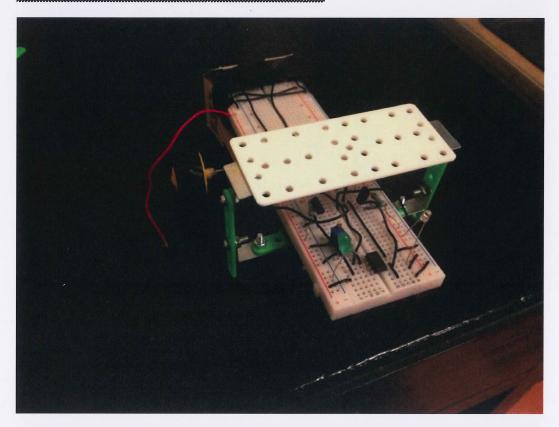
## 驗收成績紀錄:

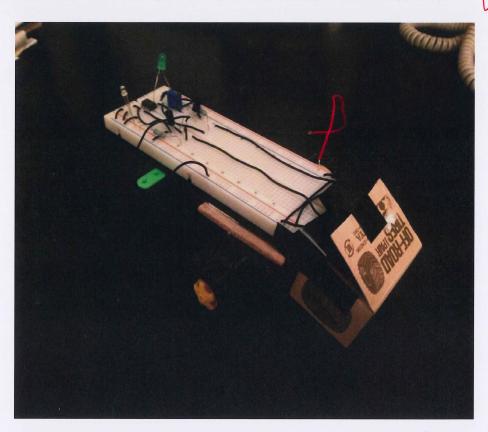
經由教授所設計之難度最高的 2011 賽道 , 經測試結果為 1 分 14 秒 ————— 跑完全程

## 車體設計製作特色描述:



我的輪胎由於車身設計的關係使用現成的輪子,所以摩擦力及抓地力都有一定的水準了,另外,也使用一種滾珠軸承來作為輔助用的萬向輪. 而整體的車身因應電路板本身長度及車身整體平衡關係,在車身尾部加裝一個穩定機構,下方可額外放置電池盒或想要的裝置. 而雖然兩輪軸距較寬,較容易卡到賽道邊緣,所以我從車

輪的轉速比及扭力來進行調整 .讓車子的擺幅維持在一定的角度,是一個較理想的狀態.車體電路板上之 CDS 光敏電阻經導線延長之後再用焊接來固定 才不會因行走時之震動而影響其靈敏度;另一方面;我在反覆除錯的過程中發現我的光敏電阻需要遮蔽部分光源可使其整體的運作及感應更為順暢! 所以我又自行製作出一個可容納額外的可攜式光源的光罩來增強電阻對黑白線之間變化的感應.最後由於車速快慢對過彎的重要性頗高;有鑑於此,我把馬達旁之電線對電池的數量進行一連串測試,結果是三顆所得到的效果最佳!! 兼具速度及協調性,於是為了方便起見,將蓋子拔除以利運作.



## 其他設計資料:

※比賽用的跑道



※ 此跑道難度在於 3 個彎度極高的髮夾彎