

CURSOS

- Unity parte 1: criação de um jogo de sobrevivência à zumbis para Web
- Unity parte 2: iluminação, interface e boas práticas
- Unity parte 3: criando um chefe e refinando o jogo
- Unity parte 4: Chefão, partículas e menu
- Unity 2D parte 1: criando um jogo 2D
- Unity 2D parte 2: adicionando efeitos visuais ao seu jogo
- Unity 2D parte 3: criando um jogo multiplayer
- Unity Mobile parte 1: jogos para celular com persistência de dados

Foram feitas 497 de 497 atividades.

- Unity Mobile parte 2: interface responsiva e desempenho
- Unity Mobile parte 3: aprofundando em jogos Mobile