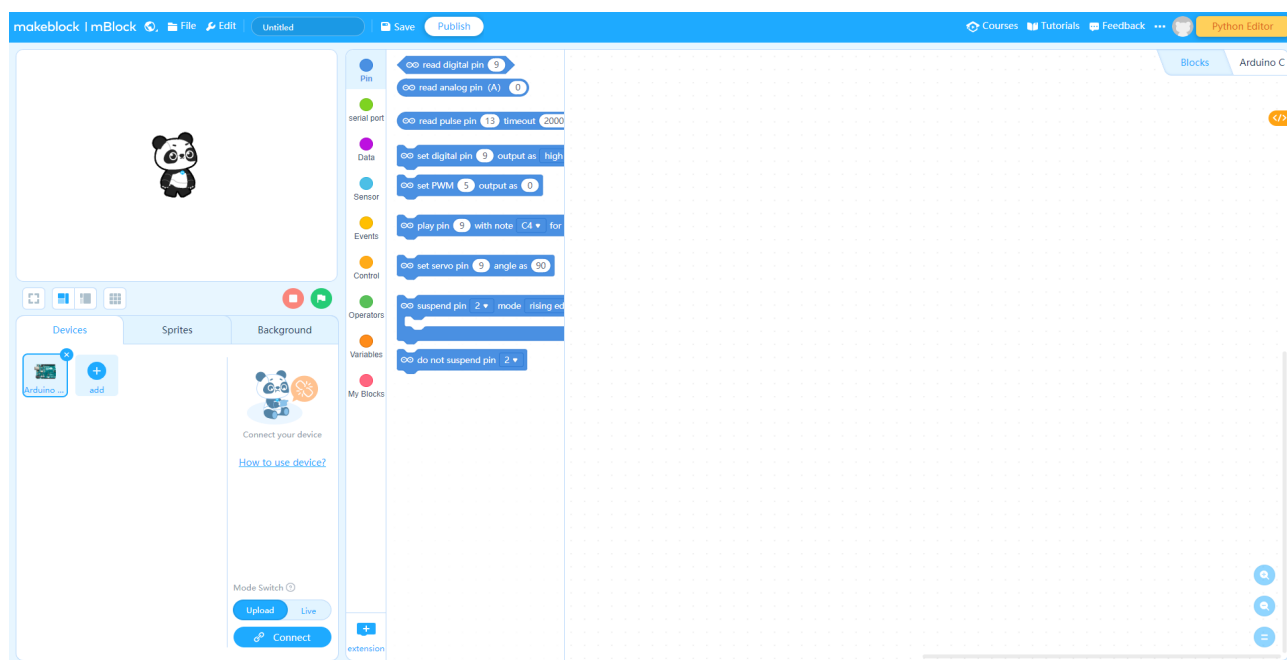


Ushbu sxemada biz bir dona led chiroqchasi, rezistor, breadboard Arduino Uno jihozlarini ishlatdik. Bunda bizga breadboard sxemalarimizni payvand qilmasdan yig'ish imkoniyatini bermoqda. Rezistorimiz arduinoda chiqayotgan signalni led chiroq uchun yetarli miqdorda paslatib bermoqda. Led chiroqning uzun oyoqchasi Arduino unoni 13 piniga ulanadi. GND piniga esa rezistor orqali led chiroqchasini kalta oyoqchasiga ulanadi.

Yuqoridagi sxemani terib bo'lganimizdan so'ng. Arduino platasini kompyuterga ulaymiz so'ngra mblock dasturi yordamida. Dasturni tuzishni boshlaymiz. Bunda biz arduinoni qaysi piniga led chiroqlarimizni ulaganimizni ko'rib chiqishimiz kerak bo'ladi. Led chiroqlarimizni qaysi piniga ulanganini bilib olganimizdan so'ng dasturni tuzish jarayonini boshlaymiz.

Mblock dasturini ishga tushiramiz va **add** tugmasi orqali **Arduino Uno** modelini yuklab olamiz.(Yuklashni yuqorida keltirib o'tilgan). Bizda quyidagi 4.8-rasmdagi oyna hosil bo'ladi.



4.8-rasm.

Biz dasturni muvaffaqiyatli ishga tushirib olganimizdan so'ng qilingan proyektimizga dastur tuzishni boshlaymiz. Buning uchun **Events** bo'limidan **when Arduino Uno starts up** blogini olib ishchi oynamizga joylashtiramiz. Ushbu komanda bloglar birlashishining boshi hisoblanib, bunda tuzilayotgan dastur **Arduino Uno** ga mo'ljallanganini bildirish uchun boshiga biriktiriladi. Ushbu blogdan faqat bir marta foydalanish