

# CURSO DE HTML5, CSS3, JAVASCRIPT

#### Ministrado por:

- Bruno Teles dos Santos
- Matheus Vieira
- Allan Macedo

by NUAGE



### **Eventos**

Esses eventos são aqueles que o usuário pode gerar através do mouse, teclado e outros eventos especializados. Você adiciona um atributo de handler de evento em uma tag de HTML (botão, link, janela, imagem etc.) e insere o script em Javascript entre aspas, os scripts são executados da ação do evento.

#### onClick:

O evento ocorre quando o usuário clica no botão esquerdo do mouse sobre algum elemento do documento:

```
<br/><body>
<input type="button" value="Não clique!" onclick="alert('Você clicou!!')">
</body>
```





### **Eventos**

#### onDblClick:

O evento ocorre quando o usuário dá um clique duplo sobre algum elemento do documento.





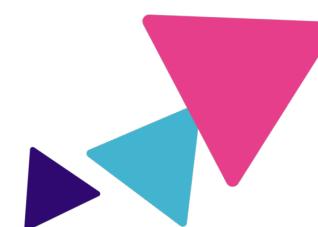
# JAVASCRIPT Eventos

#### onMouseDown:

O evento ocorre quando o usuário pressiona o botão esquerdo do mouse sobre um objeto apropriado. O handler básico de evento é o onClick.

```
<br/><body>
<input type="button" value="Botão" onMouseDown="alert('Botão pressionado!');">
</body>
```





### **Eventos**

### onMouseUp:

O evento ocorre quando o usuário libera o botão do mouse que estava pressionado sobre um objeto.

```
<br/><body>
<input type="button" value="Botão" onMouseUp="alert('Botão iberado!');">
</body>
```





### **Eventos**

#### onMouseOver:

O evento ocorre quando o usuário passa com o ponteiro do mouse sobre um link, imagem ou outro objeto que se encontra dentro no documento.

```
<body>
    <a href="#" onMouseOver="alert('Ponteiro sobre o link');" > link1 </a>
</body>
```



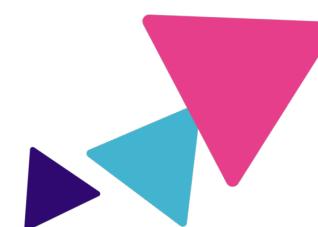


# JAVASCRIPT **Eventos**

# Transformando pessoas

#### onMouseOut:

O evento é o oposto do anterior, ocorre quando o ponteiro do mouse é movido para fora da borda do objeto. Geralmente utilizamos o onMouseOut associado ao onMouseOver (podemos criar com eles efeitos de animação utilizando duas imagens que ocupando o mesmo espaço, se alternam ao passarmos com o ponteiro do mouse sobre elas.



### **Eventos**

#### onMouseMove:

O evento ocorre quando o usuário move o mouse sobre o documento. Geralmente ele vem desabilitado por controlar o ponteiro do mouse do usuário o tempo todo. O resultado deste exemplo será exibido na linha de status do navegador (rodapé).

```
<head>
<script>
function moveu() {
    window.status = "Coordenadas do mouse: X = "+ event.x + "Y = " + event.y;
}
</script>
</head>
<body onMouseMove="moveu();">
</body>
```





### **Eventos**

#### onLoad:

O evento ocorre quando todas as imagens da página corrente terminam de ser carregadas.

<body onLoad="alert('Que bom que você veio!');">





### **Eventos**

#### onUnLoad:

O evento ocorre quando o usuário sai da página atual.

<body onUnLoad="alert('Não se vá!');">





### **Eventos**

### onHelp:

O evento ocorre quando o usuário pressiona a tecla F1 para ajuda. Você pode cancelar o evento padrão usando a propriedade event.returnValue e definindo-a como false.

```
<head>
    <script>
        function ajuda(){
            alert("Eu também não sei!");
            event.returnValue = false;
        }
        </script>
    </head>
    <body onHelp = "ajuda();">
```





### **Eventos**

### onStop:

O evento ocorre quando o usuário clica no botão Stop do Navegador

```
<head>
        <script>
            function pare(){
                 alert("Porque parou? Parou porque?");
                  event.returnValue = false;
            }
            </script>
        </head>
        <body onStop = "pare();">
```





### **Eventos**

#### onContextMenu:

O evento ocorre quando o usuário dá um clique no botão direito do mouse na área do documento para abrir o menu de contexto. Você pode cancelar o evento padrão usando a propriedade event.returnValue e definindo-a como false.

```
<head>
    <script>
        function menu(){
            alert("Pirataria não!");
            event.returnValue = false;
        }
      </script>
</head>
<body onContextMenu = "menu();">
```





### **Eventos**

#### onAbort:

O evento ocorre se o usuário abortar a página antes da imagem ser carregada.

```
<br/><body>
<img src="imagem.gif" onAbort="alert('Disse a imagem: -Não me aborte!');"></body>
```









