



**18.1 chizma. Djoystik platasini Arduinoga ulanishi.**

### **18.1 listingi**

```
const int axisX = A0; // X o'qi A0 ga ulangan
const int axisY = A1; // Y o'qi A1 ga ulangan
const int axisZ = 2; // Z o'qi (djoystik tugmasi) D2 ga ulangan
int valX, valY, valZ = 0; // o'qlar qiymatini saqlash uchun o'zgaruvchilar
void setup()
{
  pinMode(axis_Z, INPUT_PULLUP); // D2 ni INPUT yoqish bilan kabi
  o'zgartiriladi
  // protsessor ichidagi tortuvchi registorni
  Serial.begin(9600);
}
void loop () {
  valX = analogRead(axisX); // X o'qining qiymati
  valY = analogRead(axisY); // Y o'qining qiymati
  valZ = digitalRead(axisZ); // Z o'qining qiymati (tugma)
  // qiymatni monitorga chiqarish
  Serial.print("X:"); Serial.print(valX, DEC);
  Serial.print(" | Y:"); Serial.print(valY, DEC);
  Serial.print(" | Z: "); Serial.println(valZ, DEC);
  delay(500); // axborotlarni keyingi o'qishdan oldingi sukut
}
```