

```

intred; // R-tarkibli rangni saqlash uchun o'zgaruvchi
intgreen; // G-tarkibli rangni saqlash uchun o'zgaruvchi
intblue; // V-tarkibli rangni saqlash uchun o'zgaruvchi voidsetup()
{;}
voidloop ()
{
// qizildan sariqqa
red=255;green=0;blue=0;
for(green=0;green<=255;green++)
setRGB(red,green,blue); // sariqdan yashilga
for(red=255;red>=0;red--)
setRGB(red,green,blue); // yashildan ko'kka
for(blue=0;blue<=255;blue++)
setRGB(red,green,blue); // havo rangdan ko'kka
for (green=255; green>=0; green--)
setRGB(red,green,blue); // ko'kdan siyoh ranggacha
for(red=0;red<=255;red++)
setRGB(red,green,blue);
delay(2000);
}
// RGB – yorug'lik diod rangini o'rnatish funksiyasi
void setRGB(int r,int g,int b)
{
analogWrite(RED,r);
analogWrite(GREEN, g);
analogWrite(BLUE,b);
delay(10);
}

```

#### **Ulanish tartibi:**

1. Alohida tashkil etuvchilarni emas R, G, V uchta komponentning surilishini ko'rish uchun yorug'lik diodining yuzasini biroz g'adir-budur qilish kerak (egov bilan) yoki xira plastina bilan qoplash kerak.
2. RGB-yorug'lik diodini 5.3 chizmada ko'rsatilgan sxemaga amal qilgan holda ulanadi.
3. Arduino platasiga 5.1 listingda keltirilgan sketchni yuklanadi.
4. Kamalak ranglarida yonayotgan yorug'lik diodining yonishi kuzatiladi.

#### **Mavzu doirasidan qo'shimcha savollar.**

1. **RGB nima?**
2. **RGBni potinsiometr yordamida boshqarish?**
3. **RGBni button yordamida boshqarish?**