Teste Unitário

MATERIAL DE REFERÊNCIA AWS.AMAZON.COM

O que é Teste Unitário?

Teste unitário é a prática de testar partes pequenas e isoladas do código, como funções ou métodos, para garantir que elas funcionem corretamente de forma independente.

Prós

- Identificação rápida de erros e problemas em partes específicas do código.
- Facilita a manutenção e evolução do software.
- Melhora a qualidade geral do código e aumenta a confiança ao fazer mudanças.
- Permite automação, executando testes automaticamente em cada alteração do código.
- Incentiva a escrita de código modular e bem estruturado.

Contras

- Podem exigir um tempo inicial maior para escrever e manter os testes.
- Cobrem apenas partes isoladas, não garantindo que o sistema completo funcione (precisa de outros tipos de teste).
- Testes mal escritos podem gerar falso senso de segurança.

Exemplo

EXEMPLO PELO CHAT GPT

```
/// função a ser testada

function soma(a, b)

{
  return a + b;
}

/// teste unitário usando Jest
test('soma 1 + 2 é igual a 3', function ()

{
  expect(soma(1, 2)).toBe(3);
});
```

Teste de Integração

MATERIAL DE REFERÊNCIA WWW.IBM.COM

O que é Teste de Integração

É uma abordagem de teste que junta e testa diversos componentes ou módulos da aplicação para ver se eles funcionam bem em conjunto. Verifica se se comunicam

corretamente e interagem como esperado. Ideal pra empresas que lidam com o público e lançam apps novos - é fundamental para garantir uma boa primeira impressão e preservar a credibilidade da empresa.

Prós

- Garante que diferentes partes do sistema funcionem bem juntas importante para a experiência do usuário e imagem da empresa.
- Ajuda a detectar falhas de interface, fluxo de dados e comunicação que não apareceriam em testes isolados.
- Inserido na sequência de testes, evita que erros se acumulem até os testes de sistema.

Contras

- Empresas pequenas podem achar que nem precisam fazer testes de integração.
- É um processo mais complexo: exige identificar pontos de integração, criar cenários realistas e considerar dependências - não dá para ser rápido ou simples.

Exemplo

```
/// suponha que temos dois módulos:
/// math.js
export function add(a, b)
{
    return a + b;
}
/// logger.js
export function log(result)
{
    console.log('Resultado:', result);
}
/// teste.js (teste de integração)
import { add } from './math.js';
import { log } from './logger.js';
test('integração add + log', function ()
{
    const result = add(2, 3);
    expect(result).toBe(5);
    /// só pra poder testar sem ficar na console
    const spy = jest.spyOn(console, 'log').mockImplementation();
log(result);
    expect(spy).toHaveBeenCalledWith('Resultado:', 5);
    spy.mockRestore();
});
```

Teste de Fumaça

MATERIAL DE REFERÊNCIA WWW.TESTBYTES.NET

O que é

É um tipo de build verification testing, um teste rápido para checar se os recursos principais de um software estão funcionando - tipo registrarse, login, navegar, adicionat ao carrinho, pagar, que nem um "pré-voo" da aplicação, garantindo que está estável para testes mais profundos.

Prós

- Detecta falhas logo no início do ciclo, evitando desperdício de tempo em builds inválidas.
- Evita que testadores percam horas em algo que já está quebrado.
- Confere confiança para avançar com os testes.
- Identifica problemas de integração rapidinho.
- Executa em poucos minutos, proporcionando feedback rápido.
- Pode ajudar a identificar falhas de alta gravidade mais cedo.

Contras

- Só cobre "funcionalidades básicas" para validar a build.
- Não testa tão profundamente.

Exemplo

```
test('login smoke test', async function()
{
   await page.goto('...login');
   await page.fill('#user', 'meuUser');
   await page.fill('#pass', 'minhaSenha');
   await page.click('#loginBtn');
   expect(await page.url()).toContain('/dashboard');
});
test('video launch smoke test', async function()
{
   await page.goto('/video');
   await page.click('#playBtn');
   const visible = await page.isVisible('#videoPlayer');
   expect(visible).toBe(true);/// falha se der falso
});
```

Teste de Caixa Branca

MATERIAL DE REFERÊNCIA WWW.BROWSERSTACK.COM

O que é

É um método de teste onde você conhece o código por dentro - design, lógica, estrutura - e usa isso para criar casos de teste que garantam que o que está ali faz o que deveria. Testa fluxos, loops, estruturas condicionais e até vulnerabilidades internas. Pode ser feito em níveis de unidade, integração e sistema.

Prós

- Visibilidade total do código: dá para testar caminhos específicos, garantir cobertura de instruções.
- Pode começar cedo no desenvolvimento, antes da interface existir.
- Testes são fáceis de automatizar, dando eficiência.

Contras

- É complexo e caro: requer quem entende bem do código, e escrever/manter testes exige esforço.
- Perde o ponto de vista do usuário: por olhar "de dentro", deixa de testar como o usuário realmente interage.
- Quando o código muda, os testes quebram e precisam ser reescritos manutenção pesada.

Exemplo

```
function soma(a, b)
{
   const resultado = a + b;
   if (resultado > 0)
   {
      return 'positive: ' + resultado;
   }
   else
   {
      return 'negative: ' + resultado;
   }
}
/// casos de teste em white-box
test('soma positiva', function ()
   {
      expect(soma(1, 1)).toBe('positive: 2');
});
test('soma negativa', function ()
   {
      expect(soma(-1, -3)).toBe('negative: -4');
});
```

Teste de Caixa Preta

MATERIAL DE REFERÊNCIA WWW.IMPERVA.COM

O que é

É o tipo de teste onde você não tem nenhuma noção do que rola por dentro do sistema. Você manda um input e observa o output. A ideia é simular como um usuário (ou invasor) externo interage com o sistema, testando tudo - UI, servidor, banco, integrações etc.

Prós

- Não precisa saber programar ou entender o sistema.
- Sem precisar conhecer detalhes internos.
- Pode ser feito por testadores terceirizados ou crowdsourced.
- Menor chance de falso positivo.
- Testes são mais simples porque simulam ações comuns dos usuários.

Contras

- Difícil automatizar completamente.
- Impossível cobrir todos os caminhos possíveis.
- Difícil medir a cobertura do teste.
- Quando falha, entender a causa raiz é complicado.
- Pode n\u00e3o refletir o ambiente real de produ\u00e7\u00e3o (teste em escala reduzida).

Exemplo

```
/// função a ser testada (a gente não vê o código interno, lembrando do 'black box')
function login(username, password)
{
    // ...secreto
}
/// testes (input → output esperado)
console.assert(login('admin', 'senha_certa') === true, 'deve permitir login com credenciais válidas');
console.assert(login('admin', 'senha_errada') === false, 'deve negar login com senha inválida');
console.log('testes de caixa preta concluídos!');
```