



CURSO DE HTML5, CSS3, JAVASCRIPT

Ministrado por:

- Bruno Teles dos Santos
- Matheus Vieira
- Allan Macedo

by NU△GE
IT's everywhere.



Parte 4

JAVASCRIPT

JAVASCRIPT

Eventos

Esses eventos são aqueles que o usuário pode gerar através do mouse, teclado e outros eventos especializados. Você adiciona um atributo de handler de evento em uma tag de HTML (botão, link, janela, imagem etc.) e insere o script em Javascript entre aspas, os scripts são executados da ação do evento.

onClick:

O evento ocorre quando o usuário clica no botão esquerdo do mouse sobre algum elemento do documento:

```
<body>  
  <input type="button" value="Não clique!" onclick="alert('Você clicou!!')">  
</body>
```

HTML5
CSS3
JAVASCRIPT



JAVASCRIPT

Eventos

onDbIcIck:

O evento ocorre quando o usuário dá um clique duplo sobre algum elemento do documento.

```
<body>  
  <b ondblclick="alert('Você clicou duas vezes!');">  
    Dê um duplo clique aqui!  
  </b>  
</body>
```



JAVASCRIPT

Eventos

onMouseDown:

O evento ocorre quando o usuário pressiona o botão esquerdo do mouse sobre um objeto apropriado. O handler básico de evento é o onClick.

```
<body>  
  <input type="button" value="Botão" onMouseDown="alert('Botão pressionado!');">  
</body>
```



JAVASCRIPT

Eventos

onMouseUp:

O evento ocorre quando o usuário libera o botão do mouse que estava pressionado sobre um objeto.

```
<body>  
  <input type="button" value="Botão" onMouseUp="alert('Botão liberado!');">  
</body>
```



HTML5
CSS3
JAVASCRIPT



JAVASCRIPT

Eventos

onMouseOver:

O evento ocorre quando o usuário passa com o ponteiro do mouse sobre um link, imagem ou outro objeto que se encontra dentro no documento.

```
<body>  
  <a href="#" onMouseOver="alert('Ponteiro sobre o link');"> link1 </a>  
</body>
```



HTML5
CSS3
JAVASCRIPT



JAVASCRIPT

Eventos

onMouseOut:

O evento é o oposto do anterior, ocorre quando o ponteiro do mouse é movido para fora da borda do objeto. Geralmente utilizamos o onMouseOut associado ao onMouseOver (podemos criar com eles efeitos de animação utilizando duas imagens que ocupando o mesmo espaço, se alternam ao passarmos com o ponteiro do mouse sobre elas).

```
<body>  
  <a href="#" onMouseOut="alert('Ponteiro fora do link');"> link2 </a>  
</body>
```



JAVASCRIPT

Eventos

onMouseMove:

O evento ocorre quando o usuário move o mouse sobre o documento. Geralmente ele vem desabilitado por controlar o ponteiro do mouse do usuário o tempo todo. O resultado deste exemplo será exibido na linha de status do navegador (rodapé).

```
<head>
<script>
  function moveu() {
    window.status = "Coordenadas do mouse: X = " + event.x + "Y = " + event.y;
  }
</script>
</head>
<body onMouseMove="moveu();">
</body>
```

HTML5
CSS3
JAVASCRIPT



JAVASCRIPT

Eventos

onLoad:

O evento ocorre quando todas as imagens da página corrente terminam de ser carregadas.

```
<body onLoad="alert('Que bom que você veio!');">
```



HTML5
CSS3
JAVASCRIPT



JAVASCRIPT

Eventos

onUnLoad:

O evento ocorre quando o usuário sai da página atual.

```
<body onUnLoad="alert('Não se vá!');">
```



HTML5
CSS3
JAVASCRIPT



JAVASCRIPT

Eventos

onHelp:

O evento ocorre quando o usuário pressiona a tecla F1 para ajuda. Você pode cancelar o evento padrão usando a propriedade `event.returnValue` e definindo-a como `false`.

```
<head>
  <script>
    function ajuda( ){
      alert("Eu também não sei!");
      event.returnValue = false;
    }
  </script>
</head>
<body onHelp = "ajuda( );">
```

HTML5
CSS3
JAVASCRIPT



JAVASCRIPT

Eventos

onStop:

O evento ocorre quando o usuário clica no botão Stop do Navegador

```
<head>
  <script>
    function pare( ){
      alert("Porque parou? Parou porque?");
      event.returnValue = false;
    }
  </script>
</head>
<body onStop = "pare( );">
```

HTML5
CSS3
JAVASCRIPT



JAVASCRIPT

Eventos

onContextMenu:

O evento ocorre quando o usuário dá um clique no botão direito do mouse na área do documento para abrir o menu de contexto. Você pode cancelar o evento padrão usando a propriedade `event.returnValue` e definindo-a como `false`.

```
<head>
  <script>
    function menu( ){
      alert("Pirataria não!");
      event.returnValue = false;
    }
  </script>
</head>
<body onContextMenu = "menu( );">
```

HTML5
CSS3
JAVASCRIPT



JAVASCRIPT

Eventos

onAbort:

O evento ocorre se o usuário abortar a página antes da imagem ser carregada.

```
<body>  
    
</body>
```



HTML5
CSS3
JAVASCRIPT



OBRIGAD@



by NUAGE
IT's everywhere.