

Contents

1	Package dependencies	3
2	Commands	5
2.1	Commands for Editing	6
2.2	Commands for Visuals	7
2.3	Commands for Math Environment	9
2.4	Cyrillic Letters in Math Environment	19
2.5	Commands Code Examples	23

This is the documentation PDF-document for the template allemand-instable/Latex-Template.







1 Package dependencies

Package	Description
inputenc	Allows the user to input accented characters directly from the keyboard, without having to use special commands.
fontenc	Allows the user to select font encodings.
graphicx	Provides a key-value interface for optional arguments to the <code>\includegraphics</code> command.
amsmath, amssymb	Provides various mathematical symbols and environments.
hyperref	Provides extensive support for hypertext in LaTeX.
babel	Provides internationalization for LaTeX.
url	Provides commands for typesetting URLs.
xcolor	Provides easy driver-independent access to several kinds of color tints, shades, tones, and mixes of arbitrary colors.
array	Provides an extended implementation of the array and tabular environments.
booktabs	Provides commands to enhance the quality of tables.
tabularx	Provides an environment for tables that automatically adjusts the width of columns to achieve a specified total width.
pgfplots	Provides tools to generate plots and diagrams.
stmaryrd	Provides various symbols for mathematical logic.
mathtools	Provides various tools to enhance the appearance and functionality of mathematical formulas.
algorithm2e	Provides an environment for writing algorithms in LaTeX.
footmisc	Provides several options for customizing footnotes.
comment	Provides an environment for commenting out sections of text.
mfirstuc	Provides commands for capitalizing the first letter of a word.
float	Provides improved interface for floating objects such as figures and tables.
multirow	Provides commands for multi-row cells in tables.
geometry	Provides an easy and flexible interface to customize page layout.
tikz	Provides a powerful tool to create graphics in LaTeX.
tikz-cd	Provides a specialized tool for creating commutative diagrams.
framed	Provides an environment for creating framed boxes.
multicol	Provides an environment for multicolumn typesetting.
awesomebox	Provides various types of colored boxes.
changepage	Provides commands to change the page layout in the middle of a document.













<code>ifluatex</code>	Detects the engine used (pdfTeX, LuaTeX, or XeTeX) for engine-specific features and packages.
<code>luacode</code>	Enhances Lua code handling specifically for LuaTeX, allowing better manipulation of Lua files within your LaTeX documents.
<code>fontspec</code>	Essential for customizing fonts in LuaTeX documents. Enables you to select and configure system fonts directly.
<code>pdfpages</code>	Used for including external PDF pages into your document. Particularly useful when inserting entire pages from other PDF files.
<code>minitoc</code>	Provides a way to create mini tables of contents within specific sections or chapters of your document.
<code>enumitem</code>	Allows fine-grained control over list environments (itemize, enumerate, description) by customizing labels, spacing, and more.
<code>pifont</code>	Provides access to various symbol fonts, including Dingbats and Zapf Dingbats. Useful for adding special characters and symbols.
<code>datetime</code>	Helps with formatting dates and times in your document. Useful for academic papers, reports, or any content involving time-related information.
<code>dsfont</code>	Gives access to double-struck (blackboard bold) mathematical symbols and letters.
<code>fontawesome5</code>	Allows you to use Font Awesome icons directly in your document. Great for adding visually appealing symbols.
<code>ulem</code>	Provides underlining and strikeout commands. Useful for emphasizing or crossing out text.
<code>unicode-math</code>	Enables Unicode math typesetting in LuaTeX. Allows you to use Unicode characters directly for mathematical notation.
<code>avant</code>	A sans-serif font specifically designed for pdfTeX documents.
<code>minted</code>	A powerful package for syntax highlighting source code in your LaTeX documents. Supports various programming languages.

2 Commands

2.1 Commands for Editing

commands/editor/✱			
Description Commands meant to be used as warnings / info for the author for writing that are displayed on the rendered pdf			
Command	location	Description	Example
<code>\citationrequis</code>	<code>main.tex</code>	Avertissement pour l'éditeur : une citation est à insérer ici	 ( citation requise )
<code>\exemplerequis</code>	<code>main.tex</code>	Avertissement pour l'éditeur : un exemple est à insérer ici	 (exemple concret requis)
<code>\editorwarn</code>	<code>main.tex</code>	Avertissement pour l'éditeur	 (texte custom)
<code>\editlater</code>	<code>main.tex</code>	Avertissement pour l'éditeur : une modification est à apporter ici	 (texte custom)










2.2 Commands for Visuals

commands/graphics/✱			
Description Displays an environment delimited with a blue line on the left, with an Info Icon located at the left of the line			
Command	location	color	symbol
<code>\info</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_blue	symbol : 
<code>\chk</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_green	symbol : 
<code>\brain</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_purple_ light	symbol : 
<code>\warn</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_orange_ light	symbol : 
<code>\nope</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_red_light	symbol : 
<code>\cogs</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_imperial	symbol : 
<code>\citer</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_corn_ flower	symbol : 
<code>\avion</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_purple_ dark	symbol : 
<code>\question</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_aqua	symbol : 
<code>\idee</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_yellow	symbol : 
<code>\book</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_orange_ light	symbol : 
<code>\flask</code>	awesomebox.tex	flatuicolors_blue_ devil	symbol : 

commands/graphics/✱

Description

Displays an environment delimited with a blue line on the left, with an Info Icon located at the left of the line

Command	location	short desc.	Example
<code>\blackboxed</code>	blackbox.tex	black rect. box	
<code>\greenboxed</code>	blackbox.tex	green rect. box	
<code>\blueboxed</code>	blackbox.tex	blue rect. box	
<code>\purpleboxed</code>	blackbox.tex	purple rect. box	
<code>\orangeboxed</code>	blackbox.tex	orange rect. box	
<code>\redboxed</code>	blackbox.tex	red rect. box	
<code>\aquaboxed</code>	blackbox.tex	aqua rect. box	
<code>\icon</code>	blackbox.tex	fontawesome icon with text	 GitHub
<code>\circled</code>	circled.tex	circled text	①
<code>\tcolorize</code>	colorize.tex	colored text	
<code>\colorize</code>	colorize.tex	colored math input (within math environment)	$\lambda \cdot \vec{a} \in \mathcal{H} \oplus \mathbb{T}$

2.3 Commands for Math Environment

commands/math/*			
Description			
The commands associated with symbols and other things for mathematics / mathematical environments			
Command	location	short desc.	Example
$\backslash P$	proba_lettres.tex	Probabilité	\mathbb{P}
$\backslash IE$	proba_lettres.tex	Espérance	\mathbb{E}
$\backslash V$	proba_lettres.tex	Variance	\mathbb{V}
$\backslash Q$	proba_lettres.tex	Rationels	\mathbb{Q}
$\backslash IR$	proba_lettres.tex	Réels	\mathbb{R}
$\backslash IH$	proba_lettres.tex	Hilbert	\mathbb{H}
$\backslash indep$	proba.tex	symbole indép	\perp
$\backslash samelaw$	proba.tex	suit la loi de	$X \stackrel{\mathcal{L}}{\sim} Z/\sigma$
$\backslash proba$	proba.tex	Probabilité de	$\mathbb{P} [X > \varepsilon]$
$\backslash probaloi$	proba.tex	Probabilité de $[\cdot]$ selon la loi de $[\cdot]$	$\mathbb{P}_{X Y} [2X^2 - 7Y < \eta]$
$\backslash variance$	proba.tex	Variance de $[\cdot]$	$\mathbb{V} [\hat{X}]$
$\backslash esperance$	proba.tex	Espérance de $[\cdot]$	$\mathbb{E} [\hat{\theta}]$
$\backslash esperanceloi$	proba.tex	Espérance de $[\cdot]$ selon la loi de $[\cdot]$	$\mathbb{E}_{Y X} [Y - X]$
$\backslash esperancesachant$	proba.tex	Espérance conditionnelle	$\mathbb{E} [Y X]$
$\backslash esploisach$	proba.tex	Espérance conditionnelle selon une loi	$\mathbb{E}_Z [U ZU \times \log(\sigma)Z^2]$
$\backslash orthonorm$	property.tex	symbol orthonormal	$u \stackrel{\perp}{\ \cdot \ } \mathcal{F}$

Command	location	short desc.	Example
<code>\cvl</code>	convergence.tex	convergence en loi	$u_n \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{\mathcal{L}} \ell$
<code>\cvp</code>	convergence.tex	convergence en probabilité	$u_n \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{\mathbb{P}} \ell$
<code>\cvps</code>	convergence.tex	convergence presque sûre	$u_n \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{\text{p.s.}} \ell$
<code>\cvL</code>	convergence.tex	convergence \mathbb{L}^p	$u_n \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{\mathbb{L}^p} \ell$
<code>\cvetr</code>	convergence.tex	convergence étroite	$u_n \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{\text{étroit.}} \ell$
<code>\cvnorme</code>	convergence.tex	convergence en norme	$u_n \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{\ \cdot\ _n} \ell$
<code>\cvpp</code>	convergence.tex	convergence presque partout	$u_n \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{n-p.p.} \ell$
<code>\tend</code>	convergence.tex	tend vers [limite] quand [qté] tend vers [cible]	$u_n \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{} \ell$
<code>\tendset</code>	convergence.tex	tend vers dans un ensemble	$u_n \xrightarrow[n \rightarrow +\infty]{\mathcal{F}} \ell$
<code>\intervaleint</code>	ensembles.tex	intervalle entier	$\llbracket p, q \rrbracket$
<code>\R</code>	ensembles.tex	espace \mathbb{R}^p	\mathbb{R}^p
<code>\classeespace</code>	ensembles.tex	espace des fonctions de classe k sur un ensemble E	$\mathcal{C}^k(E)$
<code>\continuborne</code>	ensembles.tex	espace des fonctions continues et bornées sur un ensemble E dans F	$\mathcal{C}_b^0(E, F)$
<code>\continusupportcompact</code>		espace des fonctions continues à support compact sur un ensemble E dans F	$\mathcal{C}_K^0(E, F)$

<code>\mesurable</code>	ensembles.tex	espace des fonctions mesurables sur un ensemble E dans F	$m(E, F)$
<code>\etageepositive</code>	ensembles.tex	espace des fonctions étagées positives sur un ensemble E dans F	$\mathcal{E}_+(E, F)$
<code>\VA</code>	ensembles.tex	espace des variables aléatoires à valeur dans E	$\mathbb{V}A[E]$
<code>\matrixspace</code>	ensembles.tex	espace des matrices carrées de taille $p \times p$ à coefficients dans E	$\mathcal{M}_p(E)$
<code>\orthonormal</code>	ensembles.tex	symbole orthonormal	$\frac{\perp}{\ \cdot\ }$
<code>\orthonormalselon</code>	ensembles.tex	symbole orthonormal selon un produit scalaire	$\frac{\perp}{\ \cdot\ _{\mathbb{E}^2}}$
<hr/>			
<code>\grandR</code>	ensembles.tex	symbole de l'ensemble des réels	\mathbb{R}
H/T/J/W/F/X/Y/F/ I/E/M/B/N/Z/Q/C /K		autres lettres disponibles	
<code>\calR</code>	ensembles.tex	symbole de l'ensemble des entiers naturels	\mathcal{R}
F/O/L/P/M/N/A/B /C/D/E/F/G/H/I/J /K/Q		autres lettres disponibles	
<code>\Rplus / \Rmoins</code>	ensembles.tex	symbole de l'ensemble des réels positifs / négatifs	$\mathbb{R}_+ / \mathbb{R}_-$
<code>\Rplusetoile</code> <code>\Rmoinsetoile</code> <code>\Retoile</code>	/ / / ensembles.tex	symbole de l'ensemble des réels positifs / négatifs non nuls	$\mathbb{R}_+^* / \mathbb{R}_-^* / \mathbb{R}^*$





















Command	location	short desc.	Example
<code>\indicatrice</code>	fonctions_et_operateurs.tex	indicatrice d'un ensemble	$\mathbb{1}_A$
<code>\norme</code>	fonctions_et_operateurs.tex	norme d'un élément	$\ x\ _p$
<code>\dist</code>	fonctions_et_operateurs.tex	distance issue d'une norme entre deux vecteurs	$\ x - y\ $
<code>\distnorme</code>	fonctions_et_operateurs.tex	distance issue d'une norme entre deux vecteurs	$\ x - y\ _\infty$
<code>\prodscal(*)</code>	fonctions_et_operateurs.tex	produit scalaire entre deux vecteurs	$\langle x y \rangle$
<code>\prodscal_\infty(*)</code>	fonctions_et_operateurs.tex	produit scalaire [spécifié] entre deux vecteurs	$\langle x y \rangle_\infty$
<code>\argmax(\limits)</code>	fonctions_et_operateurs.tex	argmax	$\operatorname{argmax}_{x \in E} f(x)$
<code>\argmin(\limits)</code>	fonctions_et_operateurs.tex	argmin	$\operatorname{argmin}_{x \in E} f(x)$
<code>\inverse</code>	fonctions_et_operateurs.tex	inverse d'un élément	A^{-1}
<code>\isdef</code>	fonctions_et_operateurs.tex	est défini comme	$A \stackrel{\text{déf}}{=} B$
<code>\comm</code>	fonctions_et_operateurs.tex	commutant d'un ensemble d'opérateurs	$\operatorname{Comm}(A)$
<code>\rg</code>	fonctions_et_operateurs.tex	rang d'un élément	$\operatorname{rg}(A)$
<code>\im</code>	fonctions_et_operateurs.tex	image d'un élément	$\operatorname{Im} A$
<code>\pgcd</code>	fonctions_et_operateurs.tex	pgcd	$\operatorname{pgcd}(p, q)$
<code>\positive</code>	fonctions_et_operateurs.tex	partie positive d'un élément	$[x^3 - x^2]_+$

<code>\func</code>	fonctions_et_operateurs.tex	définition d'une fonction	$f : \begin{matrix} E & \longrightarrow & F \\ x & \longmapsto & f(x) \end{matrix}$
<code>\opnorm</code>	fonctions_et_operateurs.tex	norme opérateur d'un endomorphisme / norme "3 barres"	$ A $
<code>\petitop(*)</code>	limites.tex	petit o en probabilité	$\underset{\mathbb{P}}{o}\left(n^{-\frac{1}{5}}\right) / \underset{\mathbb{P}}{o}\left(n^{-\frac{1}{5}}\right)$
<code>\grandop(*)</code>	limites.tex	grand O en probabilité	$\underset{\mathbb{P}}{O}\left(n^{-\frac{1}{5}}\right) / \underset{\mathbb{P}}{O}\left(n^{-\frac{1}{5}}\right)$
<code>\statrang</code>	suites.tex	k^e valeur ordonnée (ordre croissant)	$Y_n^{(k)}$
<code>\suiteensemble</code>	suites.tex	suite à valeur dans E	$(E)^{\mathbb{N}}$
<code>\suite</code>	suites.tex	suite «u n »	$(u_n)_{n \geq 0}$
<code>\soussuite</code>	suites.tex	sous suite indexée par k	$(u_{n_k})_{k \geq 0}$
<code>\famille</code>	suites.tex	famille d'objets indexée sur un ensemble I	$(\mathbb{X}_i)_{i \in I}$
<code>\suitecomposition</code>	suites.tex	suite d'images d'une suite x_k par la fonction f	$(f(x_k))_{k \geq 0}$
<code>\suitestatrang</code>	suites.tex	???	$(X_k^{(i)})_{\eta, k}$
<code>\famfinie</code>	suites.tex	ensemble fini d'éléments de $[\cdot]$ à $[\cdot]$	$(x_i)_{1, n}$
<code>\fromto</code>	suites.tex	de $[\cdot]$ à $[\cdot]$	$X_1 : p$
<code>\ordered</code>	suites.tex	élément ordonné (ici k^e)	$X_{(k)}$

<code>\leb</code>	integral.tex	Intégrale de Lebesgue (symbol différentiel)	$\mathcal{L} \int$
<code>\lebesgue</code>	integral.tex	Intégrale de Lebesgue \oplus ensemble	$\mathcal{L} \int_{\mathbb{X}}$
<code>\lebint</code>	integral.tex	Intégrale de Lebesgue \oplus de a à b	$\mathcal{L} \int_a^b$
<code>\lebm</code>	integral.tex	Intégrale de Lebesgue (ensemble \oplus intégrande \oplus mesure)	$\mathcal{L} \int_{\mathbb{X}} f d\mu$

<code>\boch</code>	integral.tex	Intégrale de Bochner (symbol différentiel)	$\mathbb{B} \int$
<code>\bochner</code>	integral.tex	Intégrale de Bochner \oplus ensemble	$\mathbb{B} \int_{\mathbb{X}}$
<code>\bochint</code>	integral.tex	Intégrale de Bochner \oplus de a à b	$\mathbb{B} \int_a^b$
<code>\bochm</code>	integral.tex	Intégrale de Bochner (ensemble \oplus intégrande \oplus mesure)	$\mathbb{B} \int_{\mathbb{X}} f d\mu$

<code>\riem</code>	integral.tex	Intégrale de Riemann (symbol différentiel)	$\mathcal{R} \int$
<code>\riemann</code>	integral.tex	Intégrale de Riemann \oplus ensemble	$\mathcal{R} \int_{\mathbb{X}}$
<code>\riemint</code>	integral.tex	Intégrale de Riemann \oplus de a à b	$\mathcal{R} \int_a^b$
<code>\riemm</code>	integral.tex	Intégrale de Riemann (ensemble \oplus intégrande \oplus mesure)	$\mathcal{R} \int_{\mathbb{X}} f d\mu$
<code>\pet</code>	integral.tex	Intégrale de Pettis (sym- bol différentiel)	$\mathcal{P} \int$
<code>\pettis</code>	integral.tex	Intégrale de Pettis \oplus en- semble	$\mathcal{P} \int_{\mathbb{X}}$
<code>\petint</code>	integral.tex	Intégrale de Pettis \oplus de a à b	$\mathcal{P} \int_a^b$
<code>\petm</code>	integral.tex	Intégrale de Pettis (en- semble \oplus intégrande \oplus mesure)	$\mathcal{P} \int_{\mathbb{X}} f d\mu$
definition/custom_colors.tex			
Description			
Custom colors that can be used in other commands such as <code>\tcolorize[color]{text}</code> or within math environments with <code>\\$\colorize[color]{\somemath}\\$</code>			

color name	color
flatuicolors_orange	
flatuicolors_orange_light	
flatuicolors_red_light	
flatuicolors_tomato	
flatuicolors_yellow	
flatuicolors_green	
flatuicolors_greenish	
flatuicolors_blue	
flatuicolors_blue_light	
flatuicolors_blue_deep	
flatuicolors_blue_devil	
flatuicolors_purple	
flatuicolors_purple_light	
flatuicolors_purple_dark	
flatuicolors_rose	
flatuicolors_biscay	
flatuicolors_imperial	
flatuicolors_aqua	
flatuicolors_magenta	
flatuicolors_light_gray	

definition/*

Description

The commands associated with symbols and other things for mathematics / mathematical environments

<code>\sssection</code>	redefine.tex	sous-sous section avec un carré au début
-------------------------	--------------	--

<code>\thm(*)</code>	theorem_style.tex	environnement théorème (* : non numéroté)
----------------------	-------------------	---

<code>\prop(*)</code>	theorem_style.tex	environnement proposition (* : non numéroté)
-----------------------	-------------------	--

<code>\lem(*)</code>	theorem_style.tex	environnement lemme (* : non numéroté)
----------------------	-------------------	--

<code>\cor(*)</code>	theorem_style.tex	environnement corollaire (* : non numéroté)
----------------------	-------------------	---

<code>\exo(*)</code>	theorem_style.tex	environnement exercice (* : non numéroté)
----------------------	-------------------	---

<code>\rem(*)</code>	theorem_style.tex	environnement remarque (* : non numéroté)
----------------------	-------------------	---

weierstrass	pgfplot.tex	Fonction de weierstrass à utiliser dans un plot LaTeX
-------------	-------------	---

```
1 \begin{tikzpicture}
2   \begin{axis}
3     \addplot [flatuicolors_green, samples=800, domain=0:1.1]
4       {weierstrass(2*x,2,15)};
5   \end{axis}
\end{tikzpicture}
```

<code>\lorem</code>	lorem.tex	lorem ipsum placeholder text	Lorem ipsum dolor sit amet. Ut expedita sunt est delectus quia ad nostrum delectus eum magni dolor. Eos nemo minima sit deleniti porro et necessitatibus minima ab quia necessitatibus in beatae autem et voluptas labore.
---------------------	-----------	------------------------------	--

checkmarks	checkmarks.tex	checkmarks environment	
<code>\cmark</code>	checkmarks.tex	checkmark character	✓
<code>\xmark</code>	checkmarks.tex	cross character	✗
<code>\checked</code>	checkmarks.tex	check the box	
<code>\crossed</code>	checkmarks.tex	cross the box	

```

1 \begin{checkmarks}
2   \item duh
3   \item[\checked] checked
4   \item[\crossed] crossed
5 \end{checkmarks}

```

- ☐ duh
- ☒ checked
- ☒ crossed

circledenum	checkmarks.tex	circledenum environment
-------------	----------------	-------------------------

```

1 \begin{circledenum}
2   \item le un
3   \item le deux
4   \item le trois
5 \end{circledenum}

```

- ① le un
- ② le deux
- ③ le trois

2.4 Cyrillic Letters in Math Environment

Command	File	Description	Output
<code>\sha(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Sha (lower) mal/italic/bold]	[nor- ш, <i>w</i> , III
<code>\Sha(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Sha (upper) mal/italic/bold]	[nor- Ш, <i>III</i> , III
<code>\tse(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Tse (lower) mal/italic/bold]	[nor- ц, <i>u</i> , II
<code>\Tse(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Tse (upper) mal/italic/bold]	[nor- Ц, <i>II</i> , II
<code>\ef(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Ef (lower) mal/italic/bold]	[nor- ф, <i>phi</i> , Phi
<code>\Ef(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Ef (upper) mal/italic/bold]	[nor- Ф, <i>Phi</i> , Phi
<code>\en(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	En (lower) mal/italic/bold]	[nor- н, <i>n</i> , H
<code>\En(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	En (upper) mal/italic/bold]	[nor- Н, <i>H</i> , H
<code>\cyrem(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Em (lower) mal/italic/bold]	[nor- м, <i>M</i> , M
<code>\Em(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Em (upper) mal/italic/bold]	[nor- М, <i>M</i> , M
<code>\el(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	El (lower) mal/italic/bold]	[nor- л, <i>l</i> , II
<code>\El(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	El (upper) mal/italic/bold]	[nor- Л, <i>II</i> , II
<code>\ka(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Ka (lower) mal/italic/bold]	[nor- к, <i>k</i> , K
<code>\Ka(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Ka (upper) mal/italic/bold]	[nor- К, <i>K</i> , K

Command	File	Description	Output
<code>\ze(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Ze (lower) mal/italic/bold]	[nor- з, з, з
<code>\Ze(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Ze (upper) mal/italic/bold]	[nor- З, З, З
<code>\cyri(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	I (lower) mal/italic/bold]	[nor- и, и, и
<code>\I(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	I (upper) mal/italic/bold]	[nor- И, И, И
<code>\ik(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	I kratkoye (lower) mal/italic/bold]	[nor- й, й, й
<code>\Ik(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	I kratkoye (upper) mal/italic/bold]	[nor- Й, Й, Й
<code>\de(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	De (lower) mal/italic/bold]	[nor- д, д, д
<code>\De(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	De (upper) mal/italic/bold]	[nor- Д, Д, Д
<code>\zhe(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Zhe (lower) mal/italic/bold]	[nor- ж, ж, ж
<code>\Zhe(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Zhe (upper) mal/italic/bold]	[nor- Ж, Ж, Ж
<code>\be(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Be (lower) mal/italic/bold]	[nor- б, б, б
<code>\Be(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Be (upper) mal/italic/bold]	[nor- Б, Б, Б
<code>\ge(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Ge (lower) mal/italic/bold]	[nor- г, г, г
<code>\Ge(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Ge (upper) mal/italic/bold]	[nor- Г, Г, Г

Command	File	Description	Output
<code>\shcha(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Shcha (lower) [normal/italic/bold]	щ, <i>щ</i> , щ
<code>\Shcha(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Shcha (upper) [normal/italic/bold]	Щ, <i>Щ</i> , Щ
<code>\hard(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Hard sign (lower) [normal/italic/bold]	ъ, <i>ъ</i> , ъ
<code>\Hard(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Hard sign (upper) [normal/italic/bold]	Ъ, <i>Ъ</i> , Ъ
<code>\very(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Yery (lower) [normal/italic/bold]	ы, <i>ы</i> , ы
<code>\Yery(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Yery (upper) [normal/italic/bold]	Ы, <i>Ы</i> , Ы
<code>\soft(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Soft sign (lower) [normal/italic/bold]	ь, <i>ь</i> , ь
<code>\Soft(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Soft sign (upper) [normal/italic/bold]	Ь, <i>Ь</i> , Ь
<code>\e(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	E (lower) [normal/italic/bold]	э, <i>э</i> , э
<code>\E(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	E (upper) [normal/italic/bold]	Э, <i>Э</i> , Э
<code>\yu(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Yu (lower) [normal/italic/bold]	ю, <i>ю</i> , ю
<code>\Yu(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Yu (upper) [normal/italic/bold]	Ю, <i>Ю</i> , Ю
<code>\ya(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Ya (lower) [normal/italic/bold]	я, <i>я</i> , я
<code>\Ya(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Ya (upper) [normal/italic/bold]	Я, <i>Я</i> , Я

Command	File	Description	Output
<code>\che(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Che (lower) mal/italic/bold]	[nor- ч, <i>ч</i> , ч
<code>\Che(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Che (upper) mal/italic/bold]	[nor- Ч, <i>Ч</i> , Ч
<code>\lha(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Lha (lower) mal/italic/bold]	[nor- лх, <i>лх</i> , лх
<code>\Lha(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Lha (upper) mal/italic/bold]	[nor- ЛХ, <i>ЛХ</i> , ЛХ
<code>\komi(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Komi (lower) mal/italic/bold]	[nor- к, <i>к</i> , к
<code>\Komi(it/bf)</code>	cyrillic_math.tex	Komi (upper) mal/italic/bold]	[nor- К, <i>К</i> , К

2.5 Commands Code Examples

Command	Arguments	Code	Render
<code>\func</code>	<div><div></div><div><div>1. <code>{E}</code></div><div>2. <code>{F}</code></div><div>3. <code>{x}</code></div><div>4. <code>{f(x)}</code></div></div></div> <td><code>f: \func{E}{F}</code> <code>{x}{f(x)}</code></td> <td>$f : \begin{matrix} E & \longrightarrow & F \\ x & \longmapsto & f(x) \end{matrix}$</td>	<code>f: \func{E}{F}</code> <code>{x}{f(x)}</code>	$f : \begin{matrix} E & \longrightarrow & F \\ x & \longmapsto & f(x) \end{matrix}$
<code>\samelaw</code>	<div><div></div><div><div>1. loi suivie : <code>{Z}</code></div></div></div>	<code>X \samelaw Z</code>	$X \stackrel{\mathcal{L}}{\sim} Z$
<code>\probaloi</code>	<div><div></div><div><div>1. loi : <code>{X}</code></div><div>2. expression : <code>{X^2}</code></div></div></div>	<code>\probaloi{X Y}</code> <code>{2X^2 - 7Y < \eta}</code>	$\mathbb{P}_{X Y} \left[2X^2 - 7Y < \eta \right]$
<code>\exploisach</code>	<div><div></div><div><div>1. loi : <code>{Z}</code></div><div>2. expression : <code>{Z \times \log U}</code></div><div>3. sachant : <code>{U}</code></div></div></div>	<code>\exploisach{Z}</code> <code>{Z \times \log U}</code> <code>{U}</code>	$\mathbb{E}_Z \left[U \mid ZU \times \log(\sigma)Z^2 \right]$

