

AULAS

- Automação com redstones
- Criando e semiautomatizando uma fazenda
- Construindo portas secretas
- Laços em circuitos e dispensers como arma
- Adicionando condições nos circuitos
- Usando, pistões,circuitos e repeaters para criar plataformas móveis

Foram feitas 48 de 48 atividades.