

# AULAS

---

- Fábricas e o problema de criação de objetos
- Muitos objetos e o Flyweight
- Salvando estados anteriores e o Memento
- DSLs e o Interpreter
- Estruturas de dados e o Visitor
- Bridges
- Diferentes ações com Command
- Adapter
- Façades e Singletons

Foram feitas 54 de 54 atividades.