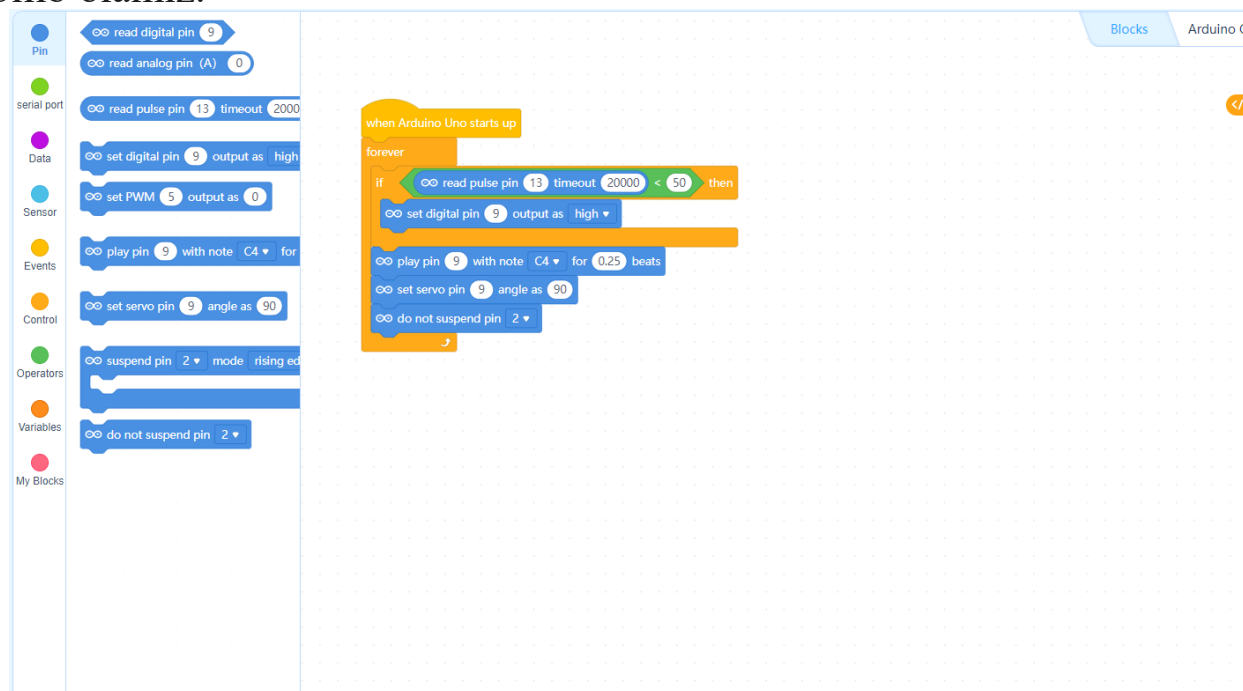


Demak, bizda 3.7-rasmdagi ko‘rinishdagi holat aks ettirilgan oyna hosil bo‘ldi. Endilikda ushbu Arduino Uno modeliga tegishli bo‘lgan buyruqlar bloklari bilan birma-bir tanishib chiqamiz.

mBlok dasturining afzaliklaridan yana biri-bloklarni yig‘ish davomida biz birdaniga c++ dasturlash tilini ham o‘rganish imkoniyatiga egamiz. Bunda har bir blok terganimizdan so‘ng ushbu blok c++ tilida qanday va Arduino uchun qaysi qismi uchun dastur ishlatishimizni aniq bilib olamiz.



**3.9-rasm.**

Bloklarni tergandan so‘ng “</>” belgini bosamiz. Shunda biz uchun bloklarimizni c++ dasturlash tilida yozilgan kodini ko‘rsatib beradi. Ushbu holatni 3.10-rasmda ko‘rishimiz mumkin.

Biz har blokni o‘z joyiga joylashimiz, farqlashimiz uchun har bir bloklar shakli va rangi turli xilda qilingan. Ushbu holatda biz uchun yozayotgan dasturimizda xatoliklarni oldini olish uchun ishlab chiqilgan. Hamda c++ dasturlash tilini va dasturlash asoslarini qiyinchiliksiz murakkab kodlarsiz asosiy tushunchalarini va bajarilayotgan jarayonni qanday kodini yozishimiz mumkinligini to‘liq ochib beradi. Asosiy muammolarda doim Arduino o‘rganuvchilar duch keluvchi muammolardan sanalgan c++ hamda algoritmlar ketma ketliklar to‘liq tushuncha hosil qilgan holda o‘rganadi. Ushbu tajrib Masachutest texnologiyalar institutida sinovdan o‘tkazilib o‘z ta‘lim tizimiga kiritilgan hisoblanadi.