

```

voidsetup()
display.begin();
// ekran fonini tiniqligini o'rnatish
// juda muhim ko'rsatkich!
display.setContrast(60) ;
display.clearDisplay(); // ekranni tozalash
delay(2000);
void loop ()
val1 = analogRead(LIGHT); // Fotoqarshilik ko'rsatkichlarini o'qish
drawText(val1,1); // matnni chiqarish
// potensiometr qiymatini 0-75 ga masshtablashtirish
val2= map(val1, MIN_LIGHT, MAX_LIGHT, 0, 75);
// qora to'g'ri to'rtburchakni chiqarish % da
display.fillRect(5, 25, val2, 10, 1);
// to'g'ri to'rtburchakning oq qismini chiqarish
display.fillRect(5+val2,25, 75-val2, 10, 0);
display.display();
delay(1000); // yangi o'lchash oldidan skut
drawText(vall,2); // matnni o'chirish
// matnni chiqarish amali
void drawText(unsigned long num,int color)
display.setTextSize(2);// shrift o'lchami
display.setCursor(20,5);// kursor holati
if(color==1)
display.setTextColor(BLACK);// qiymatlarni chiqarish
else
display.setTextColor(WHITE); // o'chirish
display.print(num);

```

### Ulanish tartibi:

1. Nokia 5110 display datchigini va fotoqarshilikni 16.2 chizmada ko'rsatilgan sxema bo'yicha ulash.
2. Arduino platasiga 16.1 listingdagi sketchni yuklash.
3. Yorug'lik oqimini qo'l bilan berkitib, display ekranida yorug'lik darajasining o'zgarishi kuzatiladi.

### Mavzu doirasidan qo'shimcha savollar.

1. Nokia 5110 display qanday ishlaydi.
2. Nokia 5110 display potensiometr orqali boshqarish
3. Nokia 5110 display button orqali boshqarish