

Sistemi Operativi e Lab.

L'EDITOR VI DEL SISTEMA OPERATIVO UNIX/LINUX



EDITOR STANDARD DI UNIX: VI

vi (VIsual display editor)

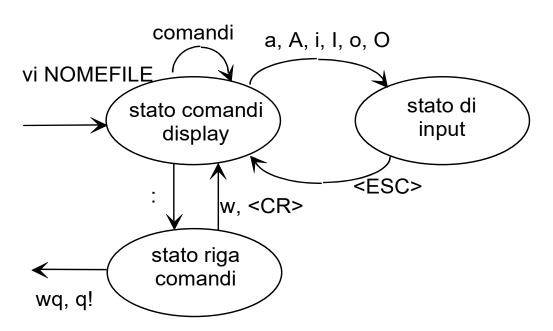
- è l'editor standard di Unix
- non basato sul concetto di WINDOW (finestra)
- ma usabile da un qualunque tipo di terminale
- → È un Editor a linee, non full-screen

OSSERVAZIONE: L'editor vim fornito con la maggior parte dei sistemi Linux è una versione estesa e migliorata dell'editor vi: vim (Vi IMproved) include tutti i comandi e le funzionalità di vi, l'editor di UNIX, che rimane uno degli editor più utilizzati anche in sistemi Linux

L'editor vi ragiona a stati:

- 1) lo stato comandi display
- 2) lo stato riga comandi
- 3) lo stato di input

Diagramma a stati di VI:



legenda: Maiuscole prima del cursore, minuscole dopo il cursore



Per invocarlo: vi <nomefile>

il file di nome <nomefile> viene aperto se esiste, o creato altrimenti → si è in stato comandi dispaly

CASO NUOVO FILE → vi prova.c

CASO FILE ESISTENTE → vi prova.c

```
#include <stdio.h>

main(argc, argv)
int argc;
char ** argv;
{int i;
    for (i = 0; i < argc; i++)
        printf("argv[%d] = %s\n", argv[i]);
}

"prova.c" 9 lines, 138 characters

<===

RIGA
COMANDI
```

Nel caso di file lungo, viene visualizzata la parte iniziale

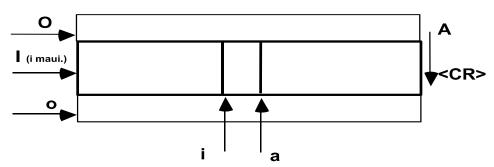
Il file è considerato composto da un insieme di linee, ciascuna completata dal terminatore di linea (<CR>)

Ogni linea è formata da parole e da caratteri, e ci sono comandi adatti per ogni possibile azione



COMANDI per passare in stato di INPUT

Si passa da stato comandi display a stato input nelle diverse posizioni:



N.B. Si torna nello stato comandi display con il tasto <ESC>

COMANDI DISPLAY: MOVIMENTO

di un carattere ← h ↓ j ↑ k → l (elle)

 **
blank>** carattere successivo

di una parola **w** (dopo), **b** (prima)

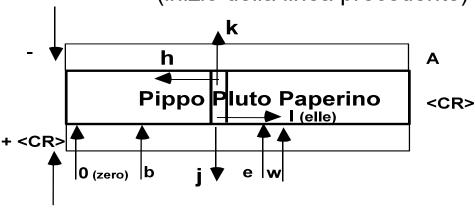
e (fine della parola corrente)

di una linea <CR> oppure + (prossima)

0 (inizio della linea corrente)

\$ (fine della linea corrente)

- (inizio della linea precedente)



Alcuni comandi possono essere preceduti da un numero che indica quante volte il comando deve essere ripetuto

Ad esempio: **3w** sposta il cursore in avanti di 3 parole



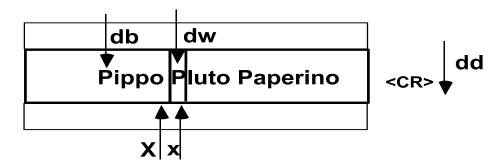
VISUALIZZAZIONE

visualizza videata seguente <CTRL> F (indicato ^F) <CTRL> B (indicato ^B) visualizza videata precedente <CTRL> L (indicato ^L) rinfresca il buffer (corrente)

CANCELLAZIONE

x (corrente), X (prima) di un carattere dw (dopo), db (prima) di una parola di una linea dd

d\$ oppure D di tutto il resto della linea corrente



SOSTITUZIONE

di un carattere **r** <ch>

R testo <ESC> di un testo al posto del carattere di un testo al posto della parola corrente cw testo <ESC>

RICERCA

di una stringa specificata (avanti) /stringa di una stringa (indietro) ?stringa ripete la ricerca in avanti n (next)

Ν ripete la ricerca all'indietro

AZIONI VARIE

ripete l'ultima azione annulla l'ultima azione eseguita (undo) u annulla tutte le azioni sulla linea U unisce la linea corrente con la sequente J



COMANDI con uso di BUFFERIZZAZIONE

Esiste un buffer corrente senza nome, in cui vengono memorizzate informazioni

Y

copia la linea corrente in un buffer

copia il buffer sopra la linea corrente

copia il buffer dopo la linea corrente

(maiuscolo prima, minuscolo dopo)

Y oppure yy

p

altri buffer (nomi da **a** a **z**, p.e. **f**) "fyy salvataggio e ripristino "fp "fP

Esempi:

a) COPIA DI UN INSIEME DI LINEE

- posizionare il cursore sulla prima linea da copiare
- <n>Y copia <n> linee nel buffer
- spostare il cursore sulla linea sotto la quale copiare
- **p** inserisce le linee prelevate dal buffer dopo quella corrente

b) SPOSTAMENTO DI UN INSIEME DI LINEE

- posizionare il cursore sulla prima linea da spostare
- <n>dd muove <n> linee nel buffer (cancellandole)
- spostare il cursore sulla linea sotto la quale copiare
- **p** inserisce le linee prelevate dal buffer dopo quella corrente



COMANDI ULTERIORI

COMANDI dalla RIGA di COMANDO

N.B. I comandi di RICERCA che abbiamo visto prima in realtà sono comandi dalla RIGA DI COMANDO!

MOVIMENTO del cursore

su una linea specificata :numerolinea

ultima linea del file :\$

ELIMINAZIONE

di linee del file :n,md linee da n a m

NUMERI DI LINEA

visualizza i numeri di linea :set number

elimina i numeri di linea :set nonumber

INTERAZIONE con il FILE SYSTEM

lettura ed inserimento di file alla posizione corrente

:r nomefile

lettura ed inserimento di file dopo la linea n

:nr nomefile

uscita da vi :q

senza salvare :q!

scrittura su file :w nomefile

parti su file :n,mw nomefile

aggiunte su file :n,mw >> nomefile

ESECUZIONE di un qualunque comando di SHELL

escape ad uno shell :!<comando di shell>

NOTA BENE: se si vogliono disattivare i colori mostrati dall'editor vim si può usare il comando :syntax off



Esempi di comandi:

a) SALVA ED ESCE DALL'EDITOR

- <ESC> esce dallo stato input
- :wq salva ed esce dall'editor

ATTENZIONE:

Se il file non consente la scrittura da parte dell'utente che sta usando il vi, l'editor riporterà un errore quando si tenta di scrivere sul file

b) ESCE DALL'EDITOR SENZA SALVARE

- **<ESC>** esce dallo stato input
- :q! esce dall'editor senza salvare

ATTENZIONE:

Se si usa :q senza aver salvato il file, l'editor avvisa No write since last change (:quit! overrides)

Esistono moltissimi altri comandi: nonostante la scarsa leggibilità, **vi** è l'unico editor presente in tutti i sistemi UNIX.

Si consiglia di approfondirne la conoscenza, ad esempio con il **vimtutor**