



# CURSO DE HTML5, CSS3, JAVASCRIPT

Ministrado por:

- Bruno Teles dos Santos
- Matheus Vieira
- Allan Macedo

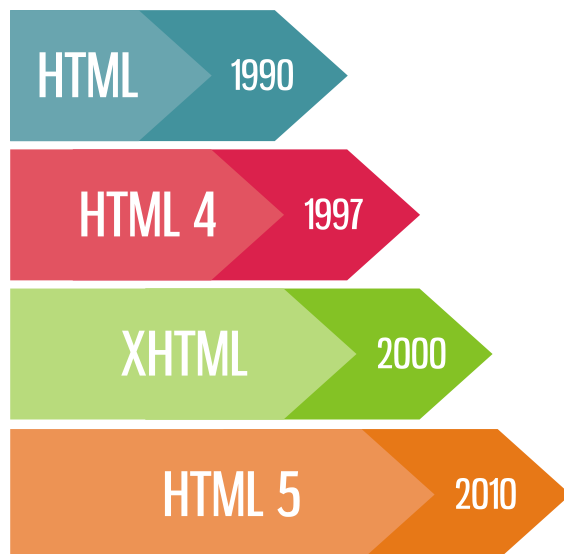
by NU△GE  
IT's everywhere.



# Parte 1

HTML5

## HTML Histórico



HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT

## HTML

### O que é?

É uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores.

**Exemplo:** Mozilla Firefox, Google Chrome etc

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



**HTML** (abreviação para a expressão inglesa *HyperText Markup Language*, que significa Linguagem de Marcação de Hipertexto)



## HTML

### Linguagem de marcação?

É um conjunto de códigos aplicados a um texto ou a dados, com o fim de adicionar informações particulares sobre esse texto ou dado, ou sobre trechos específicos.

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



Linguagem de marcação não é o mesmo que linguagem de programação



# LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

## Exemplo

Olá, me chamo José da Silva e moro em Brasília-DF

### Marcações

`<texto>Olá, me chamo <nome>José da Silva</nome> e moro em  
<endereço><cidade>Brasília</cidade>-  
<estado>DF</estado></endereço><texto>`

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

## Exemplo



### Visão detalhada (Identada)

<texto>

Olá, me chamo

<nome>José da Silva</nome>

e moro em

<endereco>

<cidade>Brasília</cidade>

-

<estado>DF</estado>

</endereco>

</texto>

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



# LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

## Hipertexto

Conteúdo não necessariamente linear, pode conter não somente texto, mais também imagem, vídeos, sons e etc



HTML5

CSS3

JAVASCRIPT





## WEB STANDARTS

Normas criadas pelo W3C, a serem implementadas pelos browsers do mercado e seguidas pela comunidade de desenvolvimento.



HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



## EDITOR HTML

É um software para a criação de páginas web utilizando a linguagem de marcação HTML.

Embora a edição em linguagem HTML de uma página web possa ser feita com qualquer editor de texto, editores HTML específicos oferecem vários recursos extras para auxiliar na criação de páginas, além disso, acrescentam outras funcionalidades, e muitos dão a opção de visualização do projeto, tanto em linhas de código HTML quanto o resultado delas no design da página.

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



## VERSÕES

A primeira linha do documento HTML, deve ser a declaração do **Doctype**. Ele é responsável por informar ao navegador, qual a versão do HTML utilizado.

Apesar da versão mais recente ser o **HTML5**, a mais utilizada, continua sendo a **HTML4.0.1**, pois os navegadores antigos (ex: internet explorer 8 ou inferior), não renderizam as novas tags do HTML5.

### Exemplo do doctype HTML4.0.1

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

### Exemplo do doctype HTML5

```
<!DOCTYPE html>
```

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



## TAGS

Tags são rótulos usados para informar ao navegador como deve ser apresentado o website.

Todas as tags têm o mesmo formato: começam com um sinal de menor "<" e acabam com um sinal de maior ">".

### Exemplo:

```
<div>  
    conteúdo da div  
</div>
```

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



# ATRIBUTOS

Propriedades de uma TAG HTML.

## Exemplo:

```
<div id="conteudo">  
    conteúdo da div  
</div>
```

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



O atributo id, é utilizado para identificar um elemento único em uma página, se torna a referência da tag



# HTML5

## Exemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Título da Página</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Este é um título</h1>
    <h2>Este é um sub título</h2>
    <p>Aqui o texto de um parágrafo</p>
  </body>
</html>
```

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



# HTML5

## Entendendo a Estrutura

```
<!DOCTYPE html> {identifica a versão do HTML}
<html lang="pt-br"> {início do conteúdo html}
  <head> {início do cabeçalho da página}
    <meta charset="UTF-8"> {identifica o tipo de codificação da página}
    <title>Título da Página</title> {título da página}
  </head> {fimdo cabeçalho da página}
  <body> {início do corpo da página}
    <h1>Este é um título</h1> {h1 .. h6 são tags utilizadas para classificar os títulos}
    <h2>Este é um sub título</h2>
    <p>Aqui o texto de um parágrafo</p> {determina o conteúdo de um paragrafo}
  </body> {fim do corpo da página}
</html> {fim do conteúdo html}
```

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# HTML5

## Principais TAGS

- `<!DOCTYPE html>` {identifica a versão do HTML}
- `<html>` {início do conteúdo html}
- `<head>` {início do cabeçalho da página}
- `<title>` {título da página}
- `<body>` {início do corpo da página}
- `<h1>..</h6>` {h1 .. h6 são tags utilizadas para classificar os títulos}
- `<p>` {determina o conteúdo de um paragrafo}
- `<a>` {Link para outro recurso na web, ou para um trecho específico desse recurso}
- `<img>` {incorporar uma imagem a página}
- `<vídeo>` {incorporar um vídeo a página}

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT





# HTML5

## Principais TAGS

- `<ul>` { (unordered) utilizada para tabular em uma lista não ordenada ex: – ■ • ○ }
- `<ol>` { (ordered) utilizada para tabular em uma lista ordenada ex: 1..10, I .. X, A .. Z }
- `<li>` {utilizada para determinar os itens da lista}
- `<ul>` {utilizada para tabular em uma lista não ordenada ex: – ■ • ○ }
- `<table>` {utilizada para apresentar informações em formato tabular}
- `<tr>` {representa uma linha em uma tabela}
- `<td>` {representa uma célula em uma tabela}
- `<form>` {representa um formulário}

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# HTML5



## Exercício 1

1. Criar uma página HTML utilizando as tags de estrutura.
2. Criar uma pasta com o nome html.
3. Salve o arquivo na pasta html com o nome exer\_1\_1.html



# HTML5

## Exercício 2

1. Abrir o arquivo criado no exercício 1.
2. Salvar o arquivo na pasta html com o nome exer\_1\_2.html
3. Incluir um título na página, com o texto: “Esse é o Título da página”
4. Salvar as atualizações do arquivo exer\_1\_2.html



# HTML5



## Exercício 3

1. Abrir o arquivo criado no exercício 2.
2. Salvar o arquivo na pasta html com o nome exer\_1\_3.html
3. Incluir um título <h1>, com o texto: “Esse é o meu primeiro Título”
4. Salve as atualizações do arquivo exer\_1\_3.html



# HTML5



## Exercício 4

1. Abrir o arquivo criado no exercício 3.
2. Salvar o arquivo na pasta html com o nome exer\_1\_4.html
3. Incluir um paragrafo com o texto “Esse é o meu primeiro paragrafo”
4. Salve as atualizações do arquivo exer\_1\_4.html



# HTML5

## Inserindo imagem

A tag utilizada para se inserir imagens é a tag <img>, que pode ser aberta e fechada no mesmo bloco da tag. Também precisamos informar o endereço da imagem ao navegador então para isso utilizaremos o comando src.

### Exemplo:

```

```



É importante observarmos que o link da imagem deve sempre terminar com o nome da imagem, ponto (.) a extensão do tipo da imagem. E se a imagem está em uma pasta no mesmo diretório do documento HTML, devemos colocar o nome da pasta seguido de barra (/), antes do nome da imagem. **Ex:** 

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT





# HTML5



## Exercício 5

1. Abrir o arquivo criado no exercício 4.
2. Salvar o arquivo na pasta html com o nome exer\_1\_5.html
3. Copiar a imagem **html5.jpg** que está na pasta do material no caminho **material/html/aula1/img/** para a sua pasta **html**.
4. Salve as atualizações do arquivo exer\_1\_5.html




# HTML5

## Inserindo uma lista não ordenada

Uma lista não ordenada é muito utilizada para construir menu de um site. Para criar uma lista não ordenada usa-se a tag <ul>. Dentro desse elemento os vários itens são criados com outra tag <li>.

### Exemplo:

```
<ul>  
  <li>Menu 1</li>  
  <li>Menu 2</li>  
</ul>
```

 É importante notar que dentro de uma lista não ordenada podemos colocar parágrafos, quebras de linha, imagens, outras listas, etc...

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT





# HTML5



## Exercício 6

1. Abra um arquivo em branco.
2. Monte a estrutura padrão HTML. Ref. Exercício 1 e 2.
3. Insira no título da página: “Lista não ordenada”
4. Salve o arquivo na pasta html com o nome exer\_1\_6.html
5. Crie uma lista **não ordenada** com os itens:
  - arroz;
  - feijão;
  - carne;
  - macarrão;
6. Salve as atualizações do arquivo exer\_1\_6.html



# HTML5

## Inserindo uma lista ordenada

Uma lista ordenada é utilizada para definir itens em uma sequencia, como de 1 a 10, A a Z, I a X (romano). Para criar uma lista ordenada usa-se a tag <ol>. Dentro desse elemento os itens são criados com outra tag <li>.

### Exemplo:

```
<ol>  
  <li>Primeiro</li>  
  <li>Segundo</li>  
</ol>
```

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



# HTML5



## Exercício 7

1. Abra um arquivo em branco.
2. Monte a estrutura padrão HTML. Ref. Exercício 1 e 2.
3. Insira no título da página: “Lista ordenada”
4. Salve o arquivo na pasta html com o nome exer\_1\_7.html
5. Crie uma lista **não ordenada** com os itens:
  - um;
  - dois;
  - três;
  - quatro;
6. Salve as atualizações do arquivo exer\_1\_7.html



# HTML5

## Tabela

Recurso essencial para criação de dados tabulares, as tabelas são compostas de linhas <tr> dentro das quais são colocadas células <td> de conteúdo, e esse pode ser texto, imagem ou até mesmo outra tabela. Uma tabela é delimitada com as tags <table></table>:

### Exemplo:

```
<table> {Indica o início da tabela}  
  <tr> {Indica o início de uma nova linha}  
    <td> {Indica o início da célula}  
    </td> {Indica o fim da célula}  
  </tr> {Indica o fim da linha}  
</table> {Indica o fim da tabela}
```

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



# HTML5

## Tabela - Tags

<table> {Indica o início da tabela}  
<th> {Indica uma célula de cabeçalho de uma tabela}  
<tr> {Indica o início de uma nova linha}  
<td> {Indica o início de uma nova célula}  
<thead> {Indica o cabeçalho da tabela}  
<tbody> {Indica o conteúdo da tabela}  
<tfoot> {Indica o rodapé da tabela}

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT

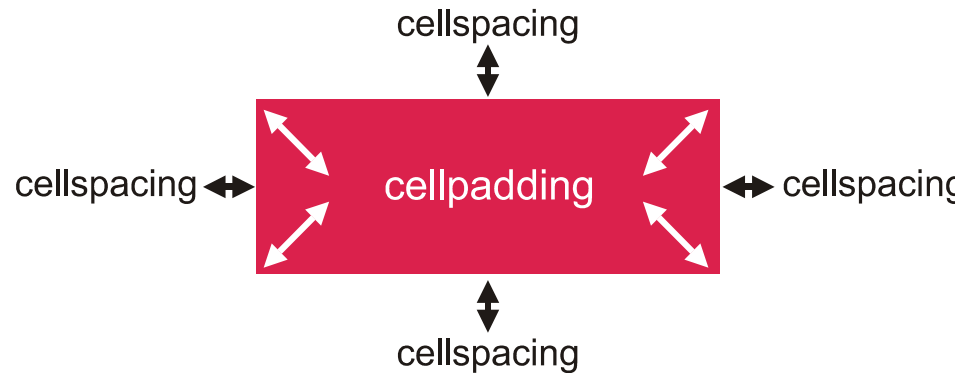


# HTML5

## Tabela - Principais atributos

### Tag <table>

- width {Indica a largura da tabela - ex: <table width='90'> ou <table width='100%'>}
- height {Indica a altura de uma tabela - ex: <table height='90'> ou <table height='100%'>}
- border {Permite inserir a largura da borda de uma coluna – ex: <table border='1'> }
- cellpadding {Permite inserir uma distância entre a borda e o conteúdo da célula}
- cellspacing {Permite inserir uma distância entre as células}



HTML5

CSS3

JAVASCRIPT

# HTML5

## Tabela - Principais atributos

### Tag <tr>

- bgcolor {Insere uma cor de fundo para uma linha - ex: <tr bgcolor="red">}
- height {Indica a altura de uma tabela - ex: <table height='90'> ou <table height='100%'>}

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# HTML5

## Tabela - Principais atributos

### Tag <td> - <th>

- width {Indica a largura da célula- ex: <td width='90'> ou <th width='100%'>}
- height {Indica a altura de uma célula - ex: <td height='90'> ou <th height='100%'>}
- colspan {Permite fazer um merge (transforma duas colunas ou mais em uma apenas) - ex: <td colspan="2"> }
- Rowspan {Permite fazer um merge (transforma duas células ou mais que estão em linhas diferentes em uma apenas) - ex: <td rowspan="2"> }

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT





# HTML5

## Tabela - Exemplo

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th> Nome </th>
      <th> Endereço</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td> João da Silva</td>
      <td> Rua sem nome nº 151</td>
    </tr>
  </tbody>
  <tfoot>
    <tr>
      <td> Quantidade</td>
      <td> 2</td>
    </tr>
  </tfoot>
</table>
```

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# HTML5

## Exercício 8

1. Abra um arquivo em branco.
2. Monte a estrutura padrão HTML. Ref. Exercício 1 e 2.
3. Salve o arquivo na pasta html com o nome `exer_1_8.html`
4. Insira no título da página: “Dados tabulares”
5. Insira uma tabela contendo 3 linhas com 2 colunas cada.
6. Na primeira linha insira os cabeçalhos: Nome e Endereço.
7. Na segunda linha insira o seu nome completo e seu endereço.
8. Na terceira linha insira o rodapé quantidade e o numeral 1 na segunda célula.
9. Salve as atualizações do arquivo `exer_1_8.html`



## HTML5

### Formulário

Contém elementos que permitem ao usuário entrar com informação (como campos de texto, campos de área de texto, menus drop-down, botões radiais, caixas de seleção, etc.).

Um formulário é definido pela tag <form>.

#### Exemplo:


```
<form> {início do formulário}  
  <input> {campo do formulário}  
</form> {fim do formulário}
```

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário - INPUT

- **text**: campo padrão para entrada de texto. A dimensão do campo pode ser definidas através do atributo `size` e a quantidade máxima de caracteres pode ser definida através do atributo *maxlength*.  
**Ex.:** `<input type="text" name="nomedocampo" size="10" maxlength="10">`
- **hidden** : trata-se de um *campo escondido*. Este campo invisível no formulário permite enviar um valor fixo sob a forma de par nome/valor.  
**Ex.:** `<input type="hidden" name="nomedocampo" value="valordocampo">`
-  **file** : elemento utilizado para se fazer upload de um arquivo para um lugar determinado.  
**Ex.:** `<input type="file" name="nomedocampo">`

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário - INPUT

- **image** : é um elemento utilizado para substituir o botão padrão do formulário, podendo ser trocando por qualquer imagem aceita na web.  
**Ex.:** `<input type="image" src="html.jpg">`
- **password**: trata-se de um elemento para envio de dados no qual os caracteres inseridos aparecem sob a forma de asteriscos (de acordo com o sistema operacional) a fim de camuflar os dados inseridos pelo utilizador .  
**Ex.:** `<input type="password" name="nomedocampo">`

HTML5

CSS3


JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário - INPUT

- ☐ **radio** : trata-se de um *botão* que permite uma escolha entre vários propostos. O par nome/valor do botão rádio selecionado será enviado.  
**Ex.:** `<input type="radio" name="nomedocampo" value="valordocampo">`
- ☒ **checkbox** : trata-se de um elemento de seleção (marcação) onde é permitido dois estados: *checked* (assinalado) e *unchecked* (não assinalado). Quando o compartimento é assinalado o par nome/valor é enviado.  
**Ex.:** `<input type="checkbox" name="nomedocampo" value="valordocampo">`

 o conjunto dos botões rádios devem levar o mesmo atributo *name*, o que definirá o selecionado é o que estiver *checked*, assim enviará o seu atributo *value*.

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



# HTML5

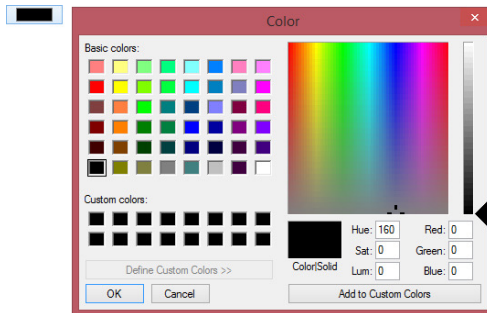
## Formulário – INPUT (Novos)

- **number** : trata-se de campo de número inteiro, que pode ser delimitado informando os valores inicial e final permitido.

**Ex.:** `<input type="number" name="quantidade" min="1" max="5">`

- **search**: campo utilizado para caracterizar uma busca no site.

**Ex.:** `<input type="search" name="nomedocampo">`



- **color**: trata-se de um elemento de seleção cor, ao ser submetido, o campo envia o valor em hexadecimal da cor selecionada.

**Ex.:** `<input type="color" name="nomedocampo">`

HTML5


CSS3


JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário – INPUT (Novos)

-  **range:** trata-se de um elemento que permite selecionar um valor dentre pré-definido  
**Ex.:** `<input type="range" name="nomedocampo" min="1" max="10">`
- **email:** um elemento muito parecido com o tipo text, porém com validação.  
**Ex.:** `<input type="email" name="nomedocampo">`
- **url:** um elemento muito parecido com o tipo text, porém com validação.  
**Ex.:** `<input type="url" name="nomedocampo">`

 o campo e-mail e url possui uma validação que não permite que o formulário seja enviado caso o campo não seja preenchido como um e-mail ou uma url válida, o que elimina a necessidade de javascript para sua validação.

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT





# HTML5

## Formulário - BUTTON

- **button:** tipo que o define como um botão comum, que só possuirá ação caso seja definido uma função javascript.  
**Ex.:** `<button type="button" onClick="nomeDaFuncao()">Nome do Botao</button>`
- **restaurar :** esse tipo de botão retorna o valor inicial todos os campos do formulário no qual ele se encontra.  
**Ex.:** `<button type="reset">Nome do Botao</button>`
- **submit :** esse botão ao ser acionado enviará o formulário para a página informado no atributo action da tag `<form>`.  
**Ex.:** `<button type="submit">Nome do Botao</button>`

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário - TEXTAREA

**<textarea>** é um campo que permite inserir textos com uma quantidade maior de caracteres, permitindo uma melhor visualização, controla o número de linhas e colunas que serão visualizados.

### Exemplo:

```
<textarea name="nomedocampo">texto</textarea>
```



Não utilize quebra de linha separando a tag do texto, pois o campo identifica espaços e quebra de linhas como um elemento.

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário – TEXTAREA (Atributos)

- **cols**: representa o número de caracteres que pode conter em uma linha
- **rows**: representa o número de linhas
- **name**: representa o nome associado ao campo, é o nome que permitirá identificar o campo no par nome/valor
- **readonly**: permite impedir o utilizador alterar o texto entrado por default no campo

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário – SELECT

**<select>** permite a criação de uma lista de opções.

### Exemplo:

```
<select name="nomedocampo">  
  <option value="nomedoitem">textoidentificacao</option>  
  <option value="nomedoitem2">textoidentificacao2</option>  
</select>
```

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário – SELECT (Atributos)

- **name:** representa o nome associado ao campo, é o nome que permitirá identificar o campo no par nome/valor
- **disabled:** permite criar uma lista desativada, quer dizer afixada em acinzentado
- **size:** representa o número de linhas na lista (este valor pode ser mais grande que o número de elementos efetivos na lista)
- **multiple:** possibilita a seleção de mais de um item na lista

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário – Datalist

**<datalist>** muito parecido com o campo select, porém não retorna todos os campos, conforme é digitado no campo os itens aparecem como em auto-complete.

### Exemplo:

```
<input list="nomedatalist" name="nomedatalist">  
<datalist id="nomedatalist">  
  <option value="nomedoitem">  
  <option value="nomedoitem2">  
</datalist>
```

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário - Atributos

Alguns atributos estarão presentes em praticamente todos os elementos de um formulário são eles:

- **placeholder:** em campo de texto, é inserido um texto de exemplo para informar ao usuário que tipo de texto é esperado.  
**Ex.:** `<input type="text" name='nomedocampo' placeholder="texto de exemplo">`
- **pattern:** permite a criação de uma validação baseada em expressão regular.  
**Ex.:** `<input type="text" name="nomedocampo" pattern="[A-Za-z]{3}" title="somente 3 letras">` {essa validação permite a inserção de 3 caracteres e somente letras}
- **required:** indica que o campo é requerido e não é permitido valor vazio, ou não selecionado.  
**Ex.:** `<input type="text" name='nomedocampo' required>`

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT



# HTML5

## Formulário - Atributos

- **formaction:** permite direcionar para uma página específica para onde os dados do formulário serão encaminhados

**Ex.:** `<button type="submit" formaction='nomedapagina.php>`

HTML5

CSS3

JAVASCRIPT





# HTML5

## Exercício 9

1. Abra um arquivo em branco.
2. Monte a estrutura padrão HTML. Ref. Exercício 1 e 2.
3. Salve o arquivo na pasta html com o nome exer\_1\_9.html
4. Insira no título da página: “Formulário de entrada de dados”
5. Insira uma tabela contendo 4 linhas com 2 colunas cada.
6. Na primeira célula de cada linha insira os dados na ordem: Nome, Email, Assunto e Descrição.
7. Na segunda célula insira um input para nome, outro para e-mail, um select com as opções (Elogio, Reclamação e Dúvida) e um textarea para descrição.
8. Salve as atualizações do arquivo exer\_1\_9.html



## HTML5

### DIV e SPAN

Foram criados com o HTML 4 com a finalidade de fornecer um mecanismo genérico para agrupar e prover estrutura aos documentos. O elemento div é um container nível de bloco e span é um elemento inline. Uma id e/ou class é em geral usada para fornecer uma identidade a uma div ou span com o propósito de fornecer uma referência para estilização por CSS ou captura por um script.

#### Exemplo:

```
<div id="nomedadiv">  
    conteúdo da div  
</div>
```

HTML5  
CSS3  
JAVASCRIPT



# HTML5

## Exercício 10

1. Abra um arquivo em branco.
2. Monte a estrutura padrão HTML. Ref. Exercício 1 e 2.
3. Salve o arquivo na pasta html com o nome exer\_1\_10.html
4. Insira no título da página: “Estrutura DIV e SPAN”
5. Crie uma div com o id primeiraDiv.
6. Dentro da div (primeiraDiv) insira a descrição, minha primeira div.
7. Crie um span com o id primeiroSpan.
8. Dentro do span (primeiroSpan) insira a descrição, meu primeiro span.
9. Salve as atualizações do arquivo exer\_1\_10.html



OBRIGAD@



by NUAGE  
IT's everywhere.