

CURSOS

- Blender 2.8: modelagem poligonal
- Blender e ZBrush: da blocagem à escultura
- Blender: utilizando o 3DCoat na etapa de retopologia
- Blender: abertura de UV
- Marmoset e Substance: Bakes de mapas para jogos
- Substance Painter: texturizando um modelo 3D

Foram feitas 272 de 272 atividades.