

Министерство образования Новосибирской области  
ГБПОУ НСО «Новосибирский авиационный технический колледж им. Б.С. Галущака»

**Обработка изменения, редактирования и удаления данных в WPF-  
приложениях**

Методические указания к практическому занятию № 11

Профессиональный модуль: ПМ.01 Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем

Междисциплинарный курс: МДК 01.01 Разработка программных модулей

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование

Разработал:  
А.С. Иванов

В современных приложениях, взаимодействующих с базой данных присутствует выполнение основных операций пользователями. Все эти операции описываются аббревиатурой CRUD (Create-Read-Update-Delete).

На текущий момент используется два подхода к реализации CRUD-логики в приложениях:

1. использование ReST API контроллера для взаимодействия с объектами бизнес-логики;
2. использование ORM-фреймворков для работы с экземпляром класса базы данных.

В первом случае имеется некоторый виртуальный выделенный сервер (VDS), на котором запущен экземпляр класса базы данных и постоянно активен ReST API контроллер, позволяющий пользователям с других устройств взаимодействовать из приложения с базой данных, находящейся в некотором хранилище.

Второй вариант подхода похож на первый, единственное отличие заключается в том, что развёртывание экземпляра базы данных происходит локально вместе с приложением и через ORM-фреймворк настраивается взаимодействие.

В курсе МДК 01.01 чаще всего будет использоваться второй вариант взаимодействия и настройки CRUD-логики.

На прошлых занятиях были отработаны на практике навыки подключения модели данных из MS SQL Server в WPF-приложение. Если подключение было выполнено верно, то результат будет таким:

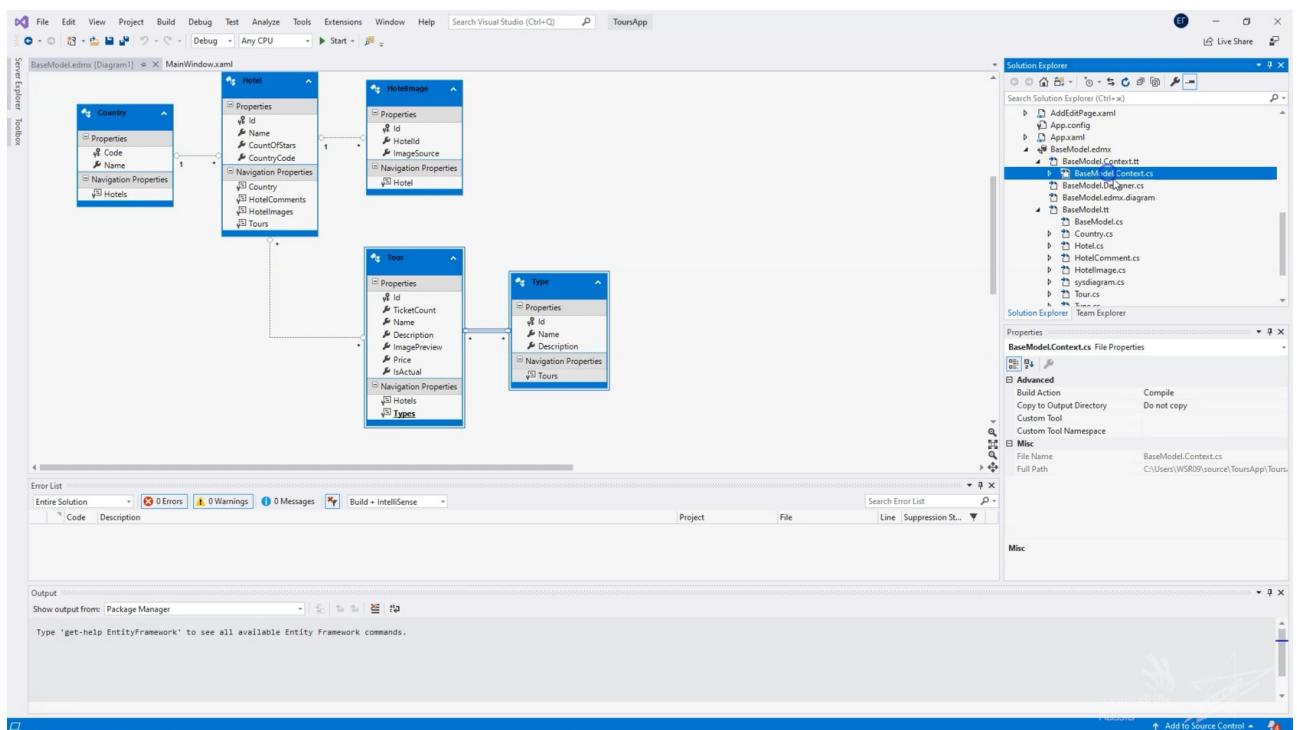


Рисунок 1 — Модель данных в WPF-приложении

Разработка CRUD-логики заключается в том, что необходимо настроить обращения к ADO.NET-модели.

Для этого необходимо знание, понимание и применение паттерна SingleTone (Одиночка).

SingleTone - порождающий паттерн, который гарантирует, что для определенного класса будет создан только один объект, а также предоставит к этому объекту точку доступа. Такой паттерн позволяет создать объект только тогда, когда это необходимо. В этом, кстати, и заключается отличие этого паттерна от глобальных переменных.

На практике применение этого паттерна происходит следующим образом. В сгенерированных файлах сущностей (как правило, каталог называют Entities) в файле `BaseModel.Context.cs` объявляется приватное статическое поле (переменная внутри класса), под которым понимается контекст.

Далее добавляется метод (функция внутри класса) получения экземпляра из этого контекста.

Пример кода:

```
namespace rul.Entities
{
    using System;
    using System.Data.Entity;
    using System.Data.Entity.Infrastructure;
    using rul.Pages;

    public partial class RulEntities : DbContext
    {
        private static RulEntities context;
        public RulEntities()
            : base("name=RulEntities")
        {
        }

        protected override void OnModelCreating(DbModelBuilder modelBuilder)
        {
            throw new UnintentionalCodeFirstException();
        }

        public virtual DbSet<Order> Order { get; set; }
        public virtual DbSet<PickupPoint> PickupPoint { get; set; }
        public virtual DbSet<Product> Product { get; set; }
        public virtual DbSet<Role> Role { get; set; }
        public virtual DbSet<sysdiagrams> sysdiagrams { get; set; }
        public virtual DbSet<User> User { get; set; }
        public virtual DbSet<OrderProduct> OrderProduct { get; set; }

        public static RulEntities GetContext()
        {
            if(context == null)
                context = new RulEntities();
            return context;
        }
    }
}
```

Применение метода получения контекста можно описать в виде вёрстки страницы и выдачи данных на элементы при помощи метода Binding. (См. Методические указания по работе с ListView).

Рассмотрим другой пример с добавлением данных. В вёрстке страницы необходимо добавить элементы, которые будут отвечать за выбор добавляемых данных (это может быть, например, ContextMenu) и интерактивный элемент, при нажатии на который будут добавлены данные (это может быть кнопка).

Пример добавления этих элементов можно описать частью кода разметки на Админ-Панели:

## Вёрстка страницы:

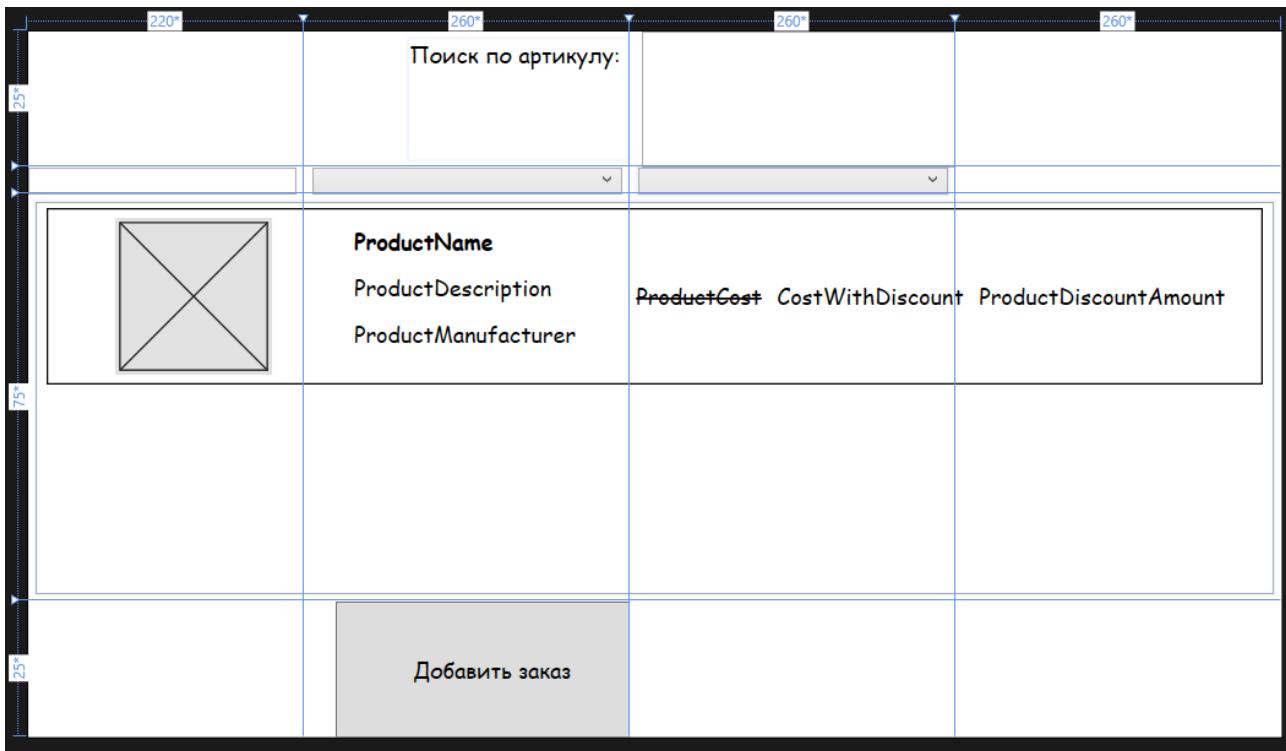


Рисунок 2 — Страница админа

```
<Page x:Class="rul.Pages.Admin"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:local="clr-namespace:rul.Pages"      xmlns:sys="clr-
namespace:System;assembly=mscorlib"
    mc:Ignorable="d"
    d:DesignHeight="450" d:DesignWidth="800"
    Title="Admin" IsVisibleChanged="Page_IsVisibleChanged">
<Page.Resources>
    <sys:String x:Key="defaultImage">
        pack://application:,,,/Resources/picture.png
    </sys:String>
</Page.Resources>

<Grid>
    <Grid.ColumnDefinitions>
        <ColumnDefinition Width="220*" />
        <ColumnDefinition Width="260*" />
        <ColumnDefinition Width="260*" />
        <ColumnDefinition Width="260*" />
    </Grid.ColumnDefinitions>

    <Grid.RowDefinitions>
        <RowDefinition Height="25*" />
        <RowDefinition Height="5*" />
        <RowDefinition Height="75*" />
        <RowDefinition Height="25*" />
    </Grid.RowDefinitions>

    <StackPanel Orientation="Horizontal" Grid.Row="0" Grid.Column="0" Grid.ColumnSpan="3" HorizontalAlignment="Right">
        <TextBlock Text="Поиск по артикулу: " />
```

```

        <TextBox x:Name="txtArticleNumber" Width="200" Margin="5,0,0,0" />
    </StackPanel>
        <TextBox Name="txtSearch" Grid.Row="1" Grid.Column="0" VerticalAlignment="Center" Margin="5,0,5,0" SelectionChanged="txtSearch_SelectionChanged">
            <TextBox Name="txtFullName" Grid.Row="1" Grid.Column="0" SelectionChanged="txtSorting_SelectionChanged" VerticalAlignment="Center" Margin="0,0,5,0" />
            <ComboBox Name="cmbSorting" Grid.Row="1" Grid.Column="1" ItemsSource="{Binding}" SelectionChanged="cmbSorting_SelectionChanged" VerticalAlignment="Center" Margin="5,0,5,0" />
            <ComboBox Name="cmbFilter" Grid.Row="1" Grid.Column="2" ItemsSource="{Binding FilterList}" SelectionChanged="cmbFilter_SelectionChanged" SelectedIndex="0" Margin="5,0,5,0" VerticalAlignment="Center" />
        <StackPanel Orientation="Horizontal" Grid.Row="1" Grid.Column="3" VerticalAlignment="Center" HorizontalAlignment="Center">
            <TextBlock x:Name="txtResultCount" />
            <TextBlock Text="из" />
            <TextBlock x:Name="txtAllAmount"/>
        </StackPanel>

        <ListView Name="lViewProduct" Grid.Column="0" Grid.ColumnSpan="4" Grid.Row="2" Margin="5,5,5,5" d:ItemsSource="{d:SampleData ItemCount=1}" MouseDoubleClick="lViewProduct_MouseDoubleClick">
            <ListView.ItemContainerStyle>
                <Style TargetType="ListViewItem">
                    <Setter Property="HorizontalContentAlignment" Value="Stretch" />
                </Style>
            </ListView.ItemContainerStyle>
            <ListView.ItemTemplate>
                <DataTemplate>
                    <Border BorderBrush="Black" BorderThickness="1" Background="{Binding Background}">
                        <Grid>
                            <Grid.ColumnDefinitions>
                                <ColumnDefinition Width="260*" />
                                <ColumnDefinition Width="260*" />
                                <ColumnDefinition Width="260*" />
                                <ColumnDefinition Width="260*" />
                            </Grid.ColumnDefinitions>
                            <Grid.RowDefinitions>
                                <RowDefinition Height="Auto" />
                                <RowDefinition Height="Auto" />
                            </Grid.RowDefinitions>
                            <Image Width="100" Height="100" Margin="5" Stretch="Uniform" Source="{Binding ImgPath, FallbackValue={StaticResource defaultImage}}" />
                            <StackPanel Grid.Column="1" Margin="5">
                                <TextBlock Text="{Binding ProductName}" FontWeight="Bold" />
                                <TextBlock Text="{Binding ProductDescription}" />
                                <TextBlock Text="{Binding ProductManufacturer}" />
                            </StackPanel>
                            <StackPanel Orientation="Horizontal" Grid.Column="2" VerticalAlignment="Center" TextDecorations="Strikethrough" />
                            <TextBlock Text="{Binding ProductCost}" />
                            <TextBlock Text="{Binding CostWithDiscount, StringFormat={}{(0)}}" />
                        </StackPanel>
                    </Border>
                </DataTemplate>
            </ListView.ItemTemplate>
        </ListView>
    
```

```

VerticalAlignment="Center">
    <StackPanel Grid.Column="3"
ProductDiscountAmount, StringFormat={} (0) %" VerticalAlignment="Center" />
    </StackPanel>
</Grid>
</Border>
</DataTemplate>
</ListView.ItemTemplate>
<ListView.ContextMenu>
    <ContextMenu x:Name="contextMenu">
        <MenuItem Name="btnAddProduct" Header="Добавить заказ"
Click="btnAddProduct_Click" />
    </ContextMenu>
</ListView.ContextMenu>
</ListView>

    <Button x:Name="btnOrder" Grid.Row="3" Grid.Column="0" Content="Заказ"
Visibility="Collapsed" HorizontalAlignment="Right" Width="200" Margin="20 0 0 0"
Click="btnOrder_Click" />
    <Button x:Name="btnAddNewProduct" Grid.Row="3" Grid.Column="1"
Content="Добавить заказ" HorizontalAlignment="Left" Width="200" Margin="20 0 0
0" Click="btnAddNewProduct_Click" />
</Grid>
</Page>

```

Опишем взаимодействие с этими элементами:

```

public partial class Admin : Page
{
    public Admin(User currentUser)
    {
        InitializeComponent();

        var product = RuleEntities.GetContext().Product.ToList();
        lViewProduct.ItemsSource = product;
        DataContext = this;

        txtAllAmount.Text = product.Count().ToString();

        user = currentUser;

        UpdateData();
        User();
    }
    private void lViewProduct_MouseDoubleClick(object sender, System.Windows.Input.MouseEventArgs e)
    {
        NavigationService.Navigate(new AddEditProductPage(lViewProduct.SelectedItems as Product));
    }

    private void btnAddNewProduct_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
    {
        NavigationService.Navigate(new AddEditProductPage(null));
    }
}
///<summary>
/// осталльной код в зависимости от других обработчиков
/// </summary>
}
```

Далее рассмотрим изменение и добавление данных при переходе редактирования и удаления продукта.

Разметка страницы выглядит следующим образом:

Рисунок 3 — Страница добавления и редактирования товаров

```
<Page x:Class="rul.Pages.AddEditProductPage"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:local="clr-namespace:rul.Pages"      xmlns:sys="clr-
    namespace:System;assembly=mscorlib"
    mc:Ignorable="d"
    d:DesignHeight="450" d:DesignWidth="800"
    Title="AddEditProductPage">

    <Page.Resources>
        <sys:String x:Key="defaultImage">./Resources/picture.png</sys:String>
    </Page.Resources>

    <ScrollViewer>
        <Grid>
            <Grid.ColumnDefinitions>
                <ColumnDefinition Width="200*" />
                <ColumnDefinition Width="200*" />
                <ColumnDefinition Width="200*" />
            </Grid.ColumnDefinitions>

            <StackPanel Grid.Column="0">
                <TextBlock Text="Артикул: " />
                <TextBox x:Name="txtArticle" Text="{Binding ProductArticleNumber}" />
                <TextBlock Text="Наименование: " />
                <TextBox x:Name="txtTitle" Text="{Binding ProductName}" />
                <TextBlock Text="Категория: " />
```

```

        <ComboBox x:Name="cmbCategory" SelectedItem="{Binding ProductCategory}" />
            <TextBlock Text="Количество на складе: " />
                <TextBox x:Name="txtCountInStock" Text="{Binding ProductQuantityInStock}" />
                    <TextBlock Text="Единица измерения: " />
                    <TextBox x:Name="txtUnit" Text="{Binding Unit}" />
                    <TextBlock Text="Количество в упаковке: " />
                    <TextBox x:Name="txtCountInPack" Text="{Binding CountInPack}" />
                    <TextBlock Text="Минимальное количество: " />
                    <TextBox x:Name="txtMinCount" Text="{Binding MinCount}" />
                    <TextBlock Text="Поставщик: " />
                    <TextBox x:Name="txtSupplier" Text="{Binding Supplier}" />
                    <TextBlock Text="Максимальная скидка (количество): " />
                        <TextBox x:Name="txtMaxDiscount" Text="{Binding MaxDiscountAmount}" />
                            <TextBlock Text="Максимальная скидка (процент): " />
                                <TextBox x:Name="txtMaxDiscountPercent" Text="{Binding MaxDiscountPercent}" />
                                    <TextBlock Text="Скидка (количество): " />
                                        <TextBox x:Name="txtDiscount" Text="{Binding ProductDiscountAmount}" />
                                            <TextBlock Text="Скидка (процент): " />
                                                <TextBox x:Name="txtDiscountPercent" Text="{Binding ProductDiscountPercent}" />
                                                    <TextBlock Text="Цена: " />
                                                    <TextBox x:Name="txtCost" Text="{Binding ProductCost}" />
            </StackPanel>

            <StackPanel Grid.Column="1">
                <Image x:Name="img" Width="100" Height="100" Source="{Binding ImgPath, FallbackValue={StaticResource defaultImage}}"/>
                <Button Content="Выбрать изображение" Click="btnSelectImage_Click" />
            </StackPanel>

            <StackPanel Grid.Column="2" Margin="50 0 0 0">
                <TextBlock Text="Описание: " />
                <TextBox x:Name="txtDescription" Text="{Binding ProductDescription}" Height="100" Width="200" TextWrapping="Wrap" />
            </StackPanel>

            <StackPanel HorizontalAlignment="Center" Orientation="Horizontal" Grid.ColumnSpan="3" Margin="0 20 0 0" Visibility="Collapsed">
                <Button x:Name="btnSaveProduct" Content="Сохранить" Width="200" Click="btnSaveProduct_Click" />
                <Button x:Name="btnDeleteProduct" Content="Удалить" Width="200" Click="btnDeleteProduct_Click" />
            </StackPanel>
        </Grid>
    </ScrollViewer>
</Page>

```

Добавление данных в данном случае описывается интерактивными элементами, в которые мы можем заносить данные: данные о товаре, изображение, описание товара. Для таких элементов использованы логические построения StackPanel и Binding на элементах.

В разметке необходимо определить текстовые поля, которые будут соответствовать данным для заполнения информации при добавлении/изменении товара. В них с помощью Binding задается названия соответствующего им поля в классе объекта бизнес-логики (дата-класс сущности базы данных).

Для разметки страницы, представленной выше, в классе AddEditProductPage опишем основные элементы взаимодействия.

Код класса:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows;
using System.Windows.Controls;
using System.Windows.Data;
using System.Windows.Documents;
using System.Windows.Input;
using System.Windows.Media;
using System.Windows.Media.Imaging;
using System.Windows.Navigation;
using System.Windows.Shapes;
using Microsoft.Win32;
using rul.Entities;

namespace rul.Pages
{
    /// <summary>
    /// Логика взаимодействия для AddEditProductPage.xaml
    /// </summary>
    public partial class AddEditProductPage : Page
    {
        Product product = new Product();

        public AddEditProductPage(Product currentProduct)
        {
            InitializeComponent();

            if(currentProduct != null)
            {
                product = currentProduct;

                btnDeleteProduct.Visibility = Visibility.Visible;
                txtArticle.IsEnabled = false;
            }
            DataContext = product;
            cmbCategory.ItemsSource = CategoryList;
        }

        public string[] CategoryList =
        {
            "Аккесуары",
            "Автозапчасти",
            "Автосервис",
            "Съёмники подшипников",
        }
    }
}
```

```

        "Ручные инструменты",
        "Зарядные устройства",
    };

private void btnEnterImage_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    OpenFileDialog GetImageDialog = new OpenFileDialog();

    GetImageDialog.Filter = "Файлы изображений: (*.png, *.jpeg, *.jpg), *.png, *.jpeg, *.jpg";
    GetImageDialog.InitialDirectory = "D:\\igor\\rul\\rul\\Resources\\";

    if(GetImageDialog.ShowDialog() == true)
    {
        product.ProductImage = GetImageDialog.SafeFileName;
    }
}

private void btnDeleteProduct_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    if (MessageBox.Show($"Вы действительно хотите удалить {product.ProductName}?", "Внимание", MessageBoxButton.YesNo, MessageBoxImage.Warning) == MessageBoxResult.Yes)
    {
        try
        {
            RuleEntities.GetContext().Product.Remove(product);
            RuleEntities.GetContext().SaveChanges();
            MessageBox.Show("Запись удалена", "Информация", MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Information);
            NavigationService.GoBack();
        }
        catch (Exception ex)
        {
            MessageBox.Show(ex.Message.ToString(), "Ошибка", MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Error);
        }
    }
}

private void btnSaveProduct_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    StringBuilder errors = new StringBuilder();

    if (product.ProductCost < 0)
        errors.AppendLine("Стоимость не может быть отрицательной!");
    if (product.MinCount < 0)
        errors.AppendLine("Минимальное количество не может быть отрицательным!");
    if (product.ProductDiscountAmount > product.MaxDiscountAmount)
        errors.AppendLine("Действующая скидка на товар не может быть больше максимальной скидки!");

    if (errors.Length > 0)
    {
        MessageBox.Show(errors.ToString(), "Вывод ошибки");
        return;
    }

    if (product.ProductArticleNumber == null)
        RuleEntities.GetContext().Product.Add(product); // добавление
объекта в БД
    try
    {

```

```
        RuleEntities.GetContext().SaveChanges();
        MessageBox.Show("Информация сохранена", "Информация",
MessageBoxButton.OK, MessageBoxIcon.Information);
        NavigationService.GoBack(); // переход на предыдущую страницу
    }
    catch (Exception ex)
    {
        MessageBox.Show(ex.Message.ToString(), "Ошибка",
MessageBoxButton.OK, MessageBoxIcon.Error);
    }
}
```

Создав разделяемый класс логики взаимодействия на страницы, объявляем поле товара, получаемого из объекта бизнес-логики Product.

```
Product product = new Product();
```

В конструкторе класса передаем параметр выбранного товара currentProduct. В конструкторе класса объявляем методы инициализации компонента, условие (если товар не выбран, затмить кнопку удаления товара). Также в конструкторе объявляется ссылка на контекст данных (необходимо для корректной работы Binding-методов) и элементы выпадающего списка категорий товара.

```
public AddEditProductPage( Product currentProduct )  
{  
    InitializeComponent();  
  
    if( currentProduct != null )  
    {  
        product = currentProduct;  
  
        btnDeleteProduct.Visibility = Visibility.Visible;  
        txtArticle.IsEnabled = false;  
    }  
    DataContext = product;  
    cmbCategory.ItemsSource = CategoryList;  
}
```

Далее создаем поле `CategoryList`, в котором будут содержаться элементы списка. (Также можно это описать при помощи обращения к записям о категориях товаров в базе данных, вместо создания списка)

```
public string[] CategoryList  
{  
    "Аксессуары",  
    "Автозапчасти",  
    "Автосервис",  
    "Съёмники подшипников",
```

```

    "Ручные инструменты",
    "Зарядные устройства",
};

};
```

Далее описываем методы взаимодействия с элементами вёрстки.

Метод `btnEnterImage_Click` необходим для выбора изображения. Здесь мы показываем представление диалогового окна с сохранёнными файлами, и вызываем метод получения изображения с фильтрацией расширений файлов изображений и путём к директории, в которой будут храниться изображения.

```

private void btnEnterImage_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    OpenFileDialog GetImageDialog = new OpenFileDialog();

    GetImageDialog.Filter = "Файлы изображений: (*.png, *.jpeg, *.jpg), *.png, *.jpeg, *.jpg";
    GetImageDialog.InitialDirectory = "D:\\igor\\rul\\rul\\Resources\\";

    if (GetImageDialog.ShowDialog() == true)
    {
        product.ProductImage = GetImageDialog.SafeFileName;
    }
}
```

Метод `btnDeleteProduct_Click` необходим для удаления товара (кнопка, которая будет скрыта, пока не выбран продукт). В данном случае описывается конструкция использования предупреждения в `MessageBox`, а также конструкция обработки исключений Try-Catch-Finally. В конструкции обработки исключений при положительном исходе удаляется элемент, сохраняется состояние и происходит возвращение к исходной странице `AddEditProductPage`. В противном случае будет выведена ошибка обработки действий по нажатию.

```

private void btnDeleteProduct_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    if (MessageBox.Show($"Вы действительно хотите удалить {product.ProductName}?", "Внимание", MessageBoxButton.YesNo,
    MessageBoxImage.Warning) == MessageBoxResult.Yes)
    {
        try
        {
            RuleEntities.GetContext().Product.Remove(product);
            RuleEntities.GetContext().SaveChanges();
            MessageBox.Show("Запись удалена", "Информация",
            MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Information);
            NavigationService.GoBack();
        }
        catch (Exception ex)
        {
            MessageBox.Show(ex.Message.ToString(), "Ошибка",
            MessageBoxButton.OK, MessageBoxImage.Error);
        }
    }
}
```

```
	MessageBoxButton.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
}
```

Метод `btnSaveProduct_Click` необходим для сохранения данных о товаре. В данном случае будет работать добавление данных в базу через поле контекста.

```
private void btnSaveProduct_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
{
    StringBuilder errors = new StringBuilder();

    if (product.ProductCost < 0)
        errors.AppendLine("Стоимость не может быть отрицательной!");
    if (product.MinCount < 0)
        errors.AppendLine("Минимальное количество не может быть
отрицательным!");
    if (product.ProductDiscountAmount > product.MaxDiscountAmount)
        errors.AppendLine("Действующая скидка на товар не может быть
больше максимальной скидки!");

    if (errors.Length > 0)
    {
        MessageBox.Show(errors.ToString(), "Вывод ошибки");
        return;
    }

    if (product.ProductArticleNumber == null)
        RuleEntities.GetContext().Product.Add(product); // добавление
объекта в БД
    try
    {
        RuleEntities.GetContext().SaveChanges();
        MessageBox.Show("Информация сохранена", "Информация",
MessageBoxButton.OK, MessageBoxIcon.Information);
        NavigationService.GoBack(); // переход на предыдущую страницу
    }
    catch (Exception ex)
    {
        MessageBox.Show(ex.Message.ToString(), "Ошибка",
MessageBoxButton.OK, MessageBoxIcon.Error);
    }
}
```

После обновления данных необходимо применить это самое обновление.

Реализация такого метода может быть выполнена следующим образом:

```
private void Page_IsVisibleChanged(object sender,
DependencyPropertyChangedEventArgs e)
{
    if(Visibility == Visibility.Visible)
    {
        // логика получения (обновления) данных

        RuleEntities.GetContext().ChangeTracker.Entries()
            .Reload();
    }
}
```

```
// задаем коллекцию для создания содержимого в ListView  
  
    lViewProduct.ItemsSource = RuleEntities.GetContext().Product.ToList();  
}  
}
```

В данном случае используется обработчик события IsVisibleChanged. На вёрстке это выглядит так:

```
<Page x:Class="rul.Pages.Admin"  
      xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"  
      xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"  
      xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"  
      xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"  
      xmlns:local="clr-namespace:rul.Pages" xmlns:sys="clr-  
      namespace:System;assembly=mscorlib"  
      mc:Ignorable="d"  
      d:DesignHeight="450" d:DesignWidth="800"  
      Title="Admin" IsVisibleChanged="Page_IsVisibleChanged">  
// остальная вёрстка страницы
```