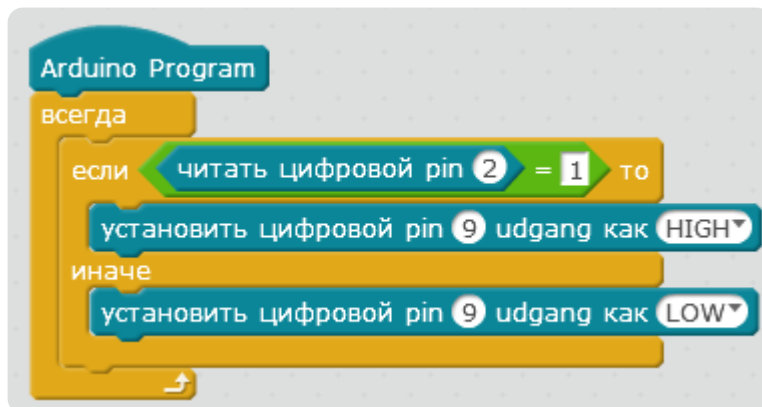


Arduinoga button tugmasini ulaganimizdan so'ng dastur tuzishda button ulangan oyoqchani input qilib olishimiz kerak. Agarda button ulangan pindan kirayotgan signal HIGH bo'ladigan bo'lsa, biz biron funktsiyani bajarishimiz mumkin.

Ulangan button ishlatish maqsadida, led chiroqlaridan foydalanamiz. Bunda agar button ulangan pindan signal kirsya, chiroq yonsin aks led chiroqlarimiz o'chsin. Shu algoritm bo'yicha dastur tuzamiz, tuzgan dasturimizning scratch ko'rinishi quyidagicha ko'rinishda bo'ladi.



**Mblock dasturida button tugmasini boshqarish dasturi. 8.2-rasm**

Dasturimiz tayyor. Arduino uchun sxemani yana bir bor tekshirib qaytadan ko'rib chiqamiz. Biz birinchi sxemamizda faqatgina button tugmasini arduinoga bog'lashni ko'rib chiqqan edik. Endilikda bizning maqsadimiz button orqali led chiroqlarini yoqishdan iborat. Bunda qanday pinlar bilan ishlashimizning farqi yo'q. Hozirda biz faqat digital signallari billan ishlashni o'rganib chiqmoqdamiz. Bunda 14 ta 0 dan boshlab 13 pinlarining istalganidan foydalanish imkoniyatlari mavjud. Bunda biz button tugmasini ikkinchi pinga, led chirog'ini esa 13 pinga mosladik. Biz bu holatni istalgancha o'zgartirishimiz mumkin. Faqat o'zgartiranimizdan so'ng dasturimizni shu o'zgartirishlarga mos ravishda o'zgartirib chiqishimiz kerak. Arduino, button va led ulanish sxemasi quyidagicha ko'rinishda yig'iladi.