

MACHINE LEARNING Feature Selection e Regolarizzazione -



## **Notazione**



$$x_i$$
,  $j = 1, ..., d  $\rightarrow$  variabili indipendenti/features$ 

$$\mathbf{x} = [x_0, ..., x_d] \rightarrow \text{feature vector } (x_0=1 \text{ per comodità})$$

y → variabile target

$$(\mathbf{x}^{(i)}, \mathbf{y}^{(i)}), \quad i = 1, ..., n \rightarrow \text{training samples}$$

θ → weight/parameter vector

## Relazione tra overfitting e scelta del Almage Almage modello



### Modelli non lineari



Finora abbiamo visto solo funzioni ipotesi (o «modelli») lineari

Possiamo usare dei modelli non lineari? Forse potrebbero essere «più potenti», ovvero avere una capacità descrittiva maggiore...

## Classi di modelli non lineari



Modello predittivo lineare:

$$h_{\theta}(x_1, x_2) = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2$$

Esempio di modello predittivo non-lineare (polinomio di grado 2):

$$h_{\theta}(x_1, x_2) = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \theta_3 x_1 x_2 + \theta_4 x_1^2 + \theta_5 x_2^2$$

## Modelli non lineari



$$h(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\theta_2} \exp{-\frac{(x-\theta_1)^2}{2\theta_2^2}}$$

Anche quello sopra è un esempio di modello non lineare e, ovviamente, ne potremmo pensare molti altri...

Attenzione ad un'ambiguità terminologica che è comune in ML: con «modello» spesso si indica sia la *classe* dei modelli (e.g., funzioni lineari, funzioni quadratiche, ecc.), sia la *specifica* funzione ipotesi «instanziata» con uno specifico vettore di parametri

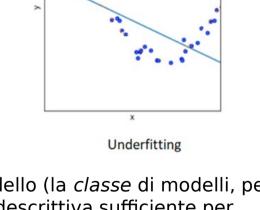
In realtà, piuttosto che usare modelli polinomiali (o altro), per una regressione non lineare conviene usare, e.g., Support Vector Regression oppure Neural Network o Decision Tree o altri metodi che vedremo in seguito

## **Underfitting**



In un task di regressione l'utilizzo di un modello non lineare può essere utile quando so (o «sospetto»...) che la relazione tra la variabile target e le feature sia di natura, appunto, non lineare

Nell'esempio della figura accanto un modello lineare non avrebbe una sufficiente capacità descrittiva dei dati perché la variabile *y* dipende dalla *x* in maniera non lineare



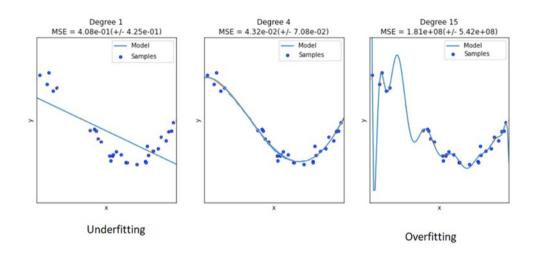
Degree 1 MSE = 4.08e-01(+/- 4.25e-01)

Quindi un modello statistico lineare, in questo respectato di en representato della classe di modelli, per essere più precisi) che ho scelto non ha una capacità descrittiva sufficiente per adattarsi alla distribuzione dei dati

Come abbiamo accennato in una lezione precedente, però, esiste anche il rischio opposto, ovvero avere un modello «troppo potente» che genera overfitting.

## **Underfitting e Overfitting: Esempio**



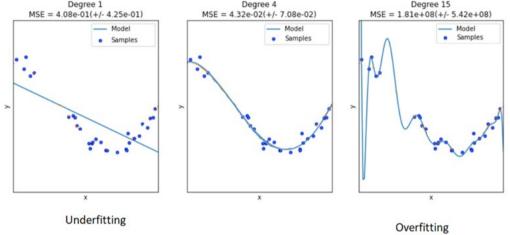


- Addestriamo il modello lineare (polinomio di grado 1, quindi, linear regression) a sinistra e notiamo che non si adatta bene ai dati
- Addestriamo il modello polinomiale (di grado 4) al centro e notiamo che si adatta meglio ai dati
- Addestriamo il modello polinomiale di grado 15 a destra e notiamo che si adatta molto meglio
- In principio, potremmo addestrare un modello polinomiale di grado *n-1* (dati *n* samples) e ottenere errore 0 sul training set, ma quasi sicuramente ciò porterà ad overfitting

## **Overfitting e Rasoio di Occam**





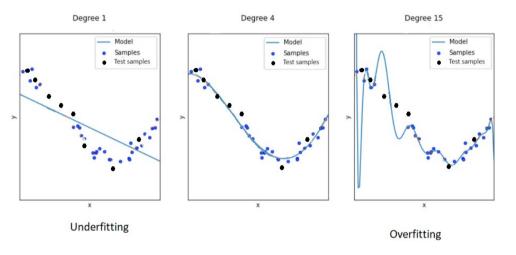


Questo è un esempio del principio del Rasoio di Occam:

- Il modello di grado 1 è troppo semplice per spiegare le osservazioni che ho raccolto
- Il modello di grado 15 è molto complesso, spiega quasi perfettamente le mie osservazioni, ma è poco probabile che rappresenti la realtà della dipendenza statistica tra y ed x (P(y|x))
- Il modello di grado 4 è un buon compromesso
- Che il modello di grado 4 sia un buon compromesso vuol dire che (probabilmente) generalizzerà meglio, ad inference time, quando dovrà fare delle predizioni usando dei dati non contenuti nel training set

## **Overfitting e Rasoio di Occam**

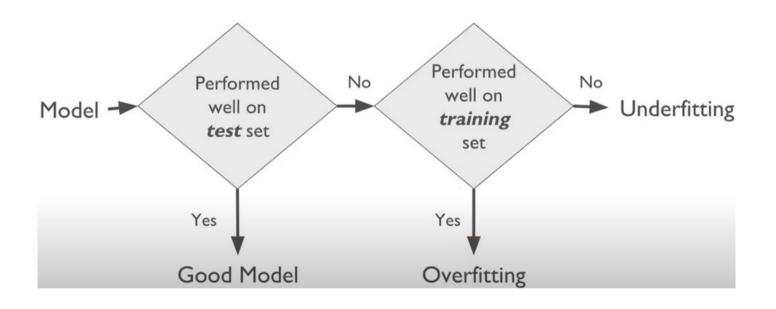




Ora nelle figure ho aggiunto dei punti (neri) che rappresentano i dati a inference time L'intuito (e Occam...) ci dice che è più probabile che i dati a inference time seguano il profilo del modello 4, così come, infatti, li ho disegnati in quest'esempio In tal caso il modello 4 sarà quello che farà meno errori (= generalizzerà meglio), sia rispetto al modello 1 (che ha fatto underfitting), ma anche rispetto al modello 15 (overfitting)

## **Underfitting e Overfitting**





## Scelta del modello



Come faccio a scegliere il modello (ovvero, la classe di modelli) giusto? Purtroppo non esiste una regola generale, e questo è un pò il tallone di Achille del ML

Bisogna fare delle prove, addestrare modelli con potenza descrittiva diversa e scegliere il migliore

Dove "il migliore" vuol dire quello che generalizza meglio Per testare le capacità di generalizzazione dei vari modelli potrei, ad esempio, pensare di usare il testing set e valutarli usando una qualche misura di performance e infine scegliere il migliore (e.g., v. il diagramma della slide precedente)

Non posso però usare il testing set per scegliere il modello perchè il testing set mi serve per fare la valutazione finale, quando tutte le scelte implementative (modello e valore degli iperparametri compresi) sono state fissate Se usassi il testing set per fare delle scelte in fase di sviluppo, come, ad ese., scegliere il modello migliore, queste scelte potrebbero dipendere dagli esempi specifici del testing set. E non avrei poi modo di valutare il modello scelto, perchè mi mancherebbe un dataset di dati "freschi", non coinvolti nelle scelte

## Scelta del modello



Userò quindi un dataset diverso, detto di *validation*, che ottengo partizionando il training set in training e validation (v. figura sotto)

Dataset		
Training	Validation	Test

Uso il validation set per stimare la capacità di generalizzazione di vari modelli addestrati insieme ad una qualche metrica di performance In tal modo posso scegliere il modello migliore (rispetto alla misura di performance sul validation), che, sperabilmente, sarà nè troppo complesso (overfitting), nè troppo semplice (underfitting)

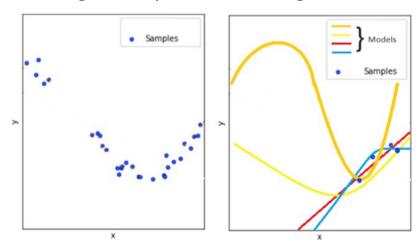
## Relazione tra overfitting e numero di 🍅 Almage Lab esempi di training



UNIMORE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI D

L'overfitting, oltre ad essere collegato con l'utilizzo di un modello "troppo potente", è spesso collegato anche e soprattutto con la scarsità di dati di training La figura a destra mostra che, se ho pochi dati di training, ovvero ho troppe poche "osservazioni", allora ci sono molte "ipotesi plausibili", ed è difficile capire quale modello si

adatta meglio ai dati, dato che ognuno, a suo modo, potrebbe fare overfitting, cioè riuscire a spiegare i pochi dati di training senza però riuscire a generalizzare a inference time

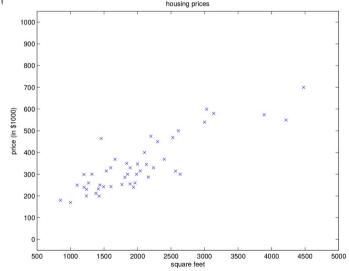


# Relazione tra overfitting e numero di leature



In questo esempio abbiamo una sola feature e un certo numero (n) di esempi, che supponiamo siano sufficienti a rappresentare la relazione di dipendenza statistica con la variabile tar

Living area (feet <sup>2</sup> )	Price (1000\$s)
2104	400
1600	330
2400	369
1416	232
3000	540
:	÷



Ma di quanti esempi ho bisogno se ho 2 feature? E se ho *d* feature?

# Vediamo il caso delle feature categoriche Almage (che è più intuitivo)

- Se ho una sola feature (e.g., di natura categorica), ho bisogno di un certo numero di esempi che mi rappresentino tutti i suoi possibili valori
- Ad esempio, vorrei osservare almeno una volta ogni valore distinto di quella feature
- Per cui, se la feature può assumere m possibili valori, allora ho bisogno di almeno n >= m esempi (un solo esempio per ogni possibile valore è un po' poco...)
- Nel caso a sinistra, m = 4, per cui dovrei avere almeno n >= 4 esempi di training

Home Country	
USA	
ITALY	
ITALY	
GERMANY	
FRANCE	

# Vediamo il caso delle feature categoriche Almage (che è più intuitivo)

- Se ho due feature, però, avrei bisogno di osservare almeno una volta tutte le possibili combinazioni dei loro valori
- Per cui, ho bisogno di almeno n >= m\*m samples
- Se ho d feature avrei bisogno di m<sup>d</sup> samples...
- Ciò vale anche per le feature numeriche...

Home Country	Job Salary
USA	LOW
ITALY	VERYLOW
ITALY	MODERATE
GERMANY	HIGH
FRANCE	HIGH

## **Curse of dimensionality**



- Nel caso di una sola feature numerica, intuitivamente, gli esempi, per essere effettivi, dovrebbero «coprire» in maniera abbastanza uniforme tutto il suo intervallo di valori possibili
- Per cui, se suppongo che n esempi siano sufficienti con una sola feature, ne ho bisogno di  $n^2$  per 2 feature
- E di n<sup>d</sup> per d feature...
- Questo effetto è chiamato «curse of dimensionality» (la «maledizione della dimensionalità»)
- Per fortuna, empiricamente, il numero di esempi necessari di solito non cresce in maniera esponenziale col numero delle feature e, tipicamente, si assume una relazione lineare tra le due entità (ovvero il numero di esempi dovrebbe essere proporzionale al numero delle feature, i.e., O(n\*d))
- Nel deep learning (che vedremo alla fine del corso) questa relazione, a volte, riesce ad essere anche sub-lineare
- Rimane il fatto che, più feature ho, più esempi di training devo raccogliere. E, se ne ho troppo pochi, rischio l'overfeatting...

# Relazione tra overfitting e numero di eleature



UNIMORE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MODENA E REGGIO EMILIA

Da una parte, quindi, avere più feature aumenta la capacità descrittiva del mio modello (e.g., rappresentare un appartamento con tante feature lo descrive meglio)

Dall'altra, aumentare le feature aumenta il rischio di overfitting, a meno di non avere a disposizione un training set grandissimo Perciò, devo trovare un compromesso tra aumentare l'espressività del modello (+ feature) e alleviare il rischio di overfitting (- feature) Se le feature di un dato modello sono viste come parte integrante del modello stesso, e, quindi, come parte della sua "complessità", tutto ciò si riconduce al caso precedente: bisogna trovare un compromesso nella complessità totale di un modello per evitare sia l'underfitting che l'overfitting

Vedremo ora alcune tecniche di *feature selection* e di *regolarizzazione* che possono essere applicate sia alla regressione che alla classificazione e che ci aiutano nel cercare (automaticamente) questo compromesso

## **Feature selection**



# Approcci principali alla Feature Selection Almage Lab

UNIMORE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MODENA E REGGIO EMILIA

#### 1. Filter Methods:

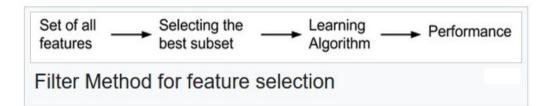
Indipendenti dal modello predittivo

#### 2. Wrapper Methods:

Dipendenti dal modello predittivo



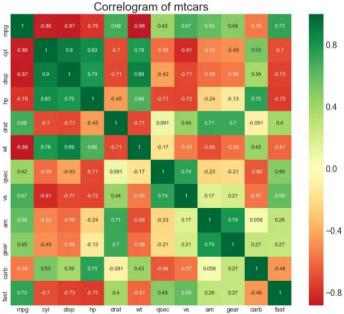
La selezione avviene prima del training





«Filtrare» le feature in base a proprietà statistiche come, ad esempio:

- Alta correlazione con la variabile target (feature da tenere)
- Alta correlazione con un'altra feature già selezionata (è una feature ridondante, da scartare)





La correlazione può essere sia positiva che negativa, per cui si prende il valore assoluto del coefficiente di correlazione



$$ho_{X,Y} = rac{\sum_{i=1}^{n}(x_i - \mu_x)(y_i - \mu_y)}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n}(x_i - \mu_x)^2}\sqrt{\sum_{i=1}^{n}(y_i - \mu_y)^2}}$$



I Filter method sono veloci ma hanno dei problemi:

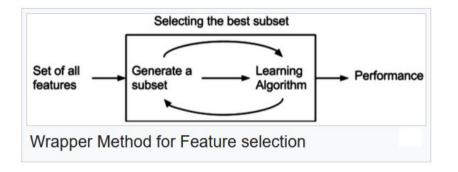
- Non è facile stabilire dei criteri universali per la selezione.
   Ad esempio: quanto deve essere alto il valore (assoluto) di correlazione per accettare/scartare una feature?
- Le feature selezionate sono indipendenti dal modello/classe di modelli di predizione (regressione/classificazione) che userò dopo, per cui potrebbero non essere la scelta migliore per quel modello specifico
- Detto in altri termini, una specifica classe di modelli potrebbe sfruttare meglio alcune specifiche feature rispetto ad altre classi

## **Wrapper Methods**

La selezione viene fatta in maniera iterativa, ogni volta riaddestrando il modello con l'insieme selezionato:

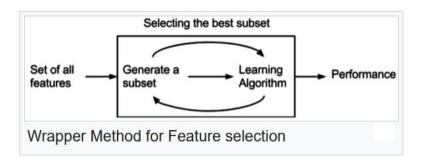
- 1. Seleziono un sottoinsieme di feature
- Addestro il modello (un'istanza di modello...) con quel sottoinsieme
- 3. Lo valuto sul validation set
- 4. Torno al passo 1...
- 5. Alla fine scelgo il modello con le prestazioni migliori *e, di conseguenza, il sottoinsieme di feature ad esso associato*





## Wrapper Methods: ricerca esaustiva





Dato un insieme iniziale di feature F di cardinalità d:

- 1. Per ogni possibile sottoinsieme *A* di *F*:
  - a. Utilizzo le feature in A per addestrare un modello
  - b. Calcolo l'errore (e.g., usando MSE) sul validation set
  - c. Memorizzo quest'errore in una lista
- 2. Scelgo il modello corrispondente all'errore minimo

Problema: complessità  $O(2^d)$ 

## **Wrapper Methods: Forward Selection** AImage Lab



UNIMORE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI D

In questo algoritmo di ricerca *greedy*:

- 1. Inizio con sottoinsiemi di una sola feature e le provo tutte, una alla volta, addestrando un modello su ognuna di esse
- 2. Scelgo la feature che corrisponde al modello con la prestazione migliore (sul validation set). Supponiamo sia la feature  $x_i$ , corrispondente al modello  $M_1$
- 3. A questo punto, provo con sottoinsiemi di feature di cardinalità 2
- 4. Ovvero provo a combinare  $x_i$  con tutte le altre d-1 feature, e, per ogni coppia di feature, addestro un modello
- 5. Come prima, scelgo la coppia  $(x_i, x_i)$  corrispondente al modello con prestazioni migliori ( $M_2$ )
- 6. Ora provo con sottoinsiemi di cardinalità 3, cercando "la compagna" di  $(x_i, x_i)$ , ovvero scegliendo una terza feature tra le d-2 rimaste. Sia  $x_k$  tale feature, corrispondente al modello M<sub>2</sub>
- 7. Proseguo finchè non è rimasta nessuna feature da aggiungere

## **Wrapper Methods: Forward Selection AImage** Almage



Alla fine di questo ciclo, mi ritroverò con d modelli corrispondenti a d possibili sottoinsiemi di feature:

- x<sub>n</sub> associata al modello M<sub>1</sub>
- $(x_i, x_i)$  associate al modello  $M_2$
- $(x_i, x_i, x_k)$  associate al modello  $M_3$

L'ultimo passo è scegliere il modello tra  $M_1, ..., M_d$  che ha ottenuto la prestazione migliore Supponiamo che scelga  $M_p$ . Il sottoinsieme di feature associato ad  $M_p$  è il sottoinsieme "migliore" rispetto alla classe di modelli che ho usato

# Wrapper Methods: Backward Selection Almage Lab

UNIMORE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI

Il principo è simile a quello della Forward Selection, con la differenza che questa volta parto dall'insieme di tutte le *d* feature e vado a ritroso, eliminandone una alla volta

## Regolarizzazione



## Regolarizzazione



Un altro modo per prevenire l'overfitting è la regolarizzazione

Ricordiamoci anzitutto che, nella linear regression, e in genere con modelli predittivi lineari, lo spazio dei parametri e quello delle feature sono in corrispondenza uno ad uno (tranne che per  $\theta_0$ )

$$h_{\theta}(x) = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2$$

$$\begin{vmatrix} x = [x_0 = 1, x_1, ..., x_{d-1}] \\ \theta = [\theta_0, \theta_1, ..., \theta_{d-1}] \end{vmatrix}$$

## Regolarizzazione



La regolarizzazione consiste nell'aggiungere una «penalità» alla loss function, ovvero un termine che favorisca valori dei parametri 'schiacciati' verso lo zero

In questo modo, le feature meno importanti saranno associate a pesi più piccoli, quindi avranno poca o nulla influenza all'interno della funzione ipotesi

Anche la regolarizzazione è una tecnica applicabile sia agli algoritmi di regressione che a quelli di classificazione

## **Ridge Regression**

sull'errore di predizione



$$J( heta) = rac{1}{2} \sum_{i=1}^n [y^{(i)} - ( heta_0 + \sum_{j=1}^d heta_j x_j^{(i)})]^2 + rac{1}{2} \lambda \sum_{j=1}^d heta_j^2$$

(al quadrato) del vettore dei parametri L'algoritmo di ottimizzazione (e.g., il GD) dovrà quindi trovare un «compromesso» tra minimizzare l'errore e minimizzare (la somma de-) i pesi Finirà quindi per «sacrificare» i pesi corrispondenti alle feature meno importanti, portandoli vicini allo 0 Questo perché un coefficiente piccolo per una feature poco importante ha un impatto minore

Nella **Ridge** Regression, la penalità è la norma

$$\|\theta\|_2^2 = \sum_{j=1}^d \theta_j^2$$

norma L<sub>2</sub> (al quadrato)

## **LASSO Regression**



$$J( heta) = rac{1}{2} \sum_{i=1}^n [y^{(i)} - ( heta_0 + \sum_{j=1}^d heta_j x_j^{(i)})]^2 + rac{1}{2} \lambda \sum_{j=1}^d | heta_j|$$

meccanismo è simile, ma la penalità si basa su  $L_1$ Può sorprendere il fatto che stia usando un termine non differenziabile nella loss function, ma, in realtà, il GD in alcuni casi (come questo) può essere adattato per funzioni obiettivo che siano «differenziabili

Selection Operator (LASSO) Regression, il

Nella Least Absolute Shrinkage and

$$\|\theta\|_1 = \sum_{j=1}^d |\theta_j|$$

norma L₁

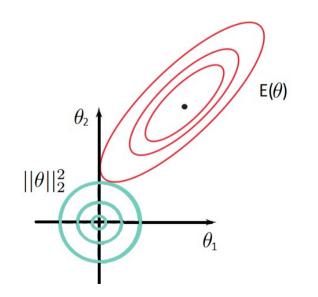
# Ridge Regression e LASSO Regression Almage Almage

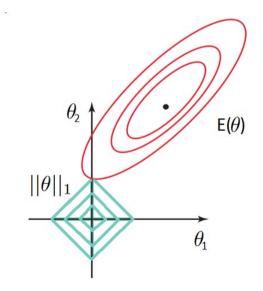


UNIMORE UNIVERSITÀ DEGLI STUDI D

Ridge Regression: i pesi non vengono portati esattamente a zero

LASSO Regression: i pesi possono essere portati esattamente a zero





Funzione obiettivo:  $J(\theta) = E(\theta) + ||\theta||$  Funzione obiettivo:  $J(\theta) = E(\theta) + ||\theta||$  $\theta|_1$ 

### Riferimenti



- A tu per tu col Machine Learning. L'incredibile viaggio di un developer nel favoloso mondo della Data Science, Alessandro Cucci, The Dot Company, 2017 [cap.5]
- **Pattern Classification, second edition,** R. O. Duda, P. E. Hart, D. G. Stork, Wiley-Interscience, 2000
- An introduction to statistical learning, Gareth M. James, Daniela Witten, Trevor Hastie, Robert Tibshirani, New York: Springer, 2013 [cap. 6]