

15.2 chizma. Arduino ga harorat datchigini va SKI ni ulash sxemasi

Soʻng LiquidCrystal turidagi oʻzgaruvchini yaratamiz LiquidCrystallcd(12, 11, 7, 6, 5, 4);

Bu yerda 12, 11, 7, 6, 5, 4 – ulanish nuqtalar nomeri RS, YE, D4, D5, D6, D7.

setup() da lcd.begining() funksiyasini ishga tushiramiz, u indikator oʻlchamini aniqlaydi, yaʻni lcd.print () - ekran displeyiga axborotlarni chiqarish uchun, lcd.setCursor() — kursorni ma'lum holatga oʻrnatish uchun 15.1 listingda sketch koʻrsatilgan.

```
15.1listing
// Kutubxonani ulash
#include<LiquidCrystal.h>
// ulashni ulanish nuqtalarini koʻrsatib initsializatsiyalash
LiquidCrystallcd(12, 11, 7, 6, 5, 4);
const int LM335=A0; // LM335ni ulash uchun
voidsetup() {
// displey o'lchamini o'rnatish
led.begin(16, 2);
void loop ()
double val = analogRead(LM335); // o'qish
double voltage = val*5.0/1024; // voltga o'zgartirish
// qiymatlarni Kelvinda chiqarish
lcd.setCursor(2,0);
lcd.print("Tk="); lcd.print(voltage*100); led.print("K");
doubletemp = voltage*100 - 273.15; // gradus Selsida
// qiymatni gradus Selsida chiqarish
```