

Mini-projet LU3IN003:

Alignement de séquences



Réalisé par :

BOUSBA Abdellah

TOULA Hider

Encadré par :

Anne-Elisabeth Falq

3ème année Licence Informatique

Mono-disciplinaire

Groupe n°6

SOMMAIRE

Definitions :	3
Methode naif :	4
Programmation dynamique	6
Amelioration de la complexité spatiale du calcul de la distance	10
Diviser pour regner	12
Une extension : l'alignement local de séquences (Bonus)	17
COMPARAISON ENTRE LES PERFORMANCE DES ALGORITHMES.....	18

DEFINITIONS :

Question 1

(\bar{x}, \bar{y}) est un alignement de (x, y) veut dire que :

$$\begin{cases} |\bar{x}| = |\bar{y}| \\ \forall i \in [1 \dots |\bar{x}|], \bar{x}_i \neq - \text{ ou } \bar{y}_i \neq - \end{cases}$$

(\bar{u}, \bar{v}) est un alignement de (u, v) veut dire que :

$$\begin{cases} |\bar{u}| = |\bar{v}| \\ \forall i \in [1 \dots |\bar{u}|], \bar{u}_i \neq - \text{ ou } \bar{v}_i \neq - \end{cases}$$

Donc :

$$\left. \begin{array}{l} |\bar{x}| = |\bar{y}| \\ |\bar{u}| = |\bar{v}| \end{array} \right\} \Rightarrow |\bar{x} \cdot \bar{u}| = |\bar{y} \cdot \bar{v}|$$

Et puisque :

$\forall i \in [1 \dots |\bar{x}|], \bar{x}_i \neq - \text{ ou } \bar{y}_i \neq -$ et $\forall j \in [1 \dots |\bar{u}|], \bar{u}_j \neq - \text{ ou } \bar{v}_j \neq -$

Alors :

$$\forall i \in [1 \dots |\bar{x} \cdot \bar{u}|], (\bar{x} \cdot \bar{u})_i \neq - \text{ ou } (\bar{y} \cdot \bar{v})_i \neq -$$

Conclusion :

(\bar{x}, \bar{y}) et (\bar{u}, \bar{v}) alignements de resp. (x, y) et $(u, v) \Rightarrow (\bar{x} \cdot \bar{u}, \bar{y} \cdot \bar{v})$ alignement de $(x \cdot u, y \cdot v)$

Question 2

La longueur maximale d'un alignement (x, y) de longueur respectivement n, m est : **$n+m$**

Exemple :

Soit $\Sigma = \{A, G, T, C\}$ avec $x = \text{GTA}$ et $y = \text{AAAAAA}$ donc $n=3$ et $m=6$, l'alignement de taille maximale est :

$$\begin{array}{c} \bar{x} = \text{GTA}----- \\ \bar{y} = ----\text{AAAAAA} \end{array}$$

On a bien $n+m = 3+6 = 9$ la taille de l'alignement ci-dessus.

METHODE NAIF :

Question 3

On sait que la longueur de \bar{x} après positionnement de k gaps dans x est $n+k$, en sachant que on ne peut pas changer l'ordre de lettre et que l'ordre des gaps et le même on a :

Le nombre de mots \bar{x} avec k gaps est : C_{n+k}^k

Question 4

On doit ajouter $k' = n+k-m$ gaps a y

Pour un k donné on a : $C_{n+k}^k \times C_n^{k'}$ alignements possible

On sait que la taille max d'un alignement est $n+m$ alors $k \in [0, m]$ donc le nombre d'alignement possible est :

$$\sum_{k=1}^m (C_{n+k}^k \times C_n^{k'}) \quad \text{avec } k' = n+k-m$$

Pour $n = 15$ et $y = 10$ on a $\sum_{k=0}^{10} \frac{(k+15)! \times 15!}{15! \times k! \times (10-k)! \times (k+5)!} = 298199265$ alignements possibles

Question 5

La complexité pour trouver une distance d'édition et trouver un alignement de coût minimal est : le nombre d'alignements possible car il sera obliger énumérer tout les alignements.

Donc : nombre alignement possible qui veut dire $\Theta(\sum_{k=1}^m (C_{n+k}^k \times C_n^{k'}))$

Question 6

La complexité spatiale d'un algorithme naïf :

Pour trouver la distance : $\Theta(1)$ pour la variable dist

Pour trouver un alignement minimale : $O(n+m)$ pour le tableau de taille max $n+m$

En prenant en considération la pile des appel récursif on est en $\Theta(\sum_{k=1}^m (C_{n+k}^k \times C_n^{k'}))$

Tache A

Les tests son indiquer sur le fichier testTacheA.py, les résultats son les suivants :

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_7.adn

Distance naif : 8 time used is 5.924769 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_8.adn

Distance naif : 2 time used is 2.388596 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_44.adn

Distance naif : 10 time used is 0.032060 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000012_32.adn ← plus grande instance < 1min

Distance naif : 6 time used is 10.652283 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000012_56.adn

Distance naif : 9

time used is 77.781131 s

Plus grande instance execute: Instances_genome/Inst_0000500_8.adn

Consumation mémoire : pour toute instance la consommation est de 0.1% mais la pile des appels récursifs ne peut pas exécuter une instance plus grande que $n = 500$ qui est cohérent car la fonction est en $\Theta(1)$ mais en prenant compte de la pile des appels récursif on est en $\Theta(\sum_{k=1}^m (C_{n+k}^k \times C_{n'}^{k'}))$

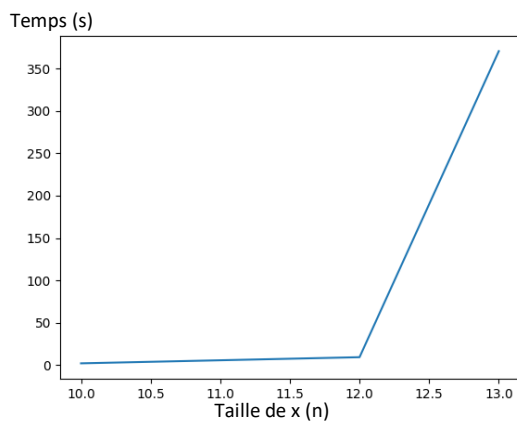
Complexité:

Figure 1 -Performance de la méthode DIST_NAIF

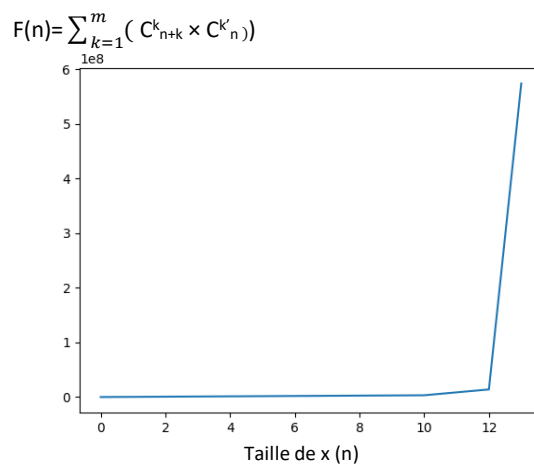


Figure 2 - Attente Théorique

En considérant le graphe de la Figure 2 a partir de $n=10$ on remarque que c'est exactement le comportement de DIST_NAIF.

PROGRAMMATION DYNAMIQUE

1. CALCUL DE LA DISTANCE

Question7

(\bar{u}, \bar{v}) est un alignement de $(u_{[1..i]}, v_{[1..j]})$ veut dire que : $\forall i \in [1..|\bar{u}|], \bar{u}_i \neq -$ ou $\bar{v}_i \neq -$
donc :

Si on a $\bar{u}_i = -$ alors \bar{v}_i doit être le dernier caractère de v donc v_j car on ne peut pas changer l'ordre des caractères. Et donc si on a $\bar{v}_i = -$ alors $\bar{u}_i = u_i$

Puis si on a $\bar{u}_i \neq -$ ou $\bar{v}_i \neq -$ on aura $\bar{u}_i = u_i$ et $\bar{v}_i = v_j$

Question8

$$C(\bar{u}, \bar{v}) = \begin{cases} C(\bar{u}_{[1..i-1]}, \bar{v}_{[1..i-1]}) + C_{ins} & \text{si } \bar{u}_i = - \\ C(\bar{u}_{[1..i-1]}, \bar{v}_{[1..i-1]}) + C_{del} & \text{si } \bar{v}_i = - \\ C(\bar{u}_{[1..i-1]}, \bar{v}_{[1..i-1]}) + C_{sub}(\bar{u}_i, \bar{v}_i) & \text{sinon} \end{cases}$$

Question9

On sait que $D(i,j)$ est la distance minimale et que le cout de la case (i,j) est obtenue a partir des case $(i,j-1)$, $(j-1,i-1)$, $(i-1,j)$

Donc :

$$D(i,j) = \min \begin{cases} D(i-1,j-1) + C_{sub}(x_i, y_j) \\ D(i-1,j) + C_{del} \\ D(i,j-1) + C_{ins} \end{cases}$$

Question10

$D(0,0) = d(x_{[1..0]}, y_{[1..0]}) = d(\emptyset, \emptyset) = 0$ car la distance entre deux mots vide est nulle.

Question11

On sait que $D(0,j)$ est obtenus a partir des case $(-1,j)(-1,j-1)(0,j-1)$ comme la position -1 d'une lettre d'un mot n'existe pas, $D(0,j-1) + C_{ins}$ est la seule option donc :

$$D(0,j) = D(0,j-1) + C_{ins}$$

$$D(0,j) = D(0,j-2) + 2 \times C_{ins}$$

.

.

.

$$D(0,j) = D(0,0) + j \times C_{ins}$$

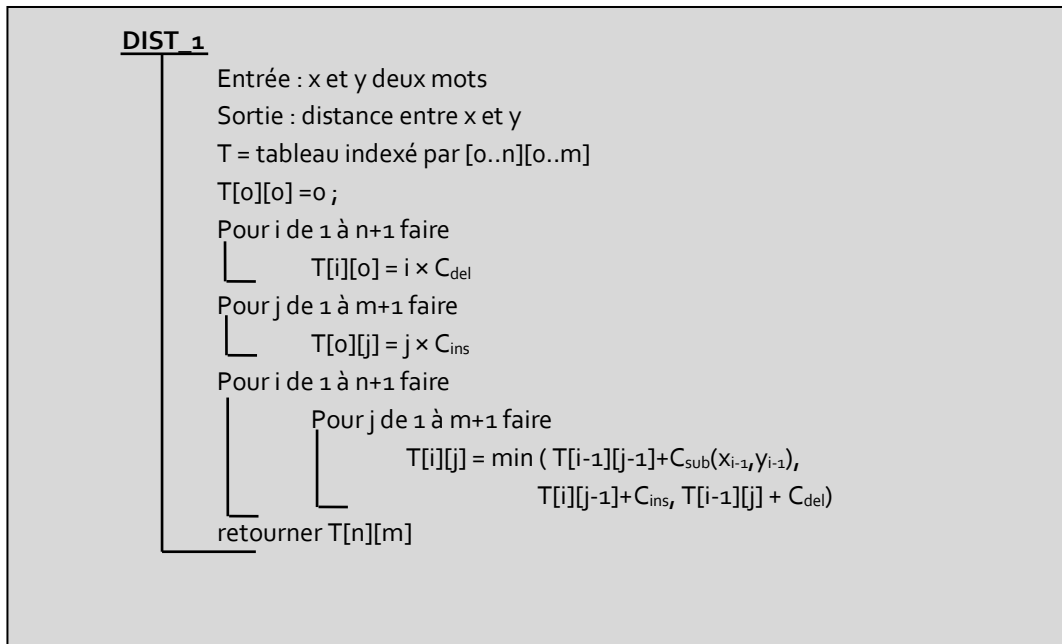
et selon la question 10 on a $D(0,0) = 0$ donc

$$D(0,j) = j \times C_{ins}$$

De la même façon pour i

$$D(i,0) = i \times C_{del}$$

Question12



Question13

La complexité spatiale de DIST_1 est $\Theta(n \times m)$ car dans tout les cas l'algorithme parcourt et sauvegarde toute la matrice qui contient $n \times m$ cases.

Question14

La complexité temporelle de DIST_1 est $\Theta(n \times m)$ car on parcourt un tableau de deux dimension n et m pour calculer la distance minimale de chaque combinaison.

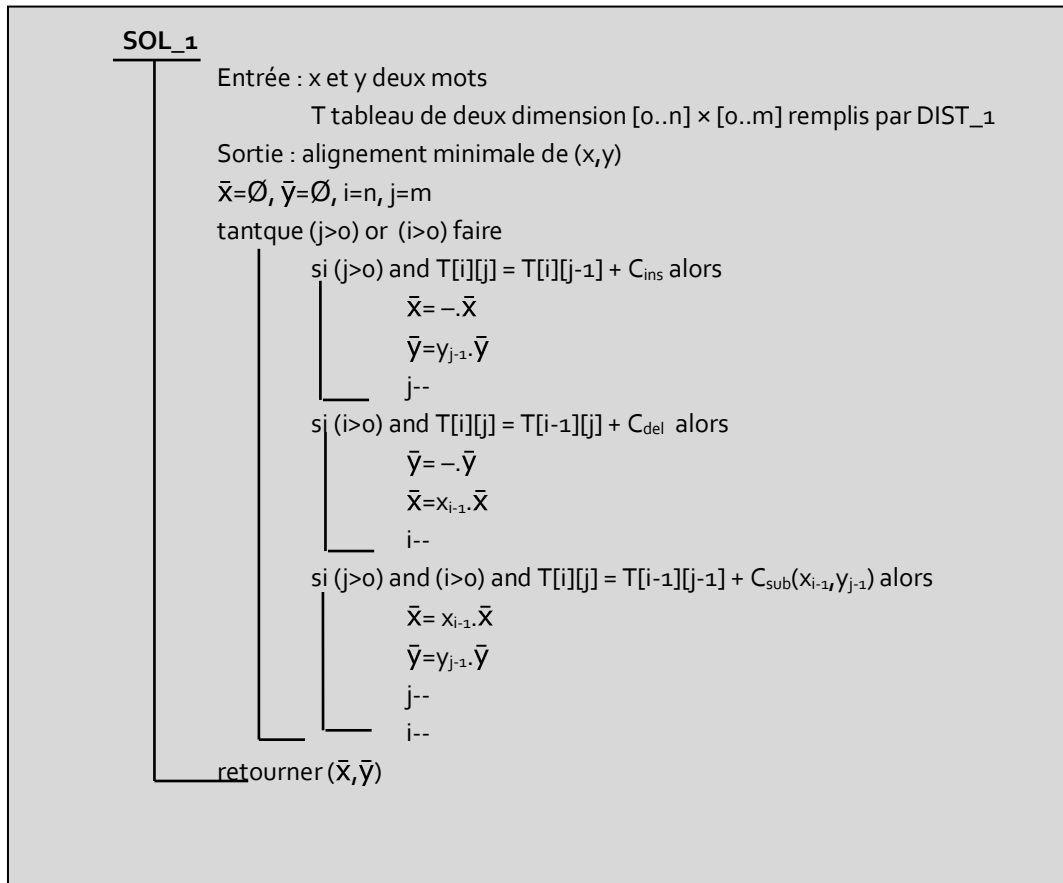
2. CALCUL D'UN ALIGNEMENT OPTIMAL

Question15

Soit $(i, j) \in [0..n] \times [0..m]$ Mq Si $j > 0$ et $D(i, j) = D(i, j-1) + C_{ins} \Rightarrow \forall (\bar{u}, \bar{v}) \in Al^*(i, j-1), (\bar{u}, -, \bar{v} \cdot y_j) \in Al^*(i, j)$:

$$\begin{aligned}
 D(i, j) &= D(i, j-1) + C_{ins} = d(x_{[1..i]}, y_{[1..j-1]}) + C_{ins} \\
 &= C(\bar{u}, \bar{v}) + C_{ins} \quad (\bar{u}, \bar{v}) \in Al^*(i, j-1) \\
 &= C(\bar{u}, -, \bar{v} \cdot y_j) \quad \text{cf Question 8}
 \end{aligned}$$

On a $D(i, j) = d(x_{[1..i]}, y_{[1..j]}) = C(\bar{u}, -, \bar{v} \cdot y_j)$ alors $(\bar{u}, -, \bar{v} \cdot y_j) \in Al^*(i, j)$

Question16**Question17**

La complexité de PROG_DYN est en $\Theta(n \times m)$ car on doit parcourir toutes les case de la matrice pour la construire dans Dist_1 en $\Theta(n \times m)$ puis appliquer SOL_1 pour trouver l'alignement minimale en $\Theta(n \times m)$

Question18

La complexité spatiale de SOL_1 est $O(n+m)$ et de DIST_1 est $\Theta(n \times m)$

Alors PROG_DYN est en $\Theta(n \times m)$

Tache B

Les tests son indiquer sur le fichier testTacheB.py, les résultats son les suivants :

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_7.adn

Distance1 + Align 1 : (8, 'TGGG-TG-CTAT', '-GGGGT-TCTAT') time used is 0.000082 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_8.adn

Distance1 + Align 1 : (2, 'AACTGTCTTT', 'AACTGT-TTT') time used is 0.000076 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_44.adn

Distance1 + Align 1 : (10, 'TATATGAGTC', 'TAT-T---T-') time used is 0.000113 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000012_32.adn

Distance1 + Align 1 : (6, 'CCATTGATTTTC', 'C-ATTGATT-T-') time used is 0.000089 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000012_56.adn

Distance1 + Align 1 : (9, 'GCTTAACTAACG', 'GCTAACTA-CT') time used is 0.000097 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000100_7.adn

Distance1 + Align 1 : (62, 'TGGGTGCTA....-CCTCAGT', 'TGGGTGCA....-TCCTCA-T') time used is 0.004208 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000500_88.adn

Distance1 + Align 1 : (296, 'TGT-...GAATTTCCA-G', '-GTTCTCG-...AATTT--AAG') time used is 0.101040 s

fichier : Instances_genome/Inst_0002000_44.adn

Distance1 + Align 1 : (1078, 'TATATGA...-TGTCAGT', '-ATATGAGT...GTGTCAGA') time used is 1.669113s

Plus grande instance execute : Instances_genome/Inst_0020000_5.adn

Pour l'instance "Instances_genome/Inst_0020000_5.adn" :

Consommation mémoire pour DIST1 : 69% soit 11,2 GB.

Consommation mémoire pour PROG_DYN : 85% soit 13,9 GB.

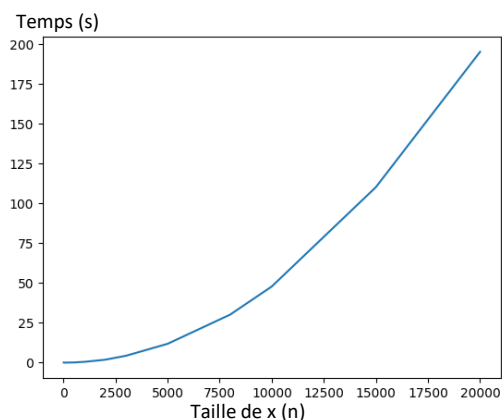
Complexité:

Figure 3 - Performance PROG_DYN

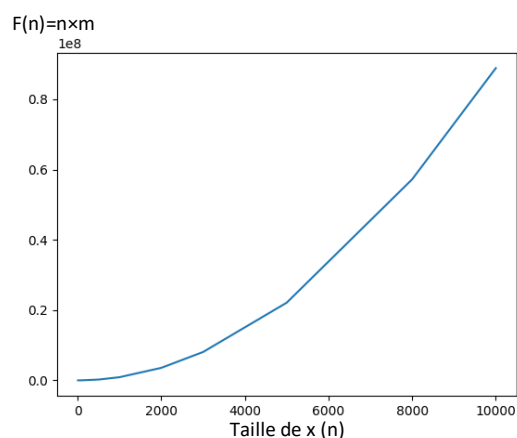


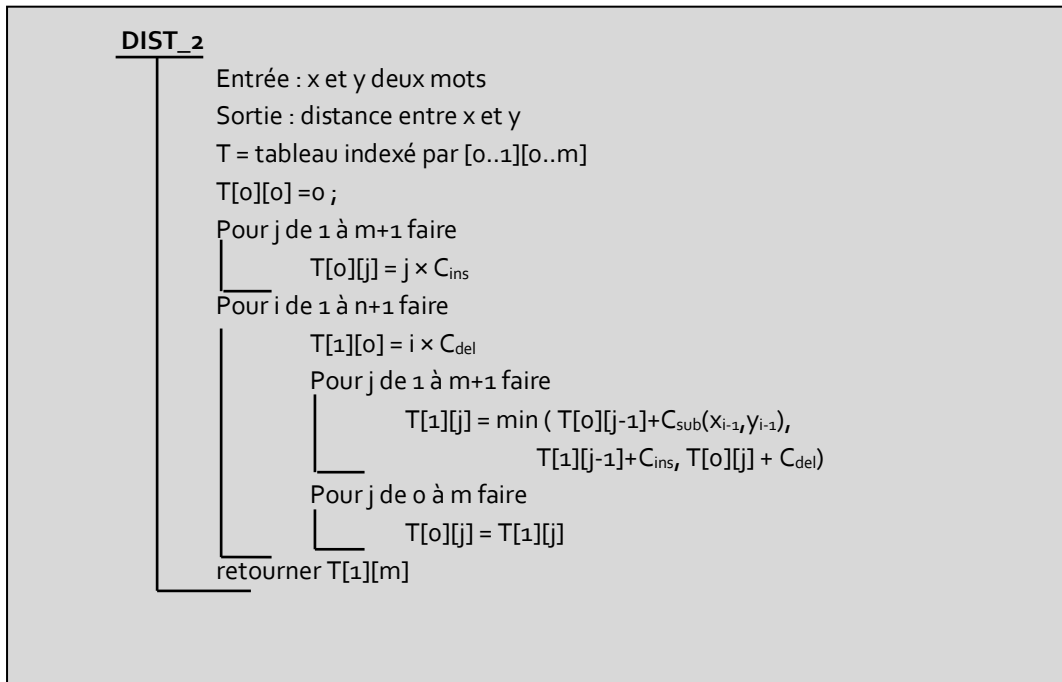
Figure 4 - Attente Théorique

On remarque que la complexité calculé expérimentalement (Figure 3) est exactement le comportement qu'on attendait de PROG_DYN théoriquement (Figure 4).

AMELIORATION DE LA COMPLEXITE SPATIALE DU CALCUL DE LA DISTANCE

Question 19

Parce que la valeur de $D(i,j)$ est obtenu a partir de 3 valeurs $D(i-1,j-1), D(i,j-1), D(i-1,j)$ qui se trouve a la ligne i et la ligne $i-1$ alors on peut utilisé seulement une matrice de deux lignes pour améliorer la complexité spatiale.

Question 20**Tache C**

Les tests son indiquer sur le fichier testTacheC.py, les résultats son les suivants :

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_7.adn

Distance methode 2 : 8 time used is 0.000074 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_8.adn

Distance methode 2 : 2 time used is 0.000070 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_44.adn

Distance methode 2 : 10 time used is 0.000047 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000012_32.adn

Distance methode 2 : 6 time used is 0.000074 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000012_56.adn

Distance methode 2 : 9 time used is 0.000088 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000100_7.adn

Distance methode 2 : 62 time used is 0.004237 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000500_88.adn

Distance methode 2 : 296 time used is 0.102112 s

fichier : Instances_genome/Inst_0002000_44.adn

Distance methode 2 : 1078 time used is 1.608261 s

En comparant la consommation mémoire pour la même instance "Instances_genome/Inst_0020000_5.adn" :

Consommation mémoire pour DIST1 : 69% soit 11,2 GB.

Consommation mémoire pour DIST2 : 17,5% soit 2,8 GB.

On confirme que DIST_2 est meilleur que DIST_1 en complexité spatiale.

Complexité:

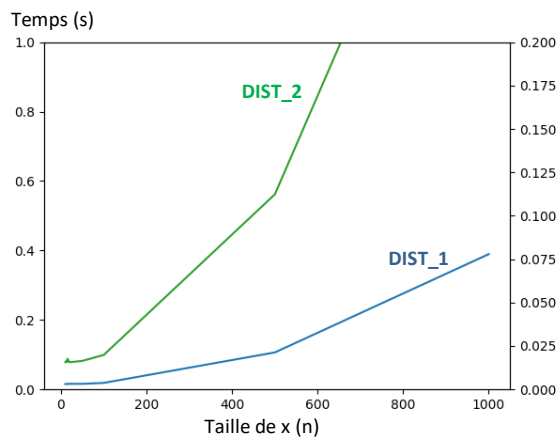


Figure 5 - Comparaison entre dist1 et dist2

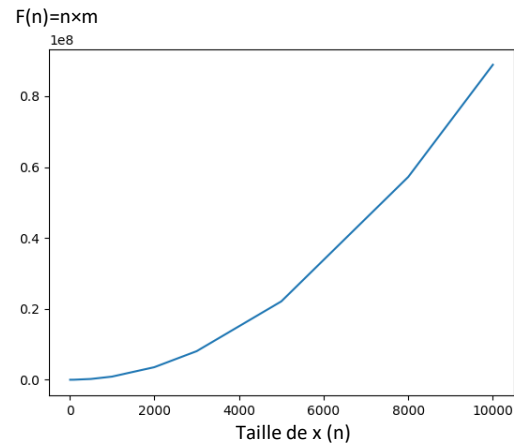


Figure 6 - Attente Théorique

L'attente théorique $\mathcal{O}(n \times m)$ représenté dans la figure 6 est bien la même pour la complexité calculée expérimentalement DIST_1 (voir entre 0,1000) par contre pour DIST_2 est supérieur à $n \times m$ mais c'est logique car elle prend en compte le temps d'exécution des opérations de décalage.

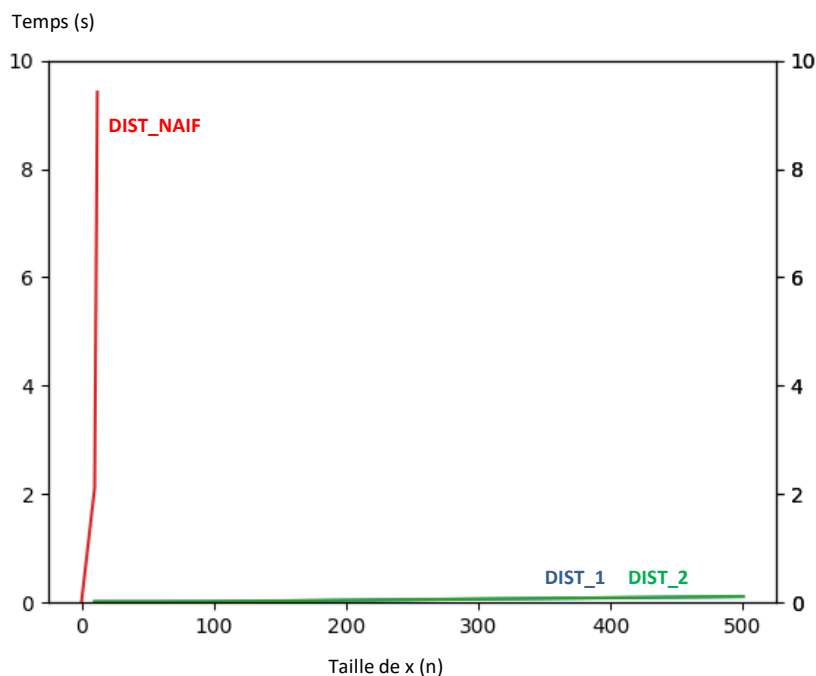


Figure 7 - Comparaison DIST_NAIF, DIST_1, DIST_2

En comparant DIST_NAIF avec DIST_1 et DIST_2 on voit clairement la différence dans la performance des fonctions.

DIVISER POUR REGNER

Question 21mot_gaps

Entrée : entier k
 Sortie : mot constituer de k gaps
 out = \emptyset
 Pour i de 1 à k faire
 | out = out . -
 retourner out

Question 22Align_lettre_mot

Entrée : x et y deux mots avec x de taille 1
 Sortie : alignement minimale de (x,y)
 $\bar{y} = y, \bar{x} = x, \text{min} = +\infty, \text{pos} = -1$
 Pour j de 1 à m faire
 | si $C_{\text{sub}}(x_0, y_j) < \text{min}$ alors
 | | $\text{min} = C_{\text{sub}}(x_0, y_j)$
 | | $\text{pos} = j$
 si $(\text{min} + (m-1) \times C_{\text{ins}}) > (C_{\text{del}} + m \times C_{\text{ins}})$ alors
 | $\bar{x} = \bar{x}.\text{mot_gaps}(m)$
 | $\bar{y} = \bar{y}.-$
 sinon
 | $\bar{x} = \text{mot_gaps}(\text{pos}).\bar{x}.\text{mot_gaps}(m-\text{pos})$
 retourner (\bar{x}, \bar{y})

Question 23

(\bar{x}_1, \bar{y}_1) est un alignement optimale de (x^1, y^1) est :

$$\begin{array}{l} \bar{x}_1 = \text{BAL} \\ \bar{y}_1 = \text{RO-} \end{array}$$

(\bar{x}_2, \bar{y}_2) est un alignement optimale de (x^2, y^2) est :

$$\begin{array}{l} \bar{x}_2 = \text{LON-} \\ \bar{y}_2 = \text{--ND} \end{array}$$

Supposant que $(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{y}_1, \bar{y}_2)$ est optimale . on a $C(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{y}_1, \bar{y}_2) = 22$

$$\begin{array}{l} \bar{x}_1, \bar{x}_2 = \text{BALLON-} \\ \bar{y}_1, \bar{y}_2 = \text{RO---ND} \end{array}$$

or il existe un alignement du même taille (\bar{x}_3, \bar{x}_3) tq $C(\bar{x}_3, \bar{x}_3) = 17 < 22 < C(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{y}_1, \bar{y}_2)$

ABS.

$$\begin{array}{l} \bar{x}_3 = \text{BALLON-} \\ \bar{y}_3 = \text{R---OND} \end{array}$$

Donc par l'absurde $(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \bar{y}_1, \bar{y}_2)$ n'est pas optimale.

Question 24**SOL_2_REC**

```

Entrée : x et y deux mots
Sortie : alignement minimale de (x,y)
si n = 0 alors
    retourner (x,mots_gaps(m))
si m = 0 alors
    retourner (mots_gaps(n),y)

si n = 1 alors
    retourner align_lettre_mot(x,y)
i = [ n/2 ]
j = coupure(x,y,i)
(x1,y1) = SOL_2_REC(x[0..i],y[0..j])
(x2,y2) = SOL_2_REC(x[i+1..n],y[j+1..m])
Retourner(x1+x2,y1+y2)
  
```

Question 25**coupure**

```

Entrée : x et y deux mots
Sortie : entier coupure de y
n= |x| ,m=|y|
D = tableau indexé par [0..1][0..m]
I = tableau indexé par [0..1][0..m]
pour k de 1 à m+1 faire
    I[0][k]=k
    D[0][k]=k × Cdel
pour i de 1 à n+1 faire
    I[1][0]=0
    D[1][0]=i × Cins
    pour j de 1 à m+1 faire
        dell=D[1][j-1] + Cdel
        ins =D[0][j] + Cins
        sub=D[0][j-1] + Csub(x[i-1],y[j-1])
        D[1][j]=min(dell,ins,sub)
        si (i > n/2) alors
            Si (D[1][j]=dell) alors
                I[1][j]=I[1][j-1]
            Sinon Si (D[1][j]=ins) alors
                I[1][j]=I[0][j]
            Sinon
                I[1][j]=I[0][j-1]
    D[0]=D[1]
    si (i > n/2) alors
        I[0]=I[1]
retourner I[0][m]

```

Question 26

La complexité spatiale de coupure est en $\Theta(m)$ car seule deux tableau de deux dimension de taille m sont stockée.

Question 27

On sait que la complexité de coupure est en $\Theta(m)$ qui est en $O(n)$ car $n > m$. Donc pour chaque appel récursive de SOL_2 on a deux sous problème de taille $n/2$

Et pour chaque appel récursive on a une complexité spatiale en $O(n)$

Donc : $T(n)=2 \times T(n/2)+O(n)$, $a=2$, $b=2$, $d=1$ On a $\log_2(2) = 1$ donc d'après le théorème de maitre :

$$T(n)=O(n \times \log(n))$$

Question 28

La complexité temporelle de coupure est en $\Theta(n \times m)$ car on doit parcourir toute la matrice de taille $n \times m$ pour trouver la coupure.

Tache D

Les tests son indiquer sur le fichier testTacheC.py, les résultats son les suivants :

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_7.adn

Alignement methode 2 : ('TGGGTG--CTAT', '-GGG-GTTCTAT') time used is 0.000267 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_8.adn

Alignement methode 2 : ('AACTGTCTTT', 'AACTGT-TTT') time used is 0.000200 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000010_44.adn

Alignement methode 2 : ('TATATGAGTC', 'TAT-T---T-') time used is 0.000148 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000012_32.adn

Alignement methode 2 : ('CCATTGATTTTC', 'C-ATTGATTT--') time used is 0.000228 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000012_56.adn

Alignement methode 2 : ('GCTTAACTAACG', 'GCTAACTA-CT') time used is 0.000262 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000100_7.adn

Alignement methode 2 : ('TGGGTGCGTG...CTCAGT', 'TGGGTTA...-CCTCA-T') time used is 0.010963 s

fichier : Instances_genome/Inst_0000500_88.adn

Alignement methode 2 : ('TGT-CTCGG-...CAATTTCCA-G', '-GTTCT...TTT--AAG') time used is 0.247998 s

fichier : Instances_genome/Inst_0002000_44.adn

Alignement methode 2 : ('TATATGA....-TGTCAGT', '-ATATGA....GTCAGA') time used is 3.917269 s

Consommation mémoire de SOL_2 : "Instances_genome/Inst_0020000_5.adn" 17.5% soit 2,8 GB.

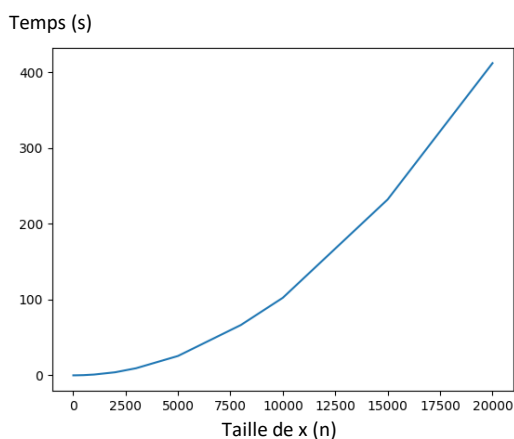
Complexité:

Figure 8 - Performance de SOL_2

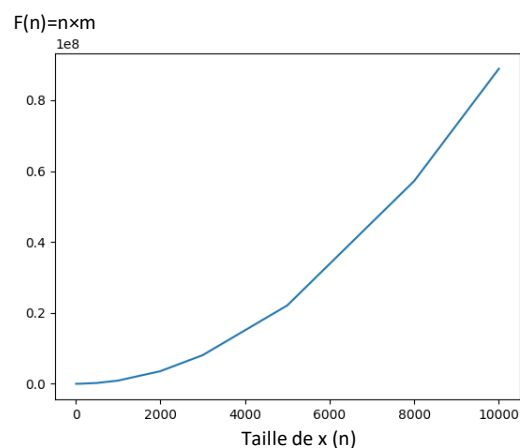


Figure 9 - Courbe théorique de $\Theta(n \times m)$

SOL_2 est supérieure a $\Theta(n \times m)$ voir (entre 0 et 10000) mais inferieure a $\Theta(n^2)$ mais largement en $O(n^2)$

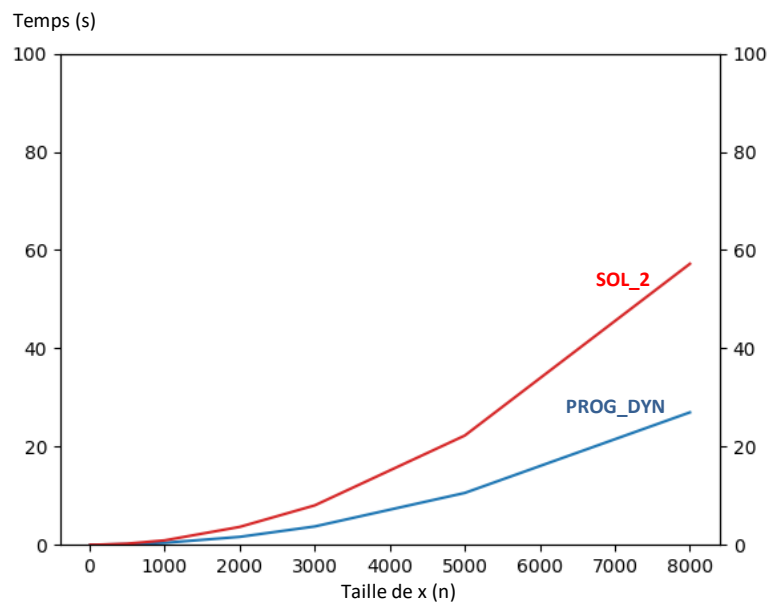
Question 29

Figure 10 - Comparaison entre PROG_DYN et SOL_2

En comparant la complexité de PROG_DYN et SOL_2 on remarque qu'on a perdu en complexité temporelle en améliorant la complexité spatiale

UNE EXTENSION : L'ALIGNEMENT LOCAL DE SEQUENCES (BONUS)

Question 30

En calculant le cout minimal des exemples suivants (inclus dans le répertoire BONUS) on obtient :

Pour **Inst_1** : $n=20$, $m=2$, DIST_1 retourne 36 qui est bien $2 \times (20-2) = C_{del} \times (n-m)$

Pour **Inst_2** : $n=25$, $m=4$, DIST_1 retourne qui est bien $2 \times (25-4) = C_{del} \times (n-m)$

Pour **Inst_3** : $n=18$, $m=3$, DIST_1 retourne qui est bien $2 \times (18-3) = C_{del} \times (n-m)$

Pour **Inst_4** : $n=40$, $m=9$, DIST_1 retourne qui est bien $2 \times (40-9) = C_{del} \times (n-m)$

Question 31

C'est une bonne idée pour un alignement petit mais pour un alignement de taille max qui est de $n+m$ on aura une complexité de $(n+m)^2$ car on enlevant les gaps du début et fin on parcourt tout de même $(n+m) \times (n+m) \times$ (le cout d'aligner $T[i][|y|]$ et $T[|x|][j]$)

Question 32

COMPARAISON ENTRE LES PERFORMANCE DES ALGORITHMES

Algorithme	Complexité temporelle	Complexité spatiale	Consommation mémoire
DIST_NAIF	$\Theta(\sum_{k=1}^m (C_{n+k}^k \times C_n^{k'}))$	$\Theta(1)$	0.1%
DIST_1	$\Theta(n \times m)$	$\Theta(n \times m)$	69%
DIST_2	$\Theta(n \times m)$	$\Theta(m)$	17.5%
SOL_1	$O(n+m)$	$O(n+m)$	/
PROG_DYN	$\Theta(n \times m)$	$\Theta(n \times m)$	85%
Align_lettre_mot	$\Theta(m)$	$\Theta(m)$	/
Coupure	$\Theta(n \times m)$	$\Theta(m)$	/
SOL_2	$O(n^2)$	$O(n \times \log(n))$	17.5%

Les consommations mémoire sont calculer pour une taille $n = 20000$

Conclusions :

- DIST_NAIF est la plus mauvaise méthode pour résoudre le problème malgré sa complexité spéciale en $\Theta(1)$ mais le nombre d'appels récurrents est trop important et la capacité de la pile ne suffit pas pour une taille supérieure à 500.
- DIST_2 est mieux que DIST_1 en termes de complexité spatiale avec une augmentation négligeable de complexité temporelle à cause des décalages comme on voit sur la Figure 5.
- SOL_2 est mieux que PROG_DYN en termes de complexité spatiale pour un prix considérable de complexité temporelle.
- La consommation mémoire de SOL_2 est similaire à celle de DIST_2 car coupure utilise le même principe que DIST_2.