

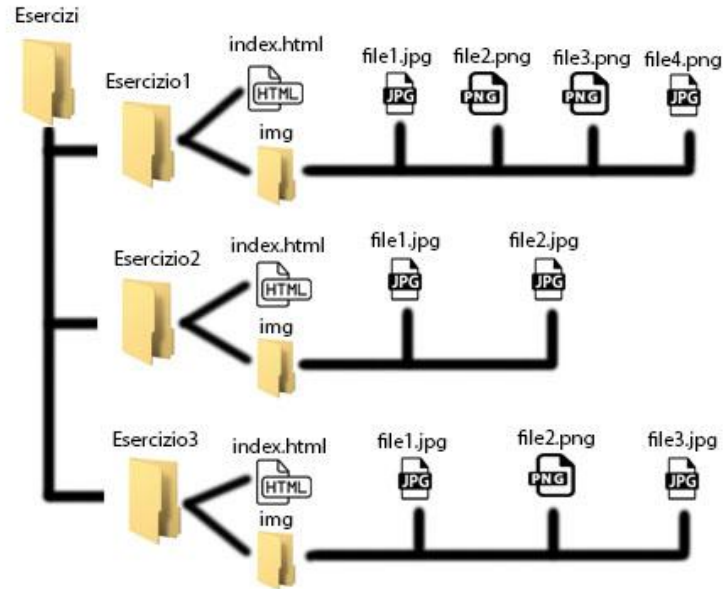
# Struttura base

Guida alla creazione e modifica

Montanari Alessandro  
A.S. 2019/2020

# Struttura base

La struttura base che deve avere una cartella contenenti progetti HTML è la seguente:



# Consigli per non sbagliare

Per evitare problemi, durante gli esercizi:

1. Creare sul Desktop una cartella “Esercizi informatica”
2. Ogni volta che si deve aggiungere un nuovo esercizio, creare una nuova cartella (“esercizio1”, “esercizio2”, “esercizio3”...)
3. Creare dentro la cartella dell’esercizio (cioè “esercizio1”, ...) un file “index.html” e una cartella “img”, dove salverai le immagini da usare.
4. Dentro il file index.html, quando dovrai aggiungere un’immagine, scriverai così:

```

```

# File index.html

La struttura base che deve avere il file “index.html” è la seguente (le righe 7, 8, 9 nelle prime lezioni si possono evitare...):

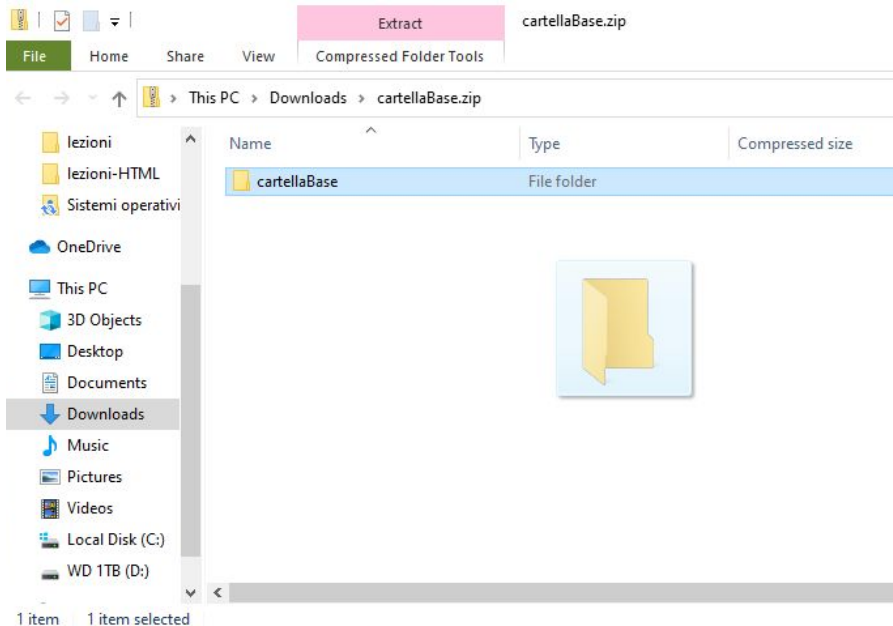
```
<> index.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <title> TITOLO </title>
5          <meta charset="UTF-8" />
6          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
7          <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.4.1/css/bootstrap.min.css">
8          <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
9          <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.4.1/js/bootstrap.min.js"></script>
10
11         <style>
12             /* INSERIRE QUI LE REGOLE CSS */
13         </style>
14     </head>
15     <body>
16         <!-- INSERIRE QUI GLI ELEMENTI HTML -->
17     </body>
18 </html>
```

# Scaricare la cartella base

In alternativa, sul sito “[allemonta.github.io/lezioni/](https://allemonta.github.io/lezioni/)”, nella sezione esempi, è caricato un file zip contenente la struttura base che dovranno avere i nostri progetti HTML. Per utilizzarlo:

1. Fare clic su “00 - Cartella con struttura base”, e verrà scaricato il file “cartellaBase.zip”
2. Aprire il file “cartellaBase.zip”
  - a. Windows10 lo apre automaticamente con esplora risorse
  - b. Se non si usa Windows10 e non si ha un programma installato, si può scaricare [7-ZIP](#)
3. Spostare (trascinando con il mouse) il contenuto del file sopra il Desktop o la cartella utilizzare per questo tipo di esercizi

# Scaricare la cartella base



NB: non si possono modificare i file mentre sono nella cartella “cartellaBase.zip”.

Prima si deve unzippare la “cartellaBase” e poi si possono modificare i file al suo interno.

# Modifica dei file

Per modificare i file contenuti nella cartella del progetto (sia scaricato sia creato da se) si devono usare uno dei programmi consigliati (**Visual studio code**, Sublime Text o Notepad++).

1. Visual studio code → Trascinare l'intera cartella sopra l'icona di Visual Studio Code
2. Sublime Text → Trascinare il file "index.html" sopra l'icona di Sublime Text, oppure fare clic destro sul file e selezionare "apri con Sublime"
3. Notepad++ → Trascinare il file "index.html" sopra l'icona di Notepad++, oppure fare clic destro sul file e selezionare "modifica con notepad++"