



4.18-rasm.

Biz **Show all connectable devices** buyrug'ini belgilaymiz. Shundan so'ng bizga ulangan port haqida batafsil ma'lumot beriladi. Bunda biz **Connect** buyrug'ini tanlashimiz kerak. Ushbu holatda bizda **Upload** buyrug'ini berish imkoniyati mavjud bo'ladi. Ushbu holatda biz kompyuterdan Arduinoga dasturni yuklagan bo'lamiz. Shunda bizning loyihamiz muvaffaqiyatli yakunlagan hisoblanadi.

Mavzu doirasidan qo'shimcha savollar.

1. **LED nima?**
2. **Qarshiliklar nima va vazifasi qanday?**
3. **Breadbord vazifasi qanday?**
4. **Button nima?**
5. **Jumper simlar nima va vazifasi qanday?**