

45697056

# Sistemas para Internet

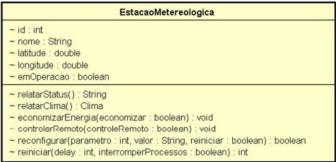
**Domain Driven Design** 

Classes, métodos e atributos - Exercícios

 $\Diamond \Diamond \Diamond$ 

## 1) Crie as classes especificadas pelo seguinte diagrama de classes:





DadosMeteorologicos	Clima
~ temperaturaAr : double ~ temperaturaChao : double ~ velocidadeVento : double ~ direcaoVento : DirecaoVento ~ pressao : double ~ precipitacaoChuva : int	~ uid : String ~ dados : DadosMeteorologicos ~ descricao : String ~ definirClima(novosDados : DadosMeteorologicos) : void
~ coletar() : void ~ resumir(formato : int, cabecalho : String, rodape : String) : S	String

TermometroChao	Anemometro	Barometro	DirecaoVento
id : int temperatura : double obter() : String	~ id : int ~ velocidadeVento : double ~ direcaoVento : DirecaoVento	~ id ; int ~ pressao : double ~ altura : double	~ simbolo : char ~ texto : String
~ testar() : void	~ obter(): String ~ testar(): void	~ obter() : String ~ testar() : void	

# 2) Criação de classes



Crie uma classe para representar uma pessoa, com os atributos nome, idade e altura.

Crie métodos para alterar o valor de cada atributo e também para obter os valores destes atributos

# 3) Criação de classes



Crie uma classe denominada Elevador para armazenar as informações de um elevador dentro de um prédio. A classe deve armazenar o andar atual (0=térreo), total de andares no prédio, excluindo o térreo, capacidade do elevador (em pessoas), e quantas pessoas estão presentes nele

## A classe deve também disponibilizar os seguintes métodos:

inicializa: que deve receber como parâmetros: a capacidade do elevador e o total de andares no prédio

entra: para acrescentar uma pessoa no elevador

sai: para remover uma pessoa do elevador

sobe: para subir um andar desce: para descer um andar

#### 04 - Criação de classes



Crie as classes desenhadas por você no exercício de **Sistema de e-Commerce para venda de livros digitais (e-book)** 

#### 05 - Responda:



- 1. O que é um objeto?
- 2. O que é uma classe ?
- 3. Qual a relação entre classes e objetos?
- 4. O que é um atributo?
- 5. O que é uma operação?



Copyright © 2017 Prof. Douglas Cabral < douglas.cabral@fiap.com.br > https://www.linkedin.com/in/douglascabral/

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).