

## Situação de Aprendizagem – Projeto 4º Semestre 2016

**Objetivo:** desenvolver um sistema multiplataforma para aplicação de provas escolares.

**Orientações:** o sistema deverá obrigatoriamente ser desenvolvido para as plataformas Web, Desktop e Mobile, atendendo minimamente aos seguintes requisitos e regras de negócio listados abaixo:

- Uma prova corresponde a uma ou mais disciplinas ou área do conhecimento, previamente cadastradas.
- Uma prova pode ter um tempo limite para realização, e este tempo pode ser dividido por questões.
- Uma prova pode ser composta por questões dissertativas ou objetivas.
- Uma questão é caracterizada por uma disciplina, nível de dificuldade, e em caso de questões objetivas, deve possuir alternativas.
- Em caso de questões objetivas, o número de alternativas pode ser definido no momento da criação da questão.
- O responsável pela elaboração da prova deverá selecionar as questões desejadas através de um banco de questões previamente cadastradas de forma colaborativa por demais atores do sistema.
- Ao ser usada em uma determinada prova, a questão fica inativa por um determinado período até poder ser usada em uma nova prova.
- A questão tem um número limite de uso em provas e após atingido este limite, só pode ser usada para simulados e questionários sem valor somativo.
- A prova pode ser elaborada manualmente ou automaticamente pelo sistema, através de critérios estabelecidos.
- A prova deverá ser realizada através do computador e o usuário não poderá realizar outras atividades na máquina enquanto estiver realizando a prova.
- No momento da aplicação da prova, o sistema deve gerar versões diferentes da prova, embaralhando as questões e alternativas para garantir a integridade do processo.
- No caso de provas somativas, no momento da elaboração deverá ser definido o valor de cada questão.

- Questões do tipo objetivas serão corrigidas pelo próprio sistema. Questões dissertativas serão corrigidas pelo avaliador, que poderá fazer considerações sobre a correção em cada questão e definir a nota.
- O aluno deverá obter feedback de sua nota e considerações realizadas pelo avaliador.
- Deverá haver alguma forma de autenticar o usuário no momento da realização da prova, de modo a assegurar a sua presença e que a prova seja realizada apenas uma vez pela mesma pessoa.
- Para cada prova, o sistema deverá emitir relatório de desempenho, com gráficos e índice de acerto para cada questão.
- **Página Web com conteúdo em HTML não será considerada como relatório.**

Cabe aos desenvolvedores analisar e determinar a arquitetura do sistema, definindo a plataforma em que será implementada cada funcionalidade.

Os critérios aqui definidos são o mínimo que se espera do sistema, contemplando 50% da nota do projeto. Para o correto funcionamento do sistema, cada grupo poderá e deverá definir demais funcionalidades e regras de negócio, implícitos no cenário descrito. Cada grupo também está livre para propor inovações, tornando seu sistema um diferencial dos demais encontrados hoje no mercado.

Ao final do projeto deverão ser entregues os seguintes artefatos:

- Documentação escrita e impressa, conforme template que será disponibilizado.
- Mídia com os códigos fontes e executáveis das 3 plataformas.

O produto final deverá ser apresentado aos professores e demais membros da escola em data a ser definida.