

PROJETO PRÁTICO

Unidade Curricular: Fundamentos de Orientação a Objetos (2024-02)

Professor: Leonardo Medeiros

VALOR: máximo de 100 PONTOS

NOME: _____

1. Escreva em C++ a definição de uma classe que represente operações matemáticas. Esta classe deve possuir os seguintes atributos e métodos: (20 PONTOS)
 - Atributos privados
 - Primeiro operando
 - Segundo operando
 - Métodos públicos:
 - Multiplicação
 - Construtor
2. Escreva em C++ as implementações dos métodos multiplicação e construtor da classe definida na primeira questão. (20 PONTOS)
3. Escreva um programa em C++ que use a classe definida na primeira questão para criar um objeto e realizar uma operação através do método multiplicação. (20 PONTOS)
4. Escreva em C++ a definição de uma classe que represente operações matemáticas através da herança da classe definida na primeira questão com a inclusão de um método público de adição. (10 PONTOS)
5. Escreva um programa em C++ que use a classe definida na quarta questão para criar um objeto e realizar uma operação através do método adição. (10 PONTOS)
6. Reescreva em C++ a definição da classe da quarta questão com a inclusão de uma redefinição do método público de multiplicação. (10 PONTOS)
7. Escreva em C++ uma implementação do método multiplicação redefinido na sexta questão que calcule o resultado através de método público de adição, e não através de operação aritmética. (10 PONTOS)