

# AULAS

---

- Primeiros passos com C# e Visual Studio
- Variáveis e Tipos Primitivos
- Estruturas de Controle
- Estruturas de Repetição
- Mão na Massa - C#
- Classes e objetos
- Extraindo comportamentos: métodos
- Composição de classes
- Mão na Massa - OO

Foram feitas 93 de 93 atividades.