permutant les lettres d'un autre mot.

Par exemple « migraine » et « imaginer » sont des anagrammes, tout comme « pirate » et « partie ».

Créer un programme prenant deux mots en entrée et retournant le booléen True si ce sont des anagrammes, False sinon.

Données fournies en entrée

Les données fournies en entrée dans la variable `lines` sont :

<code>lines[0]</code>	# Nombre de kilomètres à parcourir (type : nombre à virgule # flottante)
<code>lines[1]</code>	# Vitesse moyenne prévue en km/h (type : nombre à virgule # flottante)
<code>lines[2]</code>	# Heure de départ (type : liste de deux entiers représentant # l'heure ; Exemple : la liste [10, 14] représente 10h14.

Remarques

- Les mots donnés en entrée ne comporteront pas de caractères spéciaux (accents, cédille...).
- Si les mots entrés sont identiques, on ne les considère pas comme des anagrammes.
- Attention à la casse : les mots entrés peuvent contenir des majuscules et des minuscules.

Exemples d'exécution

Valeur de la variable <code>lines</code>	Résultat attendu
<pre>lines = ["partie", "pirate"]</pre>	True
<pre>lines = ["omniscient", "cimentons"]</pre>	False