

ISW-008 - Programação de Sítios Internet

Segunda Prova – 24 de novembro de 2015

NOME DO ALUNO :
CURSO:
RA :

INSTRUÇÕES

1. Preencha o cabeçalho acima.
2. A prova deve ser feita com consulta a uma folha de papel a4 com o conteúdo livre.
3. *Faça seu código com clareza e letra legível.*
4. O fonte desenvolvido deverá ser apenas na linguagem Javascript.
5. Responda cada questão no espaço correspondente (mesma folha).

DURAÇÃO DA PROVA: 1 hora e 50 minutos

	Nota
Questão 1	
Questão 2	
Questão 3	
Questão 4	
TOTAL	

B O A P R O V A

1. (valor 2.5 pontos)

Implemente uma função que mude a src de todas imagens para “Erro.jpg” sem usar jQuery e laços de repetição (for, while, etc...). O uso das estruturas citadas acarretará na perda dos pontos válidos para esta questão.

2. (valor 2.5 pontos)

Faça funções, usando jQuery, para o que está se pedindo:

- (a) (1.5) Ao digitar números em um input de tipo number, seu dobro deve aparece em uma div de id d1.
- (b) (1.0) Ao clicar em um botão de id b1, todos elemetos marcados com a classe “classe1” devem sumir e os parágrafos marcados com a classe “classe2” devem ter seu conteúdo texto mudado para “clicado!”.

3. (valor 2.5 pontos)

Implemente uma pseudo-classe Lâmpada com os seguintes membros:

- Atributos estadoLampada (String) e qtAcendimento (Int)
- click(): ao chamar este método a lâmpada é colocada no estado "apagada", caso esteja "acesa", e é colocado no estado "acesa" caso esteja "apagada". Cada vez que a lâmpada for acesa, o atributo qtAcendimento deve ser incrementado.
- checaEstado(): exibe, via alert, o estado atual da Lâmpada e a quantidade de acendimentos.

4. (valor 2.5 pontos)

Sabe-se que o IMC é calculado dividindo o peso pela a altura ao quadrado. Suponha que o formulário esteja pronto e possui dois campos input de type number e 0.01 de step. Fora desse form, há um botão. Este botão deve começar com a classe “naoValido”. O botão deve receber a classe “valido” caso ambos os campos number estejam preenchidos com números maiores que zero. No evento de click para a classe “naoValido” exiba uma mensagem de erro para a classe “valido” o resultado do IMC. OBS: use, do jQuery, .addClass(str) e .removeClass(str) para adicionar e remover classes respectivamente. O parâmetro str indica uma string contendo a classe ao qual deseja manipular.