CURSOS

- •Flutter: Widgets, Stateless, Stateful, Imagens e Animações
- •Flutter: Controller, navegação e estados
- •Flutter: aplicando persistência de dados
- •Flutter com WebAPI: integrando sua aplicação
- •Flutter com Web API: evoluindo na integração da aplicação
- •Flutter: estilizando e reproduzindo layouts
- •Flutter: aplicando constraints e implementando layouts responsivos

Foram feitas 437 de 437 atividades.

- •Flutter: aplicando testes de unidade, de Widget e Mocks
- •Flutter: gerenciamento de estados com Provider