

# CURSOS

---

- Pixel Art: criando um avatar
- Pixel Art parte 1: sprite de personagem de RPG
- Pixel Art parte 2: aprimorando o seu sprite de personagem
- Pixel Art: desenhando um cenário de jogo top-down
- Pixel Art: animação de sprite de um RPG
- Endless Runner: direção de arte para games
- Endless Runner: cenário
- Endless Runner: assets

Foram feitas 360 de 360 atividades.

- Endless Runner: criando um HUD
- Endless Runner: Splash Art