

Bunda **read digital pin 9** buyruqlar bloki bilan tanishishimiz mumkin. Ushbu buyruq **Arduinoni** oyoqchalaridan raqamli signallarni o'qib olish imkoniyatiga ega hisoblanadi. **9** raqamining o'rniga biz Arduino oyoqchalari raqamlarini birini kiritish imkoniyatiga egamiz. Bu yerda Analog oyoqchalaridan ham foydalanish imkoniyati mavjud. Bunda agar Arduino Uno modeli misolida oladigan bo'lsak, raqamli oyoqchalari tartibi 13-sidan boshlab tugaydi. Analog oyoqchalaridan foydalanish uchun esa **A0ni 14** chi oyoqcha deb tanishtirib ketish kifoya qiladi.

A0=14

A1=15

A2=16

A3=17

A4=18

A5=19

Yuqorida keltirilgan tartibda foydalanish imkoniyatiga ega. Raqamli signallar faqat **0** va **1** dan yoki **TRUE** va **FALSE** dan tashkil topgan bo'ladi.

Ushbu blokni birlashtirish uchun **Operators** va **Control** bo'limidagi bloklardan foydalanishimiz mumkin. Bunda shart operatorlari va amallarni bajarayotganda, keyingi darslarimizda, batafsil foydalanish davrida o'rganish imkoniyati mavjud.

∞ read analog pin (A) 0

3.13-rasm.

Keyingi blok **read analog pin (A) 0** hisoblanadi. Ushbu buyruq blokni ishlatishimiz analog signallarni Arduino oyoqchalaridan o'qib olish imkoniyatini beradi. **0** raqamining o'rniga Arduino analog oyoqchalari va PWM oyoqchalaridan foydalanish imkoniyatiga ega hisoblanadi. Analog signallar odatda ikki xil turda foydalaniladi. Birinchisi 0-255 gacha va 0-1023 gacha bunda biz kelayotgan signalni necha turga bo'lib ishlatishimizga qarab hisoblab chiqib, keyin foydalansak bo'ladi.

Deyarli barcha bloklar **Puzzle** o'yiniga o'xshash bir-biriga mos tushgan taqdirda ishlatilish kerak hisoblanadi.

∞ read pulse pin 13 timeout 20000

3.14-rasm.