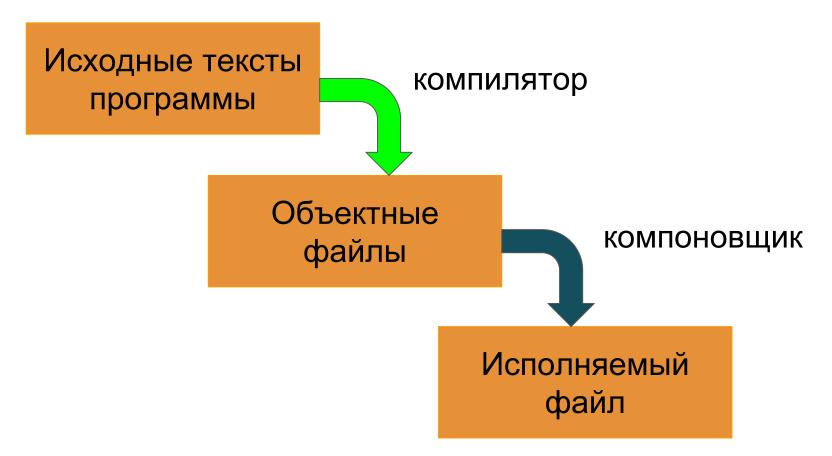
# Разработка ПО в ОС Linux

# Разработка приложений



### Компилятор

- gcc gnu compiler collection компилятор языка С
- g++ компилятор языка C++
- синтаксическая проверка, выдача ошибок компиляции
- \$gcc -o main main.c => исполняемый файл main
- \$gcc -c main.c => объектный файл main.o

# Компоновщик (линковщик)

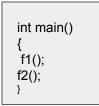
- линковка определение связей между модулями (библиотеками), построение исполняемого файла
  - \$gcc -c main.c ⇒ main.o
  - \$gcc -c func.c ⇒ func.o
  - $\circ$  \$gcc -c func2.c  $\Rightarrow$  func2.o
  - \$\oighth{\text{gcc main.o func.o func2.o -o result}} ⇒ result
- ошибки линковки (unresolved reference)

### Использование библиотек

- динамическая библиотека
  - o gcc -c -fpic func.c
  - o gcc -c -fpic func2.c
  - gcc -shared -o libfoo.so func.o func2.o
- \$gcc main.o -I/path/to/headers -L/path/to/library -Ifoo -o result
- запуск приложения, использующего библиотеку
  - export LD\_LIBRARY\_PATH=/path/to/library:\$LD\_LIBRARY\_PATH
- стандартная библиотека

# Процесс линковки

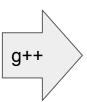
### main.cpp



#### Компилятор

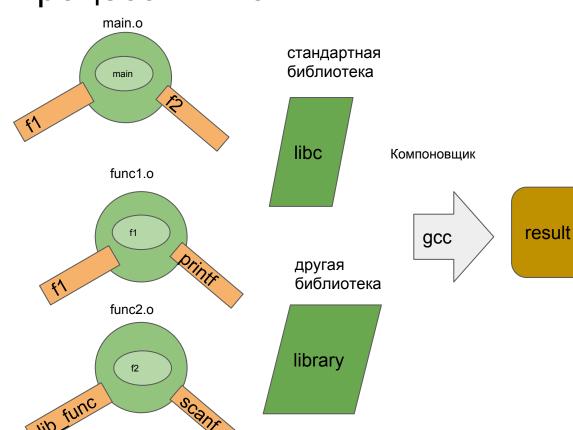
#### func1.cpp

int f1()
{
 f2()
}



#### func2.cpp

int f2()
{
lib\_func()
scanf()
}



# Автоматизация сборки

- Makefile
- Autotools
- CMake
- Среда разработки

### Makefile

- make main.c
- Использование: make, make clean
- текстовый файл
- умная сборка собираются только обновленные файлы
- директивы
  - target: dependencies

system command(s)

### Makefile

```
all: result
result: main.o func1.o func2.o
     g++ main.o func1.o func2.o -o result -L/path/To/Lib -llibrary
main.o: main.cpp
     g++ -c main.cpp -l/path/toheaders
func1.o: func1.cpp
     g++ -c func1.cpp -l/path/toheaders
func2.o: func2.cpp
     g++ -c func2.cpp -l/path/toheaders
clean:
      rm -rf *.o result
```

### cmake

- Макроязык конфигурирования сборки
- Поиск библиотек, установленных в системе
- Генерация Makefile
- сборка отдельно от исходных файлов
- Генерация проектных файлов для различных сред разработки

# CMake (CMakeLists.txt)

```
cmake minimum required(VERSION 2.8)
project(hello world)
find package(library REQUIRED)
include directories(${library INCLUDE DIR})
add executable(result main.cpp func.cpp)
add library(func func1.cpp func2.cpp)
target_link_library(result func $(library LIBRARY))
```

# Управление проектами

- Среда разработки
  - Настройка проекта
  - Управление зависимостями
  - Отображение ошибок
  - Отладка программ
- Eclipse
- QtCreator