

CURSOS

- JavaScript e HTML: desenvolva um jogo e pratique lógica de programação
- JavaScript e HTML: pratique lógica com desenhos, animações e um jogo
- Lógica de programação: comece em lógica com o jogo Pong e JavaScript
- Lógica de programação: laços e listas com JavaScript
- HTML5 e CSS3 parte 1: crie uma página da Web
- HTML5 e CSS3 parte 2: posicionamento, listas e navegação
- HTML5 e CSS3 parte 3: trabalhando com formulários e tabelas

Foram feitas 612 de 627 atividades.

- HTML5 e CSS3 parte 4: avançando no CSS
- JavaScript: programando na linguagem da web
- Git e Github: controle e compartilhe seu código