

# Pseudoaleatoriedade e Semialeatoriedade

Leandro Miranda Zatesko

[leandro@inf.ufpr.br](mailto:leandro@inf.ufpr.br)

ORIENTADOR: Jair Donadelli Jr.

Grupo de Pesquisa em Algoritmos

25 de novembro de 2009



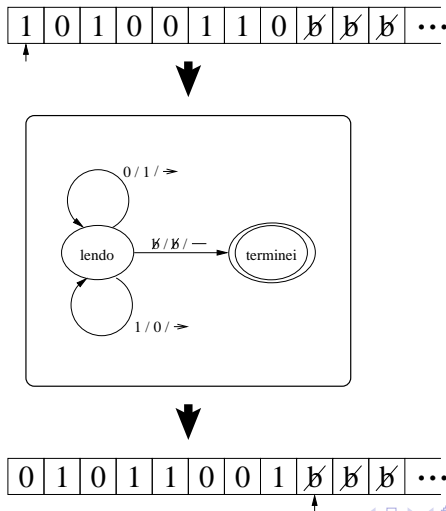
# Sumário

- 1 Introdução
- 2 Aleatoriedade
- 3 Pseudoaleatoriedade
- 4 Semialeatoriedade
- 5 Conclusão

# Andamento da apresentação

- 1 Introdução
  - Algoritmos aleatorizados
- 2 Aleatoriedade
- 3 Pseudoaleatoriedade
- 4 Semialeatoriedade
- 5 Conclusão

# Máquinas de Turing



# Nomenclaturas sobre máquinas de Turing

## Nomenclatura (Tempo)

O **tempo** de uma execução de uma máquina de Turing é o número de transições que ocorrem durante toda aquela execução.

# Nomenclaturas sobre máquinas de Turing

## Nomenclatura (Tempo)

O **tempo** de uma execução de uma máquina de Turing é o número de transições que ocorrem durante toda aquela execução.

## Nomenclatura (Máquina de Turing polinomialmente executável)

Uma **máquina de Turing polinomialmente executável** é uma máquina de Turing que pode ser executada em tempo polinomial no tamanho da entrada.

# Nomenclaturas sobre máquinas de Turing

## Nomenclatura (Tempo)

O **tempo** de uma execução de uma máquina de Turing é o número de transições que ocorrem durante toda aquela execução.

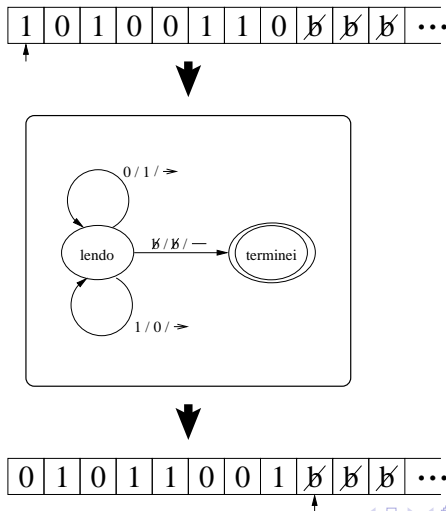
## Nomenclatura (Máquina de Turing polinomialmente executável)

Uma **máquina de Turing polinomialmente executável** é uma máquina de Turing que pode ser executada em tempo polinomial no tamanho da entrada.

## Nomenclatura (Determinismo das máquinas de Turing)

Dizemos que uma máquina de Turing é **determinística**, porque, para uma mesma entrada, obtemos sempre o mesmo comportamento da máquina.

# Máquinas de Turing probabilísticas *offline*





# Primalidade

## Exemplo (Teste de primalidade)

O algoritmo de Miller-Rabin usa uma sequência de  $m$  bits aleatórios para determinar se um número  $n$  é primo.

- $n$  primo  $\implies MR(n) = \text{primo}$  sempre.
- $n$  composto  $\implies MR(n) = \text{primo}$  com probabilidade menor que  $\frac{1}{4}$ .

# Primalidade

## Exemplo (Teste de primalidade)

O algoritmo de Miller-Rabin usa uma sequência de  $m$  bits aleatórios para determinar se um número  $n$  é primo.

- $n$  primo  $\implies MR(n) = \text{primo}$  sempre.
- $n$  composto  $\implies MR(n) = \text{primo}$  com probabilidade menor que  $\frac{1}{4}$ .

$$\mathbb{P}[\text{Miller-Rabin errar para um número menor que } L] < 1\left(\frac{\pi(L)}{L}\right) + \frac{1}{4}\left(1 - \frac{\pi(L)}{L}\right).$$

# Primalidade

## Exemplo (Teste de primalidade)

O algoritmo de Miller-Rabin usa uma sequência de  $m$  bits aleatórios para determinar se um número  $n$  é primo.

- $n$  primo  $\implies MR(n) = \text{primo}$  sempre.
- $n$  composto  $\implies MR(n) = \text{primo}$  com probabilidade menor que  $\frac{1}{4}$ .

$$\mathbb{P}[\text{Miller-Rabin errar para um número menor que } L] < 1 \left( \frac{\pi(L)}{L} \right) + \frac{1}{4} \left( 1 - \frac{\pi(L)}{L} \right).$$

## Teorema (Teorema dos números primos)

$$\pi(L) \sim \frac{L}{\ln L}.$$

# Primalidade

## Exemplo (Teste de primalidade)

O algoritmo de Miller-Rabin usa uma sequência de  $m$  bits aleatórios para determinar se um número  $n$  é primo.

- $n$  primo  $\implies MR(n) = \text{primo}$  sempre.
- $n$  composto  $\implies MR(n) = \text{primo}$  com probabilidade menor que  $\frac{1}{4}$ .

$$\mathbb{P}[\text{Miller-Rabin error para um número menor que } L] < 1 - \left(\frac{\pi(L)}{L}\right)^m + \frac{1}{4} \left(1 - \frac{\pi(L)}{L}\right)^m.$$

## Teorema (Teorema dos números primos)

$$\pi(L) \sim \frac{L}{\ln L}.$$

$$\mathbb{P}[\text{Miller-Rabin error}] < \frac{1}{4}.$$

# Iteração do teste de primalidade de Miller-Rabin

Iterando o algoritmo  $k$  vezes e garantindo a independência entre as sequências de *bits* aleatórios, a probabilidade de erro no voto da maioria fica menor que

$$\left(\frac{1}{4}\right)^k.$$

# Iteração do teste de primalidade de Miller-Rabin

Iterando o algoritmo  $k$  vezes e garantindo a independência entre as sequências de *bits* aleatórios, a probabilidade de erro no voto da maioria fica menor que

$$\left(\frac{1}{4}\right)^k.$$

## Observação

Precisamos de  $km$  *bits* aleatórios para o procedimento acima. A **Pseudoaleatoriedade** trata sobre como gerar  $k$  sequências de  $m$  *bits* a partir de menos que  $km$  *bits* aleatórios, de modo que todos “pareçam” aleatórios. Tal processo é chamado de “**reciclagem de bits aleatórios**”.

# Andamento da apresentação

- 1 Introdução
- 2 Aleatoriedade
  - Distribuições de probabilidades
- 3 Pseudoaleatoriedade
- 4 Semialeatoriedade
- 5 Conclusão

# Variáveis aleatórias

## Experimento (Paridade do resultado dum lançamento dum dado)

Seja  $S = \{\text{PAR}, \text{ÍMPAR}\}$ .

$\Omega$





# Variáveis aleatórias

## Experimento (Paridade do resultado dum lançamento dum dado)

Seja  $S = \{\text{PAR}, \text{ÍMPAR}\}$ .

$\Omega$



$\Omega \rightarrow [0, 1]$

$\frac{1}{6}$

$\frac{1}{6}$

$\frac{1}{6}$

$\frac{1}{6}$







$\frac{1}{6}$

$\frac{1}{6}$

# Variáveis aleatórias

## Experimento (Paridade do resultado dum lançamento dum dado)

Seja  $S = \{\text{PAR}, \text{ÍMPAR}\}$ .

$\Omega$						
$\Omega \rightarrow [0, 1]$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$
$X: \Omega \rightarrow S$	PAR	ÍMPAR	PAR	ÍMPAR	PAR	ÍMPAR

# Construção de espaços de probabilidades sobre variáveis aleatórias

Experimento (Paridade do resultado dum lançamento dum dado)

$\Omega_X = S$

PAR

ÍMPAR

# Construção de espaços de probabilidades sobre variáveis aleatórias

Experimento (Paridade do resultado dum lançamento dum dado)

$$\Omega_X = S$$

PAR

ÍMPAR

$$\mathbb{P}_X = S \rightarrow [0, 1]$$

# Construção de espaços de probabilidades sobre variáveis aleatórias

Experimento (Paridade do resultado dum lançamento dum dado)

$$\Omega_X = S$$

PAR

ÍMPAR

$$\mathbb{P}_X = S \rightarrow [0, 1] \quad \mathbb{P}(2) + \mathbb{P}(4) + \mathbb{P}(6) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{2}$$

# Construção de espaços de probabilidades sobre variáveis aleatórias

## Experimento (Paridade do resultado dum lançamento dum dado)

$$\Omega_X = S$$

$$\mathbb{P}_X = S \rightarrow [0, 1]$$

PAR

ÍMPAR

$$\mathbb{P}(2) + \mathbb{P}(4) + \mathbb{P}(6) = \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{1}{2}$$

$$\frac{1}{2}$$

# Um exemplo de distribuição de probabilidades

## Exemplo (Distribuição uniforme)

$$\mathbf{u} = \left( \overbrace{\frac{1}{|S|}, \frac{1}{|S|}, \dots, \frac{1}{|S|}}^{|S| \text{ posições}} \right).$$

# Andamento da apresentação

- 1 Introdução
- 2 Aleatoriedade
- 3 Pseudoaleatoriedade
  - Passeios aleatórios em grafos completos
  - Passeios aleatórios em grafos regulares
  - Passeios aleatórios em grafos expansores
  - Reciclagem de *bits* aleatórios
- 4 Semialeatoriedade
- 5 Conclusão



# Uma analogia imediata

## Observação

Uma sequência de  $m$  *bits* aleatórios pode ser entendida como um número em  $[0..n - 1]$ , sendo  $n = 2^m$ . Por exemplo,  $1010 \mapsto 10$ .

# Uma analogia imediata

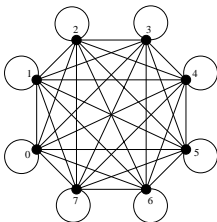
## Observação

Uma sequência de  $m$  bits aleatórios pode ser entendida como um número em  $[0..n - 1]$ , sendo  $n = 2^m$ . Por exemplo,  $1010 \mapsto 10$ . Assim, já que as  $k$  sequências  $R_1, \dots, R_k$  são independentes, estando na  $j$ -ésima sequência (ou  $j$ -ésimo número) e indo para a  $(j + 1)$ -ésima, temos  $n$  possibilidades, cada uma com  $\mathbb{P} = \frac{1}{n}$ .

# Uma analogia imediata

## Observação

Uma sequência de  $m$  bits aleatórios pode ser entendida como um número em  $[0..n - 1]$ , sendo  $n = 2^m$ . Por exemplo,  $1010 \mapsto 10$ . Assim, já que as  $k$  sequências  $R_1, \dots, R_k$  são independentes, estando na  $j$ -ésima sequência (ou  $j$ -ésimo número) e indo para a  $(j + 1)$ -ésima, temos  $n$  possibilidades, cada uma com  $\mathbb{P} = \frac{1}{n}$ .

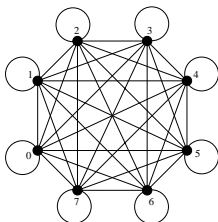


$$v_0, v_1, \dots, v_k \mapsto R_1, \dots, R_k$$

# Uma analogia imediata

## Observação

Uma sequência de  $m$  bits aleatórios pode ser entendida como um número em  $[0..n - 1]$ , sendo  $n = 2^m$ . Por exemplo,  $1010 \mapsto 10$ . Assim, já que as  $k$  sequências  $R_1, \dots, R_k$  são independentes, estando na  $j$ -ésima sequência (ou  $j$ -ésimo número) e indo para a  $(j + 1)$ -ésima, temos  $n$  possibilidades, cada uma com  $\mathbb{P} = \frac{1}{n}$ .



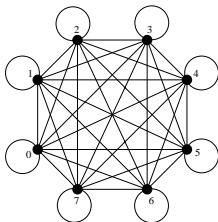
$$v_0, v_1, \dots, v_k \mapsto R_1, \dots, R_k$$

TOTAL  $km$ ;

# Uma analogia imediata

## Observação

Uma sequência de  $m$  bits aleatórios pode ser entendida como um número em  $[0..n - 1]$ , sendo  $n = 2^m$ . Por exemplo,  $1010 \mapsto 10$ . Assim, já que as  $k$  sequências  $R_1, \dots, R_k$  são independentes, estando na  $j$ -ésima sequência (ou  $j$ -ésimo número) e indo para a  $(j + 1)$ -ésima, temos  $n$  possibilidades, cada uma com  $\mathbb{P} = \frac{1}{n}$ .



$$v_0, v_1, \dots, v_k \mapsto R_1, \dots, R_k$$

**TOTAL**  $km$ ;

**Ideia** Trocar  $m$  por  $d$ .

# Troca de grafos completos por grafos regulares

$G$ :

- conexo;

# Troca de grafos completos por grafos regulares

$G$ :

- conexo;
- com  $n = 2^m$  vértices;

# Troca de grafos completos por grafos regulares

$G$ :

- conexo;
- com  $n = 2^m$  vértices;
- bipartido;



# Troca de grafos completos por grafos regulares

$G$ :

- conexo;
- com  $n = 2^m$  vértices;
- bipartido;
- $d$ -regular;

# Troca de grafos completos por grafos regulares

$G$ :

- conexo;
- com  $n = 2^m$  vértices;
- bipartido;
- $d$ -regular;
- com todos os laços ( $d$  não conta laços);

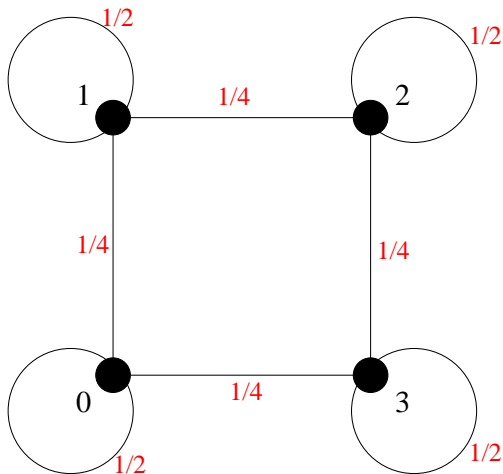
# Troca de grafos completos por grafos regulares

$G$ :

- conexo;
- com  $n = 2^m$  vértices;
- bipartido;
- $d$ -regular;
- com todos os laços ( $d$  não conta laços);
- com a seguinte distribuição de probabilidades para as arestas:

laço  $\frac{1}{2}$ ;  
outras arestas  $\frac{1}{2d}$ .

# Exemplo de grafo regular



# Matrizes associadas a $G$

Definição (Matriz de adjacências)

$$(A_G)_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } i \text{ é adjacente a } j; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

# Matrizes associadas a $G$

## Definição (Matriz de adjacências)

$$(A_G)_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } i \text{ é adjacente a } j; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

## Observação

Note que, como  $G$  possui todos os laços,  $(A_G)_{i,i} = 1$ , para todo  $i$ .

# Matrizes associadas a $G$

## Definição (Matriz de adjacências)

$$(A_G)_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } i \text{ é adjacente a } j; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

## Observação

Note que, como  $G$  possui todos os laços,  $(A_G)_{i,i} = 1$ , para todo  $i$ .

## Definição (Matriz de transição da cadeia de Markov)

$$(P_G)_{i,j} = \begin{cases} \frac{1}{2}, & \text{se } i = j; \\ \frac{1}{2d}, & \text{se } i \text{ é adjacente a } j, \text{ mas } i \neq j; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

# Passeios aleatórios do ponto de vista probabilístico

## Observação

O passeio aleatório em  $G$  pode ser entendido como uma sequência de distribuições de probabilidade.

$\pi^{(0)}$  = distribuição de probabilidades inicial;

$$\pi^{(k)} = (P_G)^k (\pi^{(0)})^\top.$$



# Passeios aleatórios do ponto de vista probabilístico

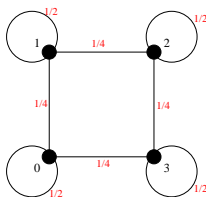
## Observação

O passeio aleatório em  $G$  pode ser entendido como uma sequência de distribuições de probabilidade.

$\pi^{(0)}$  = distribuição de probabilidades inicial;

$$\pi^{(k)} = (P_G)^k (\pi^{(0)})^\top.$$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \\ 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} & 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{pmatrix}$$



$$\begin{aligned} &(1, 0, 0, 0) \\ &\left(\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, 0, \frac{1}{4}\right) \\ &\left(\frac{3}{8}, \frac{1}{4}, \frac{1}{8}, \frac{1}{4}\right) \end{aligned}$$

# Autovalores de $P$

## Teorema

$P$  é simétrica e, portanto, diagonalizável, seus autovalores  $\lambda_1 \geq \dots \geq \lambda_n$  são reais, e

$$1 = \lambda_1 > \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_n \geq 0.$$

# Autovalores de P

## Teorema

*P é simétrica e, portanto, diagonalizável, seus autovalores  $\lambda_1 \geq \dots \geq \lambda_n$  são reais, e*

$$1 = \lambda_1 > \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_n \geq 0.$$

## Teorema

$$\|\pi^{(k)} - u\|_2 \leq \lambda_2^k.$$

# Autovalores de $P$

## Teorema

$P$  é simétrica e, portanto, diagonalizável, seus autovalores  $\lambda_1 \geq \dots \geq \lambda_n$  são reais, e

$$1 = \lambda_1 > \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_n \geq 0.$$

## Teorema

$$\|\pi^{(k)} - u\|_2 \leq \lambda_2^k.$$

## Observação

$\lambda_2$  pode ser entendido como uma medida de quão perto de  $u$  a distribuição  $\pi^{(k)}$  é. Quanto menor o  $\lambda_2$ , mais próximo.

# Grafos expansores

## Definição (Grafo expensor)

Um grafo bipartido conexo  $H = (X \cup Y, E)$  é  $(n, d, c)$ -expensor se:

- 1  $X = Y = \frac{n}{2}$ ;
- 2  $H$  é  $d$ -regular;
- 3 para todo  $W \subseteq X$ ,

$$|\{(w, y) : w \in W\}| \leq \left(1 + c \left(1 - \frac{2|W|}{n}\right)\right) |W|.$$

# Autovalores de $A_G$

## Teorema

$A_G$  é simétrica e, portanto, diagonalizável, seus autovalores  $\mu_1 \geq \dots \geq \mu_n$  são reais, e

$$\mu_1 = -\mu_n = d$$

# Autovalores de $A_G$

## Teorema

$A_G$  é simétrica e, portanto, diagonalizável, seus autovalores  $\mu_1 \geq \dots \geq \mu_n$  são reais, e

$$\mu_1 = -\mu_n = d$$

## Notação

$\mu$  denota o 2º maior autovalor **distinto** de  $A_G$ . Note-se que **não necessariamente**  $\mu = \mu_2$ .

# Algumas propriedades dos grafos expansores

## Definição (Discrepância dos grafos expansores)

Sendo  $A \subseteq X$  e  $B \subseteq Y$ ,

$$D(A, B) = \left| |E(A, B)| - \frac{2d|A||B|}{n} \right|.$$



# Algumas propriedades dos grafos expansores

## Definição (Discrepância dos grafos expansores)

Sendo  $A \subseteq X$  e  $B \subseteq Y$ ,

$$D(A, B) = \left| |E(A, B)| - \frac{2d|A||B|}{n} \right|.$$

## Teorema

$$D(A, B) = |\mu| \sqrt{|A||B|}.$$

# Ideia do algoritmo

- $F$  é o conjunto das sequências de *bits* que fazem a máquina falhar. Assumimos que  $F < \frac{n}{100}$ ,  $n = 2^m$  e

$$F_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } i = j \text{ e } i \in F; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

# Ideia do algoritmo

- $F$  é o conjunto das sequências de *bits* que fazem a máquina falhar. Assumimos que  $F < \frac{n}{100}$ ,  $n = 2^m$  e

$$F_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } i = j \text{ e } i \in F; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

- $G$  é um  $(n, d, c)$ -expansor com adição de laços.

# Ideia do algoritmo

- $F$  é o conjunto das sequências de *bits* que fazem a máquina falhar. Assumimos que  $F < \frac{n}{100}$ ,  $n = 2^m$  e

$$F_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } i = j \text{ e } i \in F; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

- $G$  é um  $(n, d, c)$ -expansor com adição de laços.
- $t$  é um natural tal que  $\lambda_2^t < \frac{1}{10}$ .

# Ideia do algoritmo

- $F$  é o conjunto das sequências de *bits* que fazem a máquina falhar. Assumimos que  $F < \frac{n}{100}$ ,  $n = 2^m$  e

$$F_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } i = j \text{ e } i \in F; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

- $G$  é um  $(n, d, c)$ -expansor com adição de laços.
- $t$  é um natural tal que  $\lambda_2^t < \frac{1}{10}$ .
- $R_1$  é um vértice aleatório de  $G$  (escolhido uniformemente).

# Ideia do algoritmo

- $F$  é o conjunto das sequências de *bits* que fazem a máquina falhar. Assumimos que  $F < \frac{n}{100}$ ,  $n = 2^m$  e

$$F_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } i = j \text{ e } i \in F; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

- $G$  é um  $(n, d, c)$ -expansor com adição de laços.
- $t$  é um natural tal que  $\lambda_2^t < \frac{1}{10}$ .
- $R_1$  é um vértice aleatório de  $G$  (escolhido uniformemente).
- Passeio aleatório:

$$R_1 \xrightarrow{t \text{ passos}} R_2 \xrightarrow{t \text{ passos}} R_3 \rightarrow \dots \rightarrow R_k.$$

# Cálculo da probabilidade total de falha

## Observação

Dada uma distribuição de probabilidades  $\pi$  sobre os vértices de  $G$ ,  $\|F\pi^\top\|_1$  representa a probabilidade de uma sequência de *bits* escolhida aleatoriamente com distribuição  $\pi$  estar em  $F$ .

# Cálculo da probabilidade total de falha

## Observação

Dada uma distribuição de probabilidades  $\pi$  sobre os vértices de  $G$ ,  $\|F\pi^\top\|_1$  representa a probabilidade de uma sequência de *bits* escolhida aleatoriamente com distribuição  $\pi$  estar em  $F$ .

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{1}{6} \\ \frac{1}{6} \end{pmatrix} \right\|_1 = \left\| \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ 0 \\ \frac{1}{3} \\ 0 \end{pmatrix} \right\|_1 = \frac{2}{3}.$$



# O grande teorema

## Lema

Para todo vetor  $\mathbf{x}$  do  $\mathbb{R}^n$ ,

$$\|F(P_G)^t \mathbf{x}^\top\|_2 \leq \frac{1}{5} \|\mathbf{x}\|_2 \quad e \quad \|(I - F)(P_G)^t \mathbf{x}^\top\|_2 \leq \|\mathbf{x}\|_2.$$

## Teorema

Dada uma máquina  $\mathcal{BPP}$  que usa  $m$  bits aleatórios por rodada, consegue-se uma probabilidade de erro do voto da maioria no máximo  $\frac{1}{2^k}$  utilizando  $O(m + k)$  bits aleatórios e  $O(k)$  rodadas.

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)}\|_1 \leq \sqrt{n} \|F\pi^{(0)}\|_2$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|\mathbf{F}\boldsymbol{\pi}^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|\mathbf{F}\boldsymbol{\pi}^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|\mathbf{F}\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right)$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \notin F] = \|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_1$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \notin F] = \|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2$$



# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \notin F] = \|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\|(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \notin F] = \|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\|(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\sqrt{n\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \frac{\sqrt{n}}{5}\left(\frac{1}{\sqrt{n}}\right)$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \notin F] = \|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\|(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\sqrt{n\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \frac{\sqrt{n}}{5}\left(\frac{1}{\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \in F] = \|F(P_G)^tF\pi^{(0)\top}\|_1$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \notin F] = \|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\|(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\sqrt{n\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \frac{\sqrt{n}}{5}\left(\frac{1}{\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \in F] = \|F(P_G)^tF\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^tF\pi^{(0)\top}\|_2$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \notin F] = \|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\|(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\sqrt{n\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \frac{\sqrt{n}}{5}\left(\frac{1}{\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \in F] = \|F(P_G)^tF\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^tF\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\|F\pi^{(0)\top}\|_2$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \notin F] = \|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\|(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\sqrt{n\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \frac{\sqrt{n}}{5}\left(\frac{1}{\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \in F] = \|F(P_G)^tF\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^tF\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right)$$

# Esboço de demonstração do teorema (I)

## Demonstração.

$$\mathbb{P}[R_1 \in F] = \|F\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 = \sqrt{n}\|F\mathbf{u}^\top\|_2 \leq \sqrt{n}\sqrt{\frac{n}{100}\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \sqrt{n}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \notin F] = \|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^t(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\|(I - F)\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\sqrt{n\left(\frac{1}{n^2}\right)} = \frac{\sqrt{n}}{5}\left(\frac{1}{\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{5}.$$

$$\mathbb{P}[R_2 \in F | R_1 \in F] = \|F(P_G)^tF\pi^{(0)\top}\|_1 \leq \sqrt{n}\|F(P_G)^tF\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\|F\pi^{(0)\top}\|_2 \leq \frac{\sqrt{n}}{5}\left(\frac{1}{10\sqrt{n}}\right) \leq \frac{1}{50} \leq \frac{1}{5}.$$

# Esboço de demonstração do teorema (II)

## Demonstração.

Indutivamente, dada uma sequência aleatória de “(bom, ruim, ...)” com no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  casar com essa sequência é no máximo  $\left(\frac{1}{5}\right)^{\frac{k}{2}}$ .



# Esboço de demonstração do teorema (II)

## Demonstração.

Indutivamente, dada uma sequência aleatória de “(bom, ruim, ...)” com no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  casar com essa sequência é no máximo  $\left(\frac{1}{5}\right)^{\frac{k}{2}}$ . Como há  $2^k$  possíveis arranjos “(bom, ruim, ...)”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  conter no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins” é no máximo  $2^k \left(\frac{1}{5}\right)^{\frac{k}{2}}$ .

# Esboço de demonstração do teorema (II)

## Demonstração.

Indutivamente, dada uma sequência aleatória de “(bom, ruim, ...)” com no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  casar com essa sequência é no máximo  $(\frac{1}{5})^{\frac{k}{2}}$ . Como há  $2^k$  possíveis arranjos “(bom, ruim, ...)”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  conter no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins” é no máximo  $2^k (\frac{1}{5})^{\frac{k}{2}}$ . Logo, a probabilidade de erro no voto da maioria é no máximo

$$\left(\frac{2}{\sqrt{5}}\right)^k.$$

# Esboço de demonstração do teorema (II)

## Demonstração.

Indutivamente, dada uma sequência aleatória de “(bom, ruim, ...)” com no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  casar com essa sequência é no máximo  $(\frac{1}{5})^{\frac{k}{2}}$ . Como há  $2^k$  possíveis arranjos “(bom, ruim, ...)”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  conter no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins” é no máximo  $2^k (\frac{1}{5})^{\frac{k}{2}}$ . Logo, a probabilidade de erro no voto da maioria é no máximo

$$\left(\frac{2}{\sqrt{5}}\right)^k.$$

Sendo  $c$  tal que  $(\frac{2}{\sqrt{5}})^c \leq \frac{1}{2}$ , rode a máquina  $k' = ck = O(k)$  vezes.

# Esboço de demonstração do teorema (II)

## Demonstração.

Indutivamente, dada uma sequência aleatória de “(bom, ruim, ...)” com no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  casar com essa sequência é no máximo  $(\frac{1}{5})^{\frac{k}{2}}$ . Como há  $2^k$  possíveis arranjos “(bom, ruim, ...)”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  conter no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins” é no máximo  $2^k (\frac{1}{5})^{\frac{k}{2}}$ . Logo, a probabilidade de erro no voto da maioria é no máximo

$$\left(\frac{2}{\sqrt{5}}\right)^k.$$

Sendo  $c$  tal que  $(\frac{2}{\sqrt{5}})^c \leq \frac{1}{2}$ , rode a máquina  $k' = ck = O(k)$  vezes. Para gerar  $R_1$ , precisamos de  $m$  *bits* aleatórios.

# Esboço de demonstração do teorema (II)

## Demonstração.

Indutivamente, dada uma sequência aleatória de “(bom, ruim, ...)” com no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  casar com essa sequência é no máximo  $(\frac{1}{5})^{\frac{k}{2}}$ . Como há  $2^k$  possíveis arranjos “(bom, ruim, ...)”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  conter no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins” é no máximo  $2^k (\frac{1}{5})^{\frac{k}{2}}$ . Logo, a probabilidade de erro no voto da maioria é no máximo

$$\left(\frac{2}{\sqrt{5}}\right)^k.$$

Sendo  $c$  tal que  $(\frac{2}{\sqrt{5}})^c \leq \frac{1}{2}$ , rode a máquina  $k' = ck = O(k)$  vezes. Para gerar  $R_1$ , precisamos de  $m$  *bits* aleatórios. Para gerar  $R_2, \dots, R_k$ , precisamos de  $O(tdk) = O(k)$  *bits* aleatórios.

# Esboço de demonstração do teorema (II)

## Demonstração.

Indutivamente, dada uma sequência aleatória de “(bom, ruim, ...)” com no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  casar com essa sequência é no máximo  $(\frac{1}{5})^{\frac{k}{2}}$ . Como há  $2^k$  possíveis arranjos “(bom, ruim, ...)”, a probabilidade de  $(R_1, \dots, R_k)$  conter no mínimo  $\frac{k}{2}$  “ruins” é no máximo  $2^k (\frac{1}{5})^{\frac{k}{2}}$ . Logo, a probabilidade de erro no voto da maioria é no máximo

$$\left(\frac{2}{\sqrt{5}}\right)^k.$$

Sendo  $c$  tal que  $(\frac{2}{\sqrt{5}})^c \leq \frac{1}{2}$ , rode a máquina  $k' = ck = O(k)$  vezes. Para gerar  $R_1$ , precisamos de  $m$  *bits* aleatórios. Para gerar  $R_2, \dots, R_k$ , precisamos de  $O(tdk) = O(k)$  *bits* aleatórios. Portanto, para gerar  $R_1, \dots, R_k$ , precisamos de  $O(m + k)$  *bits* aleatórios. ◆

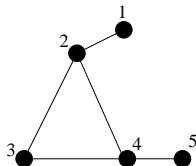
# Andamento da apresentação

- 1 Introdução
- 2 Aleatoriedade
- 3 Pseudoaleatoriedade
- 4 Semialeatoriedade**
  - Introdução ao conceito
  - Semialeatoriedade em subconjuntos do  $\mathbb{Z}_n$
- 5 Conclusão

# Assimetria de grafos

## Definição (Grafo assimétrico)

Dizemos que um grafo  $G$  é **assimétrico** se o único automorfismo possível sobre  $G$  é a identidade.

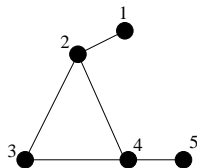




# Assimetria de grafos

## Definição (Grafo assimétrico)

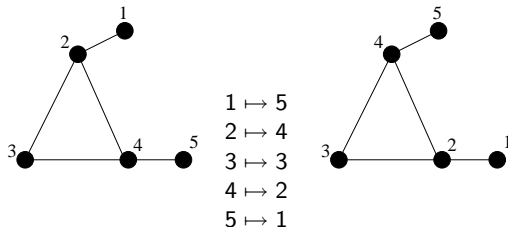
Dizemos que um grafo  $G$  é **assimétrico** se o único automorfismo possível sobre  $G$  é a identidade.


 $1 \mapsto 5$ 
 $2 \mapsto 4$ 
 $3 \mapsto 3$ 
 $4 \mapsto 2$ 
 $5 \mapsto 1$

# Assimetria de grafos

## Definição (Grafo assimétrico)

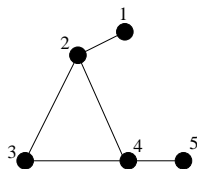
Dizemos que um grafo  $G$  é **assimétrico** se o único automorfismo possível sobre  $G$  é a identidade.

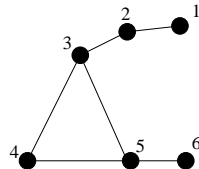
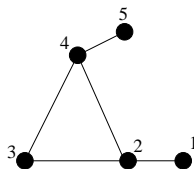


# Assimetria de grafos

## Definição (Grafo assimétrico)

Dizemos que um grafo  $G$  é **assimétrico** se o único automorfismo possível sobre  $G$  é a identidade.



$$\begin{aligned} 1 &\mapsto 5 \\ 2 &\mapsto 4 \\ 3 &\mapsto 3 \\ 4 &\mapsto 2 \\ 5 &\mapsto 1 \end{aligned}$$


## Observação

A probabilidade de um grafo com  $n$  vértices tomado aleatoriamente ser assimétrico tende a 1 quando  $n$  tende ao infinito.

# Assimetria de grafos

## Definição (Semialeatoriedade para subconjuntos do $\mathbb{Z}_n$ )

Diz-se que um subconjunto  $S$  do  $\mathbb{Z}_n$  é **semialeatório** quando  $S$  satisfaz alguma — e, por conseguinte, cada uma<sup>a</sup> — das propriedades listadas a seguir.

---

<sup>a</sup>As propriedades são todas equivalentes.

# Notações preliminares

Dado um subconjunto  $S$  de  $\mathbb{Z}_n$ :

**Definição (Caracter, função característica ou função indicatória)**

É a função  $\chi_S: \mathbb{Z} \rightarrow \{0, 1\}$  tal que  $\chi_S(z) = 0$ , se  $z \notin S$ , e  $\chi_S(z) = 1$ , caso contrário.

# Notações preliminares

Dado um subconjunto  $S$  de  $\mathbb{Z}_n$ :

**Definição (Caracter, função característica ou função indicatória)**

É a função  $\chi_S: \mathbb{Z} \rightarrow \{0, 1\}$  tal que  $\chi_S(z) = 0$ , se  $z \notin S$ , e  $\chi_S(z) = 1$ , caso contrário.

**Definição (Translado de  $S$  por  $x$ )**

$S + x = \{s + x: s \in S\}.$

# Notações preliminares

Dado um subconjunto  $S$  de  $\mathbb{Z}_n$ :

**Definição (Caracter, função característica ou função indicatória)**

É a função  $\chi_S: \mathbb{Z} \rightarrow \{0, 1\}$  tal que  $\chi_S(z) = 0$ , se  $z \notin S$ , e  $\chi_S(z) = 1$ , caso contrário.

**Definição (Translado de  $S$  por  $x$ )**

$S + x = \{s + x: s \in S\}.$

**Definição (Grafo associado a  $S$ )**

$G_S = (\mathbb{Z}_n, \{\{i, j\} : i + j \in S\}).$

# Notações preliminares

Dado um subconjunto  $S$  de  $\mathbb{Z}_n$ :

**Definição (Caracter, função característica ou função indicatória)**

É a função  $\chi_S: \mathbb{Z} \rightarrow \{0, 1\}$  tal que  $\chi_S(z) = 0$ , se  $z \notin S$ , e  $\chi_S(z) = 1$ , caso contrário.

**Definição (Translado de  $S$  por  $x$ )**

$S + x = \{s + x: s \in S\}$ .

**Definição (Grafo associado a  $S$ )**

$G_S = (\mathbb{Z}_n, \{\{i, j\} : i + j \in S\})$ .

**Notação**

$(\tilde{\forall} x \in X) (p(x)) \iff |\{x \in X : p(x)\}| = |X| - o(|X|)$ .



# Propriedades sobre a translação

Um subconjunto  $S \subseteq \mathbb{Z}_n$  tem a propriedade ... se...

## Propriedade (Translação fraca)

*Para quase todo  $x \in \mathbb{Z}_n$ ,*

$$|S \cap (S + x)| = \frac{|S|^2}{n} + o(n).$$

# Propriedades sobre a translação

Um subconjunto  $S \subseteq \mathbb{Z}_n$  tem a propriedade ... se...

## Propriedade (Translação fraca)

*Para quase todo  $x \in \mathbb{Z}_n$ ,*

$$|S \cap (S + x)| = \frac{|S|^2}{n} + o(n).$$

## Propriedade (Translação forte)

*Para todo subconjunto  $T$  de  $\mathbb{Z}_n$  e quase todo  $x$  em  $\mathbb{Z}_n$ ,*

$$|S \cap (T + x)| = \frac{|S||T|}{n} + o(n).$$

# Propriedades sobre o padrão

Um subconjunto  $S \subseteq \mathbb{Z}_n$  tem a propriedade ... se...

## Propriedade (Padrão-2)

*Para quase todo  $u_1, u_2 \in \mathbb{Z}_n$ ,*

$$\sum_{s \in S} \chi_S(x + u_1) \chi_S(x + u_2) = \frac{|S|^2}{n} + o(n).$$

# Propriedades sobre o padrão

Um subconjunto  $S \subseteq \mathbb{Z}_n$  tem a propriedade ... se...

## Propriedade (Padrão-2)

Para quase todo  $u_1, u_2 \in \mathbb{Z}_n$ ,

$$\sum_{s \in S} \chi_S(x + u_1) \chi_S(x + u_2) = \frac{|S|^2}{n} + o(n).$$

## Propriedade (Padrão-k)

Para quase todo  $u_1, \dots, u_k \in \mathbb{Z}_n$ ,

$$\sum_{s \in S} \prod_{j=1}^k \chi_S(x + u_j) = \frac{|S|^k}{n^{k-1}} + o(n).$$

# Propriedades sobre a representação

Um subconjunto  $S \subseteq \mathbb{Z}_n$  tem a propriedade ... se ...

## Propriedade (Representação-2)

Para quase todo  $x \in \mathbb{Z}_n$ ,

$$\sum_{\substack{u_1, u_2 \in S \\ u_1 + u_2 = x}} \chi_S(u_1) \chi_S(u_2) = \frac{|S|^2}{n} + o(n).$$

# Propriedades sobre a representação

Um subconjunto  $S \subseteq \mathbb{Z}_n$  tem a propriedade ... se ...

## Propriedade (Representação-2)

Para quase todo  $x \in \mathbb{Z}_n$ ,

$$\sum_{\substack{u_1, u_2 \in S \\ u_1 + u_2 = x}} \chi_S(u_1) \chi_S(u_2) = \frac{|S|^2}{n} + o(n).$$

## Propriedade (Representação- $k$ )

Para quase todo  $x \in \mathbb{Z}_n$ ,

$$\sum_{\substack{u_1, \dots, u_k \in S \\ \sum_{j=1}^k u_j = x}} \chi_S(u_j) = \frac{|S|^k}{n^{k-1}} + o(n).$$

# Mais propriedades

Um subconjunto  $S \subseteq \mathbb{Z}_n$  tem a propriedade ... se ...

## Propriedade (Soma exponencial)

Para todo  $j \in \mathbb{Z}_n \setminus \{0\}$ ,

$$\sum_{x \in S} \chi_S(x) e^{\frac{2\pi i j x}{n}} = o(n).$$

# Mais propriedades

Um subconjunto  $S \subseteq \mathbb{Z}_n$  tem a propriedade ... se ...

## Propriedade (Soma exponencial)

Para todo  $j \in \mathbb{Z}_n \setminus \{0\}$ ,

$$\sum_{x \in S} \chi_S(x) e^{\frac{2\pi i j x}{n}} = o(n).$$

## Propriedade (Grafo semialeatório)

$G_S$  é semialeatório.



# Mais propriedades ainda

Um subconjunto  $S \subseteq \mathbb{Z}_n$  tem a propriedade ... se...

## Propriedade (Ciclo- $2t$ )

$$\sum_{x_1, \dots, x_{2t}} \chi_S(x_1 + x_2) \chi_S(x_2 + x_3) \cdots \chi_S(x_{2t-1} + x_{2t}) \chi_S(x_{2t} + x_1) \\ = s^{2t} + o(n^{2t}).$$

# Mais propriedades ainda

Um subconjunto  $S \subseteq \mathbb{Z}_n$  tem a propriedade ... se...

## Propriedade (Ciclo- $2t$ )

$$\sum_{x_1, \dots, x_{2t}} \chi_S(x_1 + x_2) \chi_S(x_2 + x_3) \cdots \chi_S(x_{2t-1} + x_{2t}) \chi_S(x_{2t} + x_1) \\ = s^{2t} + o((n^{2t})).$$

## Propriedade (Densidade relativa)

Para todo subconjunto  $T$  de  $\mathbb{Z}_n$ ,

$$\sum_{x, y \in S} \chi_T(x) \chi_T(y) \chi_S(x + y) = \frac{|S||T|^2}{n} + o(n^2).$$

# Andamento da apresentação

- 1 Introdução
- 2 Aleatoriedade
- 3 Pseudoaleatoriedade
- 4 Semialeatoriedade
- 5 Conclusão**

# O que aprendemos neste seminário

- A pseudoaleatoriedade trata sobre como, a partir de algumas sequências aleatórias, gerar outras sequências, de modo que o conjunto de todas as sequências se comporte quase como se fosse verdadeiramente aleatório para a distribuição uniforme.

# O que aprendemos neste seminário

- A pseudoaleatoriedade trata sobre como, a partir de algumas sequências aleatórias, gerar outras sequências, de modo que o conjunto de todas as sequências se comporte quase como se fosse verdadeiramente aleatório para a distribuição uniforme.
- Vimos que, dada uma máquina  $BPP$  que usa  $m$  bits aleatórios por rodada, consegue-se uma probabilidade de erro do voto da maioria no máximo  $\frac{1}{2^k}$  utilizando  $O(m + k)$  bits aleatórios e  $O(k)$  rodadas.

# O que aprendemos neste seminário

- A pseudoaleatoriedade trata sobre como, a partir de algumas sequências aleatórias, gerar outras sequências, de modo que o conjunto de todas as sequências se comporte quase como se fosse verdadeiramente aleatório para a distribuição uniforme.
- Vimos que, dada uma máquina  $BPP$  que usa  $m$  bits aleatórios por rodada, consegue-se uma probabilidade de erro do voto da maioria no máximo  $\frac{1}{2^k}$  utilizando  $O(m + k)$  bits aleatórios e  $O(k)$  rodadas.
- A semialeatoriedade busca definir propriedades equivalentes que sirvam para garantir a representatividade de um elemento de uma classe, de acordo com aquilo que é esperado que um elemento realmente aleatório daquela classe tenha.

# Referências



B. Chazelle.

*The Discrepancy Method: Randomness and Complexity.*

Cambridge University Press, 2000.

Capítulo 9: Pseudorandomness.



F. R. K. Chung and R. L. Graham.

Quasi-random subsets of  $\mathbb{Z}_n$ .

*Journal of Combinatorial Theory*, pages 64–86, 1992.



F. R. K. Chung, R. L. Graham, and R. M. Wilson.

Quasi-random graphs.

*Proc. Natl. Acad. Sci.*, 85:969–970, 1988.

*Se te parece que sabes e entendes bem  
muitas coisas, lembra-te que é muito mais  
o que ignoras.*

(Imitação de Cristo)