```
stepper.setSpeed(50);
void loop()
// tugmalar bosilishini tekshirish
for(int i=0;i<countButtons1;i++)
currentButtonsl[i] = debounce(lastButtonsl[i],pinButtonsl[i]);
if (lastButtonsl[i] == 0 && currentButtonsl[i] == 1)
// yesli najatiye...
if(i==0)
stepper.step(10*STEPS);
else
stepper.step(-10*STEPS);
lastButtonsl[i] = currentButtonsl[i];
// Titrashni silliqlash funksiyasi
int debounce(int last,int pinl)
int current = digitalRead(pinl); // Tugma holati oʻqilsin
if (last != current) // agarda oʻzgargan boʻlsa...
delay(5); // jdem 5 ms
current = digitalRead(pinl); // tugma holati oʻqiladi
returncurrent; // tugma holati qaytariladi
```

## Ulanish tartibi:

- 1. Arduino platasiga elementlarni 19.2 chizmada koʻrsatilganidek ulash.
- 2. Arduino platasiga 19.1 listingdagi sketchni yuklanadi.
- 3. Tugmalardan biri bosilganda qadam dvigateli bir taraftga 200 qadamni amalga oshiradi va toʻxtaydi, boshqa tugmaga bosilganda dvigatel teskari taraftga 200 qadamni amalga oshiradi.

## Mavzu doirasidan qo'shimcha savollar.

- 1. L293d motor driver qanday ishlaydi?
- 2. Qadamli dvigatellar ishlash prinsipi?
- 3. Qadamli motorni button orqali boshqarish.