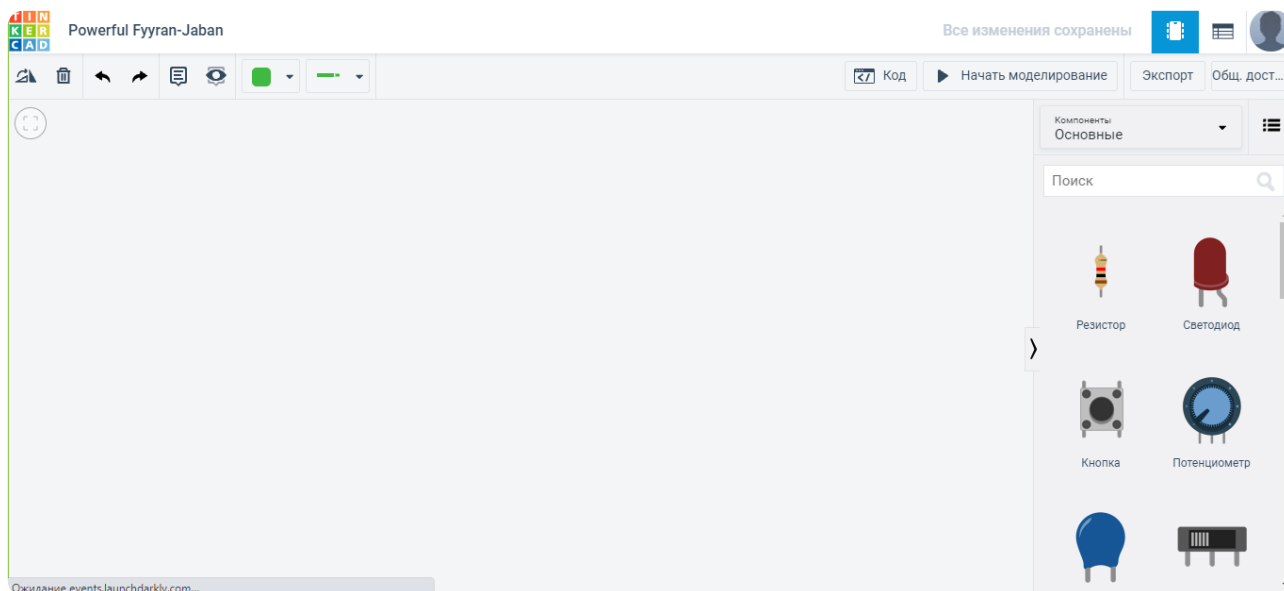



**Цепи** bo'limiga sichqonchani chap tugmasini bir marotaba bosganimizdan so'ng **Создать цепь** buyrug'ini bosishimiz kerak. Ushbu buyruqni bosganimizdan so'ng 5.2-rasmdagi oyna ochiladi va bizning ishchi maydonimiz tayyor hisoblanadi.



**5.9-rasm.**

Ushbu oynada biz o'z loyihalarimizning sxemalarini yig'ishimiz va unga dastur kodlarini bloklar yordamida va c++ dasturlash tili yordamida yozishimiz imkoniyatini beradi. Faqat ushbu platforma hali arduinoni hamma sensorlarini o'zining ichiga ololmaganligi sababli faqat cheklangan element va sensorlar yordamida tajribalarimizni simulyator yordamida tekshirish imkoniyati mavjud.

Biz sxemalarimizni yig'ishimiz uchun o'ng tomonda keltirilgan oynadagi elementlarni olib oynaga tashlab olamiz. Buning uchun kerakli elementni tanlab sichqonchani chap tomonini bosib qo'yib yubormasdan ishchi oynamizga joylashtirishimiz kerak. Joylashtirib bo'lgandan so'ng sichqonchani chap tomonini qo'yib yuborishimiz mumkin. Sensor elementlar va Arduinoni bir-biriga bog'lash uchun ishlatiladigan jumper simlarimizni sensor yoki biron element oyoqchasiga sichqonchani chap tugmasini bir marotaba bosib qo'yib yuborgan holda birlashtirmoqchi bo'lgan elementimizning oyoqchasiga olib borib bosishimiz yordamida jumper simlarimiz hosil bo'ladi.

Yig'ilgan sxemani kodini yozishimiz uchun  **Код** buyrug'ini tanlashimiz kerak. Keyingi loyihalarimiz davomida mblokdagi bloklarini va tinkercad platformasidagi bloklarini bir-birlari bilan farqlarini batafsil to'xtalib o'tib ketamiz.