



++

45697056

# Sistemas para Internet

## Domain Driven Design

45697056

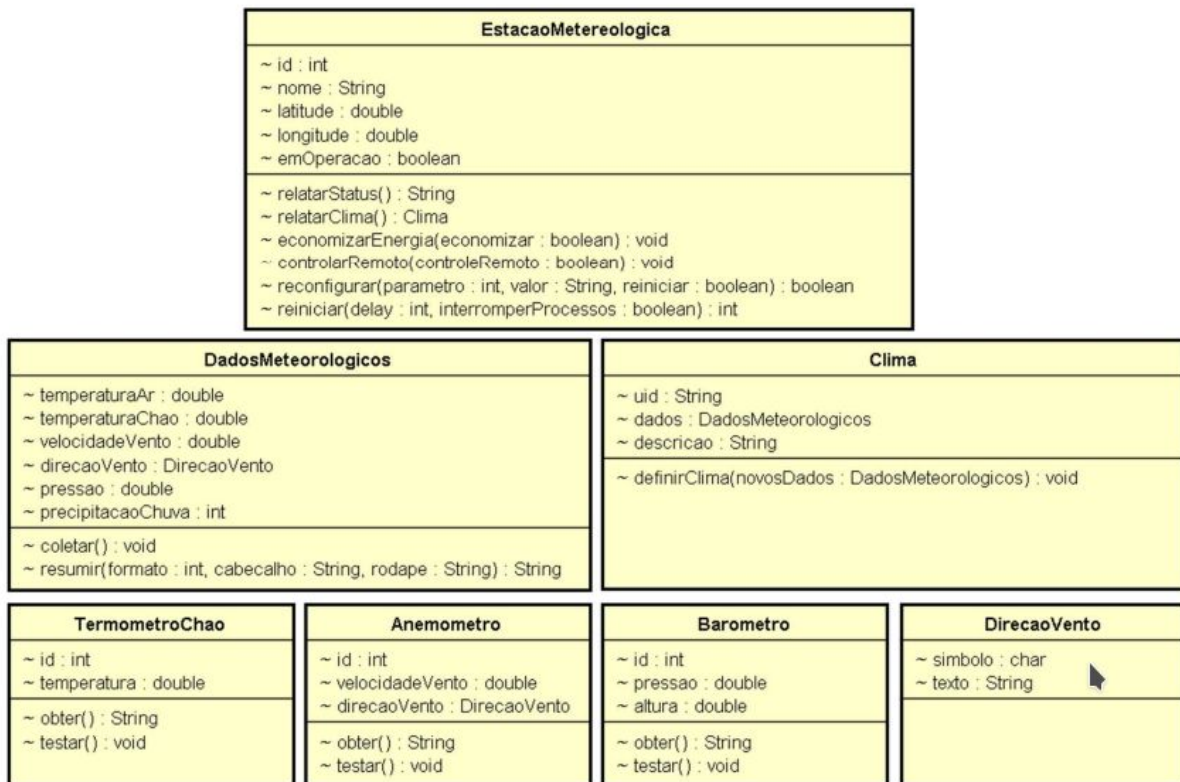
### Classes, métodos e atributos - Exercícios

45697056

...



# 1) Crie as classes especificadas pelo seguinte diagrama de classes:



## 2) Criação de classes

Crie uma classe para representar uma pessoa, com os atributos nome, idade e altura.

Crie métodos para alterar o valor de cada atributo e também para obter os valores destes atributos

### 3) Criação de classes

Crie uma classe denominada Elevador para armazenar as informações de um elevador dentro de um prédio. A classe deve armazenar o andar atual (0=térreo), total de andares no prédio, excluindo o térreo, capacidade do elevador (em pessoas), e quantas pessoas estão presentes nele

**A classe deve também disponibilizar os seguintes métodos:**

**inicializa:** que deve receber como parâmetros: a capacidade do elevador e o total de andares no prédio

**entra:** para acrescentar uma pessoa no elevador

**sai:** para remover uma pessoa do elevador

**sobe:** para subir um andar   **desce:** para descer um andar

## 04 - Criação de classes



Crie as classes desenhadas por você no exercício de **Sistema de e-Commerce para venda de livros digitais (e-book)**

## 05 - Responda:

1. O que é um objeto ?
2. O que é uma classe ?
3. Qual a relação entre classes e objetos ?
4. O que é um atributo ?
5. O que é uma operação ?



Copyright © 2017 Prof. Douglas Cabral <[douglas.cabral@fiap.com.br](mailto:douglas.cabral@fiap.com.br)> <https://www.linkedin.com/in/douglascabral/>

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).