Aldea Alexia Elema gupa 144

Examon la programatea algoritment

Subjected 1 a) def apaulii ("numele):

} = toil

13=1 for element in manufe.

while (c. vilile CK10:

C+=1

foli in numae:

il issc:

if \$ >0: t=[c,[]

> tt = tuple (t) 2. appoind (tt)

la [tramola] bib

naturn dict

b) numer = [[m[i][j] \*\* 2 foi i in range (2001 (m))] for j in range (2001 (m))] i==j]

Aldea Alexia Elema gupa 144 es def e(liste, p, u): if n-b <=9: -> \$(1) return sum ( Ly liste [p: u+1]) - D(m) K = (u-p+1) 43 -50(1) aux\_1 = Sum (lista [p:p+K]) aux-2= g(lista, p+K+1, p+2\*K-1) -> 3T(m/3)+2 aux\_3 = Sum (lista[p+2\*K+1: W+1]) noturn sum([aux\_1, aux\_2, aux\_3]) -> 0(3) =) 2.T (1) +T(m)+T(3)+3T(m/3)62) 730 (m/3+2) => 6(m)+0(m/3+2)

2)

Aldea Alexia Elema glupa 144 Subjectul 2 (( = m ) tugni) to = m (1 = + 1) tagio ) tris = + 1]=2 fol i in large (m): 5 = input ('dz ") t = L float(s) fa s in s. split(1) the tuple (t) l append (+t) # formam a lista de tuplui pt. frecare contitate si temp. Le l sot (kay a lambda +: (+(o])) + sotion lista in functie de con cantitate Sol =[] Sol append (P[0][0]) + retirem puma contitate in lista de solutii finale 3 = l[0][0] \* l[0][1] + a adaigam la suma inmultità cu temp. sa cont = [0][0] # a adaugam la suma for i in range (1, m): if S/cont = = t: # dacd formula din enemt este egala cut, afisain print (format (sol, "3, "1) i= m # si besom din for ponter a salvating else: S+= ([:][o]\* ([:][i] To I [i] 1 =+ trace X = P[iJ[o] # vacom sai retinion in es lista do solutir fiesare contitate if s/cart > 1: # dacai depaison temperatura courta, scadom pointe while s/cart > 1: card ajungem la aceasta 7 Sol. append (x)

Vom Salva inte-a listà, sub fama de tuplui, toste parechile (x:, Yi) primite de la tastatura -> com O(m). Apoi, vom sota lista, por in ordine cles catale => T(log m). Dupa' accea, retirem peima solution santitate si a Parame purson la sume decadece aceasta va fi moreu bruna.

Palcungon lista S. Baca gasim chainte de esfaisitel a palcunge totà lista, temperatura dalla, ne vom apri din parcus si vom afisa solutile. => 6(m) In care contral, vom adauga domentul auent la sume, il vom retine vitte unx si vom verifica daca ma arm depasat temp. conta. Daca da, scadon cate 1 para când vom obtine ceea ce me down.

Complexitates algoritmului este  $G(m) + G(m \log_2 m) = G(m \log_2 m)$   $2O(m) + G(m \log_2 m) = G(m \log_2 m)$ 

remonstratie:

Assupurom ca solutia presentata nu este aptima. A. ca am ordanat elementele desdescata in lista, dupar contitute.

=> 2 M= 1 (Cg, tg), (Cg, tg), ..., (C, tv)

Conform motodei Gleedy, vom adaiga primil doment din lista sottata in lista de solutir. Elementul fiind cel mai male ca si contitate si temperatura, existe sa liseul sa ca la est sumble ce vol cemo, sa l'depassion temperatura cantola si mici nu folosion un numai maxim de galati cu apa.

Aldea Alaxia Elemon glupa 144 Subjected 3 def afis (K): # subploylam functie de afisare a anci limi for i in large (K): (1, K): folj in lange (sollij). pint (i, sepa ") punt (1/m1) de proadjunt (K, P): # functie de veif de un me este p-majunt ld i in large (jK): (d.j. in lange (i+1, solli]+1): q ci-j > p od j-i> j. return o notium ! del back (K) il & s = c and proadquit (K,p)! = 0: # daca este p-maigurit si suma cif, este c, afisam solutia if K == C+1: # cession den de functie ratur else: for i in lange (clik, -1): if S+2#K <= C:

S = 5+ i\*K = back(K+1); S=5-i\*K

p= int (input ("p="))

c = int (input ("c="))

back(1)

sol = [o for i in mange (p)]

第 S=0

back(1)

Tehrica foil. este bottracting decorece solutile gonerate se complètement don.

b) def back (K):

if (S== c and proaguint (K,p)!=0 and soll[]==sol[K]